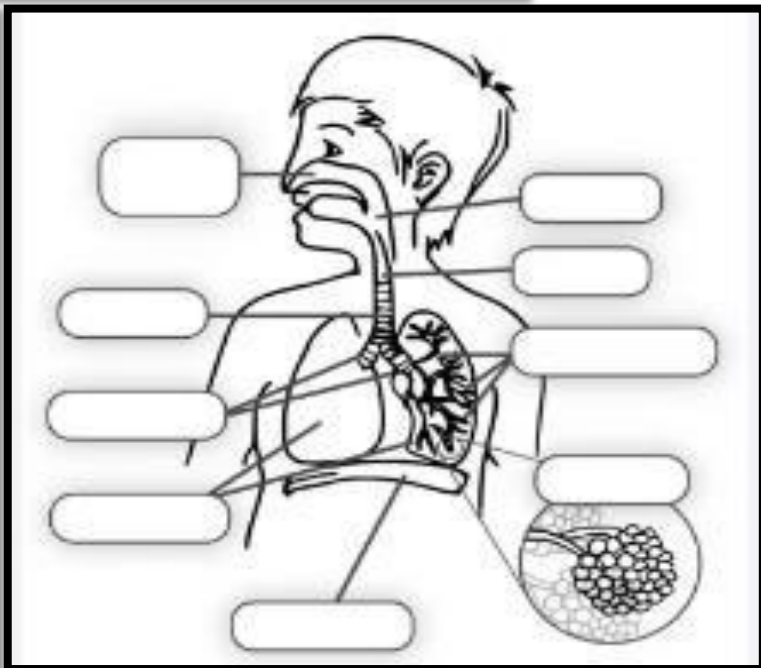
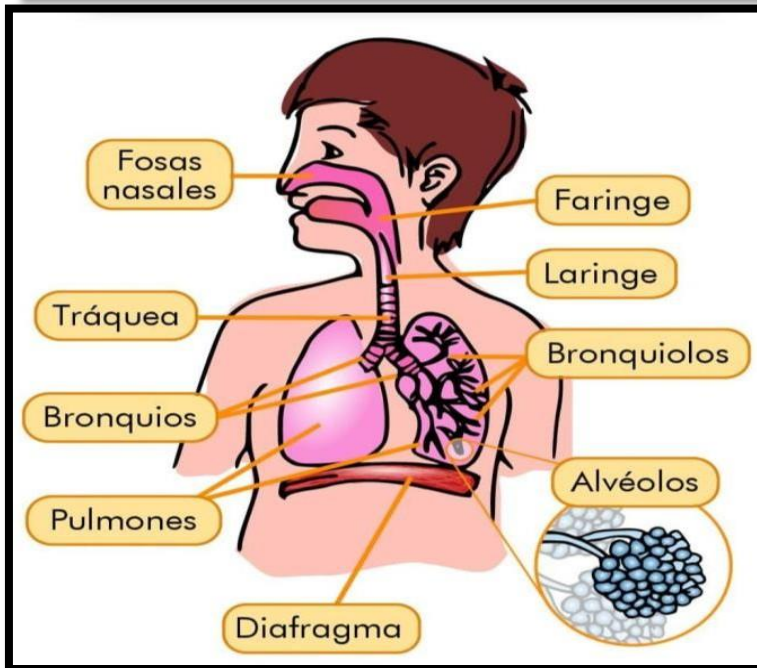


Algunos materiales sólidos son **opacos**, eso quiere decir que no dejan pasar la luz, como por ejemplo la **madera** y el **cartón**. Otros son **transparentes**, como el _____, eso quiere decir que dejan pasar la luz.

Hay sólidos que se pueden doblar y son **flexibles**, como el _____ y el _____. Otros, en cambio, son **rígidos**, por ejemplo: _____ y _____. Los materiales **impermeables** no dejan pasar el agua, como _____.

