

# **TRABAJO PRACTICO DE INFORMATICA .**

**Xiomara Cortez**

**2 A**

**Colegio Del Prado**

informática

# • **Actividades:**

- 1- Investiga: cuales son los elementos u objetos que se especifican en un contrato de licencia de software?
  - El licenciante y proveedor, el proveedor es aquel que provee el software mas la licencia del licenciario, la cual, le permitirá a este ultimo tener ciertos derechos del software
  - Garantía de titularidad
  - Plazo
  - Precio
-

- 2- Elabora una tabla con un resumen de la definición de cada uno de los software y tres ejemplos de cada uno.

## **Software de propietario:**

Es el software del cual no existe una forma libre de acceso a su código fuente, el cual solo se encuentra a disposición de su desarrollador y no se permite su libre modificación, adaptación o incluso lectura por parte de terceros. Por ejemplo: Microsoft Office, Windows Media Player y Windows macOS.

# Software libre:

- Este es un software cuyo código fuente puede ser estudiado, modificado y utilizado libremente con cualquier finalidad y redistribuido con cambios o mejoras sobre el. Por ejemplo: LibreOffice, OpenOffice y Firefox.

# Fuente abierta/open source:

- Se refiere a cualquier programa cuyo código fuente se pone a disposición para su uso o modificación, conforme los usuarios u otros desarrolladores lo consideren conveniente. Por ejemplo: GNOME, GNU y KDE.

# Con Copyleft:

- Copyleft es el término que se utiliza en el ámbito informático (y se aplica de manera análoga a la creación literaria y artística) para designar el tipo de protección jurídica que confieren determinadas licencias que garantizan el derecho de cualquier usuario a utilizar, modificar y redistribuir un programa. Por ejemplo: Mandrake, Mandriva y Linux.

# Semi Libre:

- aquél que no es libre, pero viene con autorización de usar, copiar, distribuir y modificar para particulares sin fines de lucro. Por ejemplo: browsers de Netscape, y StarOffice.

# Freeware:

- hace referencia a un software que se distribuye sin pago por licencia, es decir, sin coste por licencia. Por tanto, todos podemos utilizarlo por tiempo ilimitado. Por ejemplo: Juegos de PC Freeware, Freeware Registry Cleaners y Freeware Backup Software Tools.

# Shareware:

- El shareware es un software comercial que se distribuye gratuitamente a los usuarios, ya sea en un formato limitado o en una versión de prueba que caduca tras un número establecido de días. Por ejemplo: Winra, EASEUS Partition Master y Malwarebytes.



# Trial:

- 0 versión de evaluación Versiones de programas o aplicaciones totalmente funcionales las cuales, transcurrido cierto periodo de prueba, dejan de funcionar. Por ejemplo: Photoshop, Acronis True Image y Camtasia Studio.

# Demo:

- Es una versión de un programa o software que se otorga previo a la adquisición de la licencia. Puede tener funciones reducidas o una fecha de caducidad después de la cual necesitará de un código para seguir funcionando. Por ejemplo: Sony Vegas, Acronis True Image y VirtualDJ.



# Software comercial:

- Es el software que los desarrolladores o empresas cobran a los usuarios que deciden usar sus aplicaciones. Se cobra una licencia por la instalación o uso del producto, así como por distribuirlo o incluso por el soporte técnico del mismo. Por ejemplo: Microsoft Windows, Microsoft Office y iOS.

- 3- Elaborar un listado de al menos 5 programas que utilizas en la computadora o celular e indica a que tipo de software pertenece.

**Photoshop: trial**

**Windows Media Player: de propietario**

**Microsoft Word: de propietario**

**Chrome OS: libre**

**Avast Antivirus: comercial**