



Guía de tareas

ÁREA: COMPUTACIÓN

GRADO: SEXTO A Y B

DOCENTE: MARÍA ALEJANDRA BUSTOS

TEMA: ALGORITMOS. Introducción a Scratch.

OBJETIVOS

- FORMULAR ALGORITMOS DE MODO ADECUADO PARA RESOLVER UN PROBLEMA
- CREAR Y SUBIR A NODOS UN ARCHIVO DE WORD
- CONOCER EL ENTORNO GRÁFICO DE SCRATCH

Actividades:

- 1- Con tu compañero de banco, abrir un archivo de Word y resolver las actividades a y b del punto 1 de la Tarea N° 1.
- 2- Guardarlo con el nombre: “Algoritmo para coreografía”.
- 3- Subirlo a Nodos.
- 4- Explorar la ventana de Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

