



TEMA: MOTIVACIÓN, CONFLICTO Y FRUSTRACIÓN

1. Observe la historieta y responda: ¿de qué manera influye la motivación en las conductas?



2. A partir de la lectura de las páginas 150 a 153 del libro “Psicología, una introducción” y responda la siguiente guía de lectura (copia las respuestas en tu cuaderno)

<https://drive.google.com/uc?id=1-LnNQIU2Arh661r97K9sjG-vOxoQo-0E&export=download>

Pág. 150: MOTIVACIÓN

- ¿Qué es motivación?
- ¿Cómo puede ser la motivación?
- ¿Cómo definió la motivación José Bleger?
- ¿qué incita la motivación?
- ¿Cuáles son las características de la motivación?
- ¿Cómo clasifica Hull a las motivaciones?
- ¿Quién fue Abraham Maslow?
- Qué grafica la Pirámide de Maslow?
- Busque y pique la pirámide de Maslow con dibujos y ejemplos.

Pag. 152: CONFLICTOS

- j. ¿Cuándo aparecen los conflictos?
- k. ¿Cómo pueden ser los conflictos psicológicos?
- l. Copie el cuadro con la clasificación de conflictos que propone K. Lewin.
- m. Realice la actividad de la pág. 152

Pág. 153: FRUSTRACIÓN

- n. ¿Qué es la Frustración?
- o. ¿Por qué es importante desarrollar tolerancia a la frustración?
- p. ¿Cuál es el efecto de la frustración en la conducta?
- q. ¿Cómo pueden ser los obstáculos que producen frustración?
- r. ¿Qué es la frustración-agresión?
- s. Realice la actividad de la pag. 153.

3. Revise nuevamente la Historieta y complete:

- a. Tipo de motivación de Manolito:
- b. Tipo de necesidad de Manolito según pirámide de Maslow:
- c. ¿qué necesidad según la pirámide de Maslow experimenta Mafalda en la primera viñeta?

**4. ACTIVIDAD EVALUATIVA: En una cartulina elabore un mapa mental que integre y relacione DE MANERA CREATIVA los saberes trabajados sobre conducta, motivación, conflicto y frustración (incorporar conceptos, definiciones, imágenes, relaciones y ejemplos)**



MAPA MENTAL: Un mapa mental es un diagrama que representa conceptos relacionados a partir de un tema principal o palabra clave. El tema principal se ubica al centro y se expande en todas direcciones con los conceptos

relacionados - ideales para lluvias de ideas y organizar información de manera espontánea.

