

Olimpiadas Matific 2022

LATAM

La competencia de matemáticas en línea más grande del mundo para estudiantes de nivel inicial y primario (4 a 12 años).

28, 29 y 30 de Septiembre de 2022

Todo lo que
necesita
saber



Registro



Registro

1 de Agosto - 23 de Septiembre



Competencia

28, 29 y 30 de Septiembre

Los profesores y estudiantes tendrán acceso completo a Matific desde el día en que se crea su cuenta hasta finalizar las Olimpiadas.

PRIMER INGRESO

La primera vez que ingresen deben realizar una evaluación de diagnóstico.

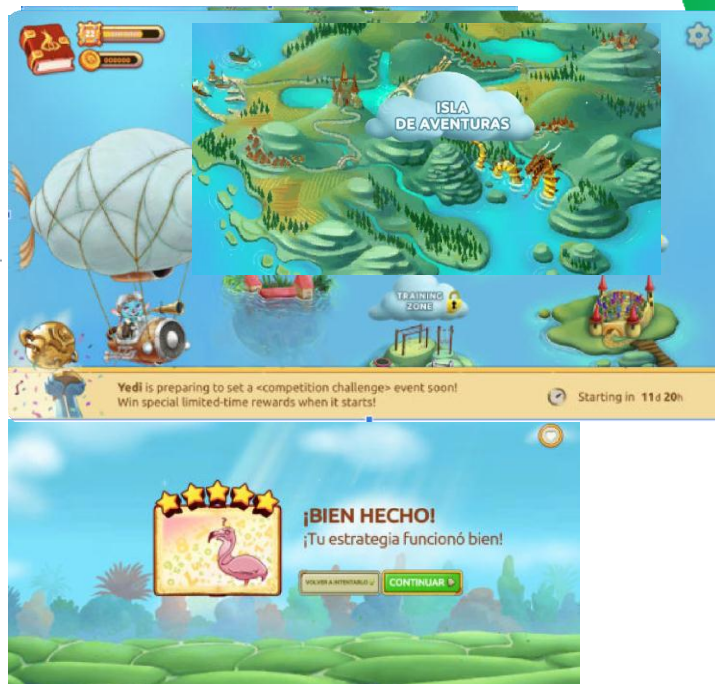
¿Qué es una evaluación de diagnóstico?

Es una prueba de 15 minutos para ayudar a determinar el nivel de su estudiante, permitiendo adecuar las actividades y rutas de aprendizaje en La Isla de Aventuras. Todos los estudiantes obtendrán una evaluación de diagnóstico (también conocida como test de nivel) cuando accedan a La Isla de Aventuras por primera vez.

Durante la Competencia

Estudiantes

- ✓ Los estudiantes podrán iniciar sesión en su cuenta de Matific. Ir a la **Isla de Aventuras** o a la **Isla de Asignación de Tareas** y comenzar a jugar.
- ✓ Durante el período de la competencia, los estudiantes podrán iniciar y cerrar sesión tantas veces como deseen y en cualquier momento.
- ✓ Cada estudiante tiene como objetivo recolectar 300 estrellas hasta el final de la competencia.
- ✓ No hay límite para el número de veces que se puede intentar una actividad, pero sólo se agregará al total de la competencia el intento que obtenga la máxima estrella.



¿Cómo se calcula el ranking?

Escuela

La clasificación se basa en los logros de los estudiantes de una escuela de acuerdo a la meta objetivo. Cada estudiante tiene una meta de 300 estrellas para lograr. Para el cálculo, consideramos las estrellas logradas por los estudiantes activos dividido por la meta de esos estudiantes (o el 70% de los estudiantes, lo que sea más alto). La precisión de los participantes se utiliza en situaciones de desempate.

Objetivo Escolar:

Si los estudiantes activos en su escuela $< 70\%$ del TOTAL de sus estudiantes, entonces Total de estrellas objetivo = 70% del TOTAL de estudiantes en la escuela * objetivo de estudiante individual de 300 estrellas.

Si los estudiantes activos en su escuela son $\geq 70\%$ de sus estudiantes TOTALES, entonces Total de estrellas objetivo = Número de estudiantes activos * objetivo de estudiante individual de 300 estrellas.

Si hay un empate, usamos la precisión para el desempate. Es decir, cuántas actividades se completaron para lograr el objetivo.

Si después del desempate 2 escuelas comparten el mismo puntaje, observamos los intentos necesarios para que los estudiantes obtengan su puntaje.

¿Quién es considerado un Estudiante Activo?

El estudiante se considera como un estudiante "Activo" cuando juega al menos 1 actividad durante la competencia.

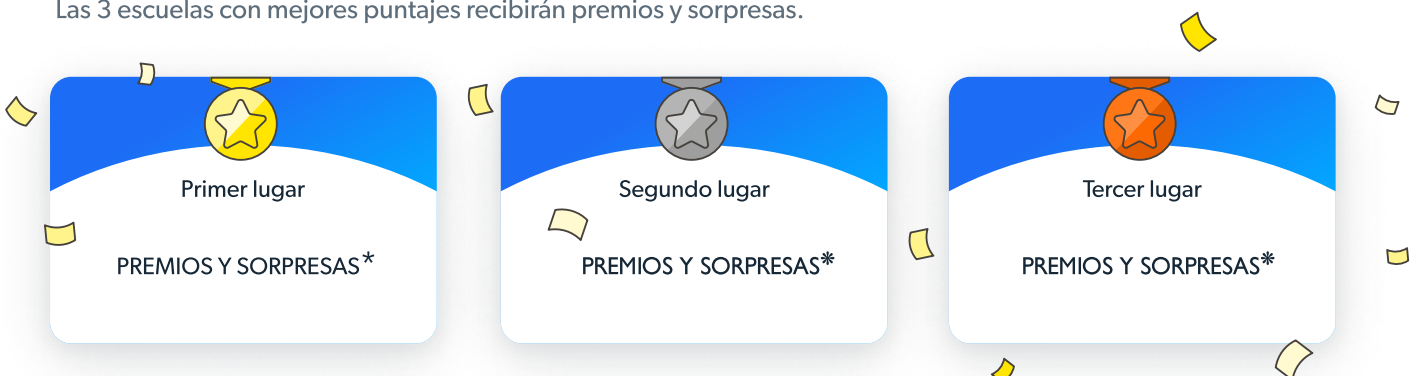
La escuela debe tener al menos 50 estudiantes activos* durante la competencia.

Clase y Estudiantes

No hay ranking para la clase o los estudiantes, en su lugar tenemos un percentil. La lógica de cálculo de percentiles es la misma que la utilizada para las escuelas.

Escuelas

Las 3 escuelas con mejores puntajes recibirán premios y sorpresas.



*Primer lugar premio de usd 1500, segundo lugar premio de usd 1000, tercer lugar premio de usd 500. Los premios se otorgarán en forma de voucher de Amazon o su equivalente acorde al país, expresado en moneda local.



Una escuela debe tener un mínimo de 50 estudiantes participantes de la competencia para calificar para el premio en la categoría escuela.

Estudiantes

Todos los estudiantes obtendrán su certificado y sumarán chances para participar en el sorteo por 3 Smart Watch* y muchos premios más.


Todos los estudiantes recibirán su certificado y podrán participar en el sorteo en función al logro de su objetivo de 300 estrellas.

Anime a sus estudiantes a completar actividades en La Isla de Aventuras y La Isla de Asignación de Tareas. ¡3 vouchers por un

*SmartWatch estarán disponibles en el sorteo y muchos premios sorpresa más! Cuantas más estrellas sumen durante la competencia más chances de ganar en el sorteo adquieren.



*El voucher será por un smartwatch o equivalente, por un valor total de usd 500 expresados en la moneda local del país.

Estrellas recolectadas	Certificado	Chances para el sorteo
100%	Rubí 	25 chances
90-99%	Platino 	15 Chances
70-89%	Oro 	5 Chances
50-69%	Plata	2 Chances
<50%	Bronce	1 Chance



Contáctenos a olimpiadas@matific.com o visite nuestro sitio web www.matific.com/olimpiadas