



COLEGIO MERCEDITAS DE SAN MARTIN DE C.E.S.A.P



Nombre y Apellido:

Profesor:

Curso:

Materia:

2024

LA COMPUTADORA

Completa:

La computadora es una máquina inteligente capaz de realizar múltiples funciones tales como:



¿ Por qué son importantes las computadoras ?

Las computadoras son importantes porque son un medio de comunicación, se han vuelto una novedad porque simplifica y economiza actividades de manera rápida y sencilla.



LA COMPUTADORA Y SUS PARTES

El monitor: Se puede ver todo lo que sucede en la pc.

El Gabinete: Es la parte principal de la computadora, es donde se encuentra el CPU.

El Teclado: Sirve para ingresar datos, letras, números, signos.

El Mouse: Permite mover el puntero en lo pantalla para seleccionar, ~~mo~~ manipular objetos.



PERIFÉRICOS Y SUS CLASES

Se llama periféricos a todos los dispositivos o componentes que puedan conectarse a la CPU y también que puedan interactuar con el usuario



Escriba 6 ejemplos de dispositivos periféricos que puedan conectarse a la computadora:

Recorta y pega o dibuja 3 periféricos:



Cada dispositivo periférico tiene una función diferente y especial que permite al usuario interactuar con la computadora.

Pero al clasificarlos nos damos cuenta que realizan 3 actividades en común: aquellos donde se ingresan los datos y otros donde salen los datos. A estos periféricos se les conoce como dispositivos de **ENTRADA**, dispositivos de **SALIDA** y dispositivos **ENTRADA / SALIDA**.

DISPOSITIVOS DE ENTRADA

Son aquellos que captan los datos y acciones ingresadas por el usuario o por otro dispositivo y los envía al CPU para que sea ejecutado, es decir, ingresan información al sistema.



DISPOSITIVOS DE SALIDA

Son dispositivos que muestran o proyectan la información hacia el exterior de la computadora; la mayoría son para informar, alertar, comunicar, proyectar al usuario cierta información.



DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA

Los dispositivos de entrada y salida son los componentes bidireccionales, es decir, que se utilizan tanto para enviar como para recibir información.



Une con flechas según corresponda:

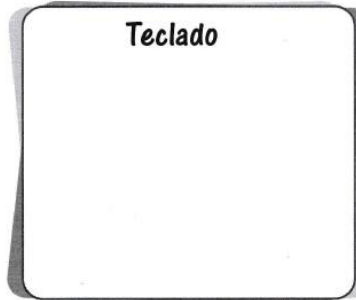
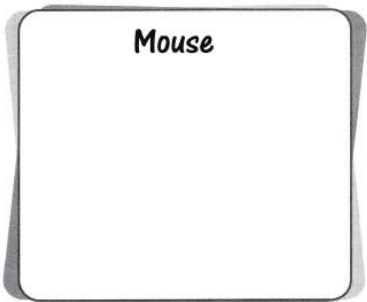
Monitor
Mouse
USB
Pantalla Táctil
Micrófono
Teclado
Impresora
Parlante

- | |
|-------------------------|
| - Periférico de Entrada |
| - Periférico de Salida |
| - Periférico Mixto |