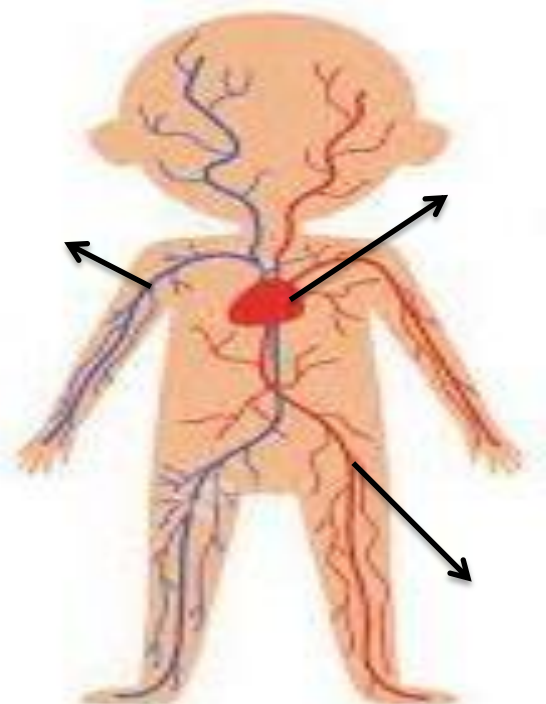
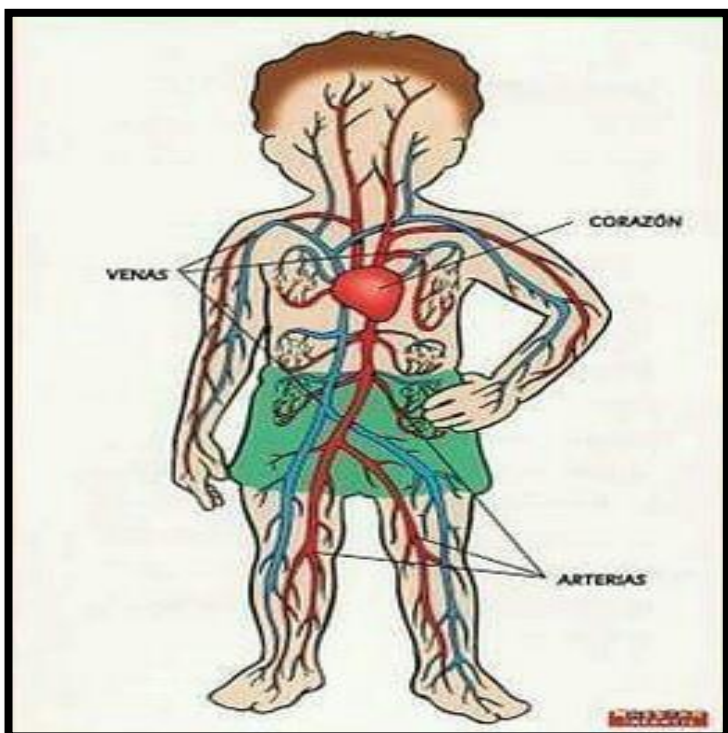
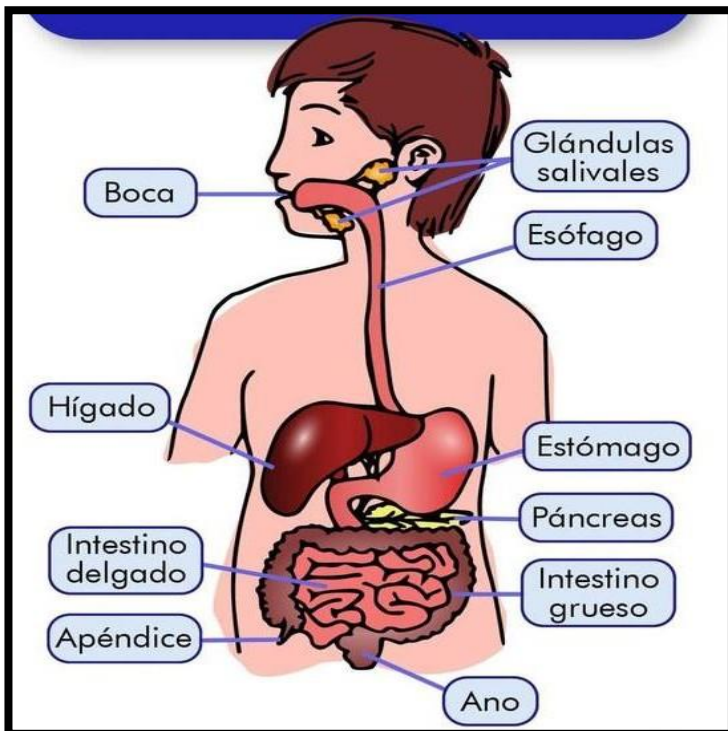


El sistema respiratorio es aquel que se encarga de darle a los humanos y animales de todo tipo, es decir a todos los seres vivos, la capacidad de respirar aire de diferentes formas según la especie y el entorno en que se viva.

SISTEMA DIGESTIVO

Tal vez no recuerdes cual fue tu desayuno, pero tu sistema digestivo ha trabajado muchísimo para que tengas la energía que necesitas para saltar, correr, jugar y estudiar.

El sistema digestivo está conformado por un grupo de órganos que trabajan conjuntamente para aportarnos la energía que necesitamos para vivir. La comida contiene nutrientes como proteínas, carbohidratos, vitaminas, minerales, grasas, fibra, sales y agua. Es a través de la digestión que estos nutrientes se descomponen y son absorbidos por nuestro cuerpo



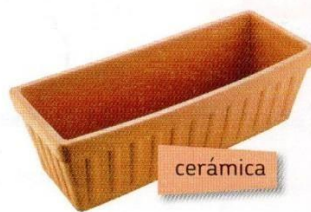
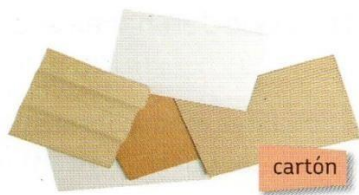
★ ¿Qué materiales tienen forma propia? _____

★ ¿Qué materiales no tienen forma propia? _____

★ ¿Qué materiales se derraman o fluyen? _____

★ ¿Qué materiales no se derraman ni fluyen? _____

Los materiales sólidos, como la madera, el metal y _____, tienen forma propia y no se derraman. Los materiales líquidos, como el jugo, la miel y _____, no tienen forma propia y se derraman. Los líquidos toman la forma del recipiente que los contiene, algunos mojan y se vuelcan fácilmente.



El sistema circulatorio es el encargado de llevar la sangre a todo el cuerpo. La sangre transporta el oxígeno y las sustancias nutritivas hacia todas las partes de nuestro cuerpo y recoge de ellas el anhídrido carbónico.