

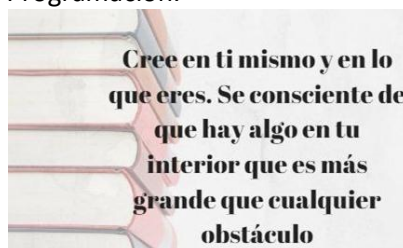


ÁREA: Computación

DOCENTE: María Alejandra Bustos

GRADO: Quinto grado A y B

TEMA: Pensamiento computacional. Programación.



Estamos aprendiendo a programar, esto nos ayuda a desarrollar habilidades de **resolución de problemas, el razonamiento y la creatividad.**

Para poder **programar** debemos comprender el lenguaje que la computadora entiende. Todo programa está compuesto por algoritmos.

¿Qué es un algoritmo?

Un algoritmo es un conjunto de instrucciones detalladas paso a paso para resolver un problema o completar una tarea. Es decir una secuencia de pasos ordenados para llegar a una solución.

En programación, los programadores escriben algoritmos que indican a la computadora cómo realizar una tarea.

Nosotros aprenderemos a crear algoritmos, primero en lenguaje humano y luego en lenguaje que entienda la computadora.

Reflexionemos sobre la presencia de algoritmos en nuestra vida diaria.

Escribimos el algoritmo para “lavarse los dientes”

1. INICIO
2. AGARRAR EL CEPILLO DE DIENTES.
3. PONER DENTÍFRICO EN EL CEPILLO.
4. CEPILLAR TODOS LOS DIENTES.
5. ABRIR LA CANILLA.
6. ENJUAGARSE LA BOCA.
7. LAVAR EL CEPILLO DE DIENTES.
8. CERRAR LA CANILLA.

9. GUARDAR EL CEPILLO DE DIENTES

10. FIN

Actividades:

- 1- Abrir Microsoft Word.
- 2- Digitalizar un algoritmo para resolver la **tarea**: “Ir al supermercado”, prestar atención a cada paso, no olvidar ninguno para que se pueda realizar la **“tarea”** propuesta.
- 3- Compartir con los compañeros los diferentes algoritmos creados.