EL HARDWARE

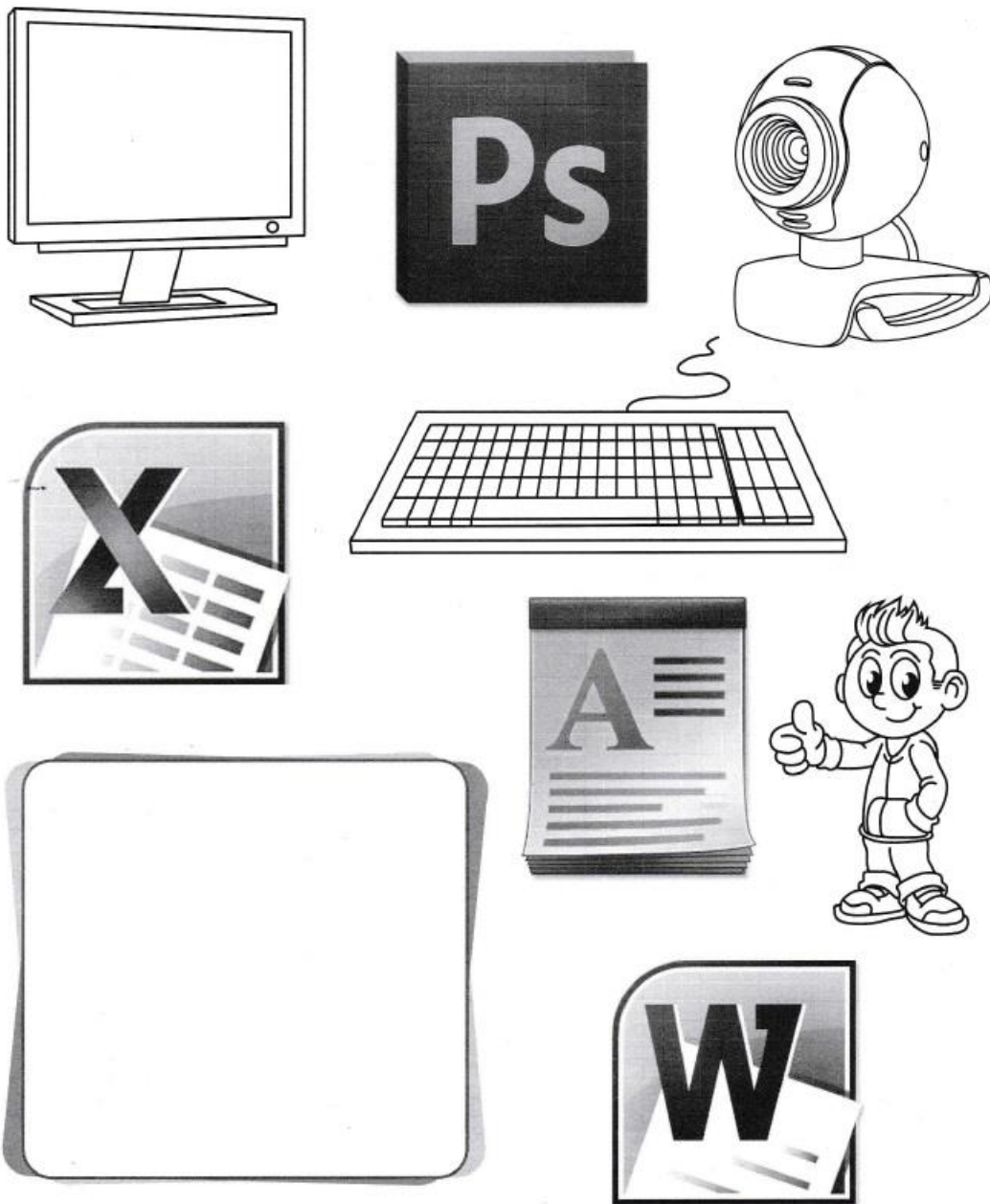
Son los elementos físicos de la computadora que podemos ver y tocar, como por ejemplo: el monitor, mouse, teclado, gabinete y también los elementos internos de la computadora



EL SOFTWARE

Es la parte lógica, pensante de la computadora, está representada por todos los programas existentes en la computadora por ejemplo: paint, word, excel, photoshop etc.

Encierra con un círculo los softwares



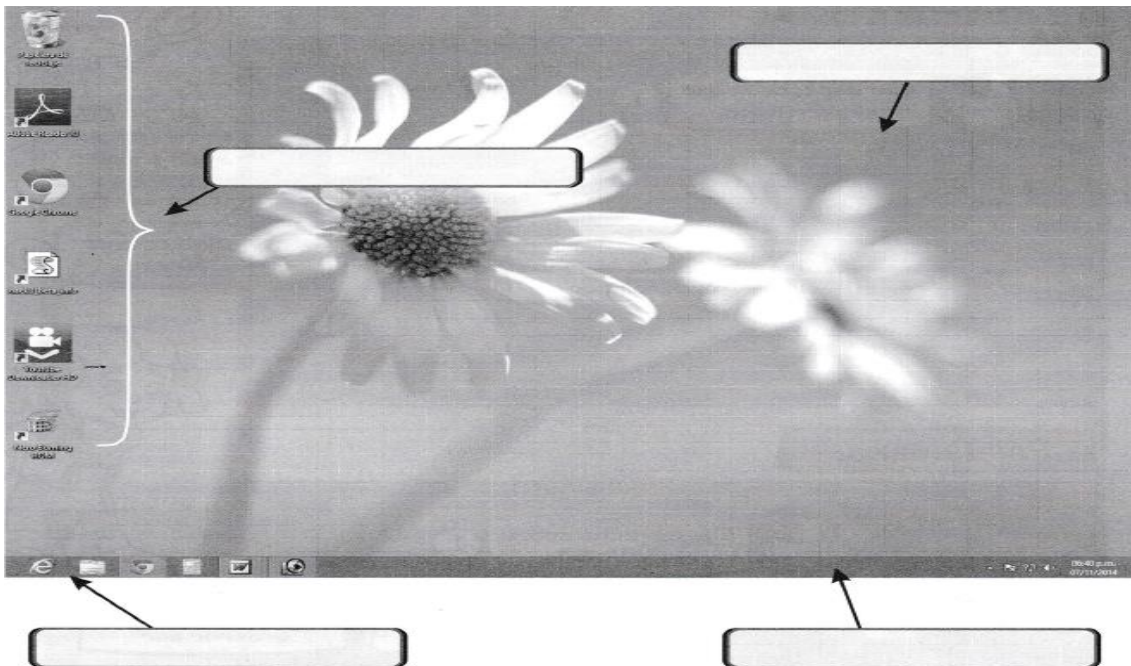


EL SISTEMA OPERATIVO

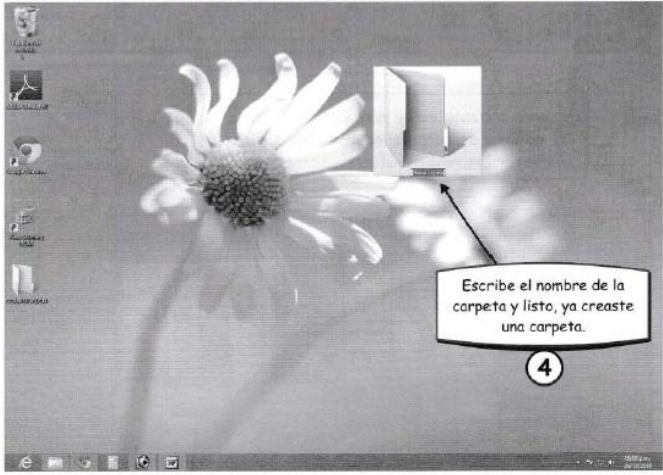
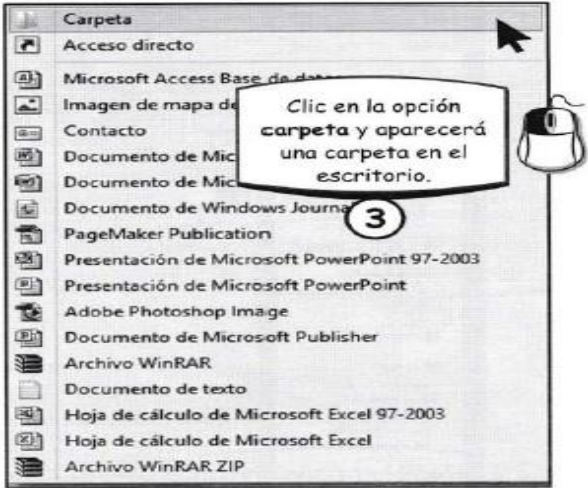
