

COLEGIO DEL PRADO

EDUCACIÓN SECUNDARIA



PRÁCTICO 2

ESPACIO CURRICULAR: “LABORATORIO DE INFORMÁTICA”

DOCENTE: ANDREA GÓMEZ

Curso: 1º “A”

+ OBJETIVOS:

- Reconocer la presencia de las computadoras en la vida cotidiana.
- Diferenciar Hardware y Software.
- Describir las funciones de los principales componentes de software.

+ CONTENIDOS:

- Entorno de trabajo de un Programa.
- Interfaz y explorador de Windows.
- Archivos y Carpetas.

+ CAPACIDADES A DESARROLLAR:

- Identificar a la computadora como medio práctico y de consulta.
- Explorar, aprender a aprender y analizar búsqueda de información.

+ METODOLOGÍA:

- Investigación y elaboración propia de conceptos, a través del análisis de páginas web.

+ EVALUACIÓN:

- Desarrollo y elaboración del práctico usando recursos digitales.
- Empleo de vocabulario específico de la materia.
- Presentación en carpeta compartida del trabajo. Plataforma Nodos.

TAREA



1. Investigar en Internet, leer y responder las actividades

- 1- ¿Qué es el **Entorno** de un programa?
- 2- ¿Cuáles son los **elementos del Entorno**? Explique c/u.
- 3- ¿Qué es el **Sistema Operativo**?
- 4- Explique las **características** de c/u de los elementos del escritorio de Windows.
- 5- Pega una imagen del entorno (**escritorio**) y señala sus elementos.

2. Investigar, leer y responder

- 1- ¿Qué es un **Archivo**? Explica los tipos de archivos
- 2- ¿Cuáles son las **extensiones** más características de archivos?
- 3- ¿Qué son las **Carpetas**?
- 4- ¿En qué consiste el **Portapapeles**? Explica sus elementos.
- 5- ¿Qué función cumple el **Explorador de Windows**? Pega una imagen y explica sus elementos.

ATENCIÓN!!!

Realizar las actividades en **Word**. Elaborar carátula del práctico con datos y agregar imágenes en cada tema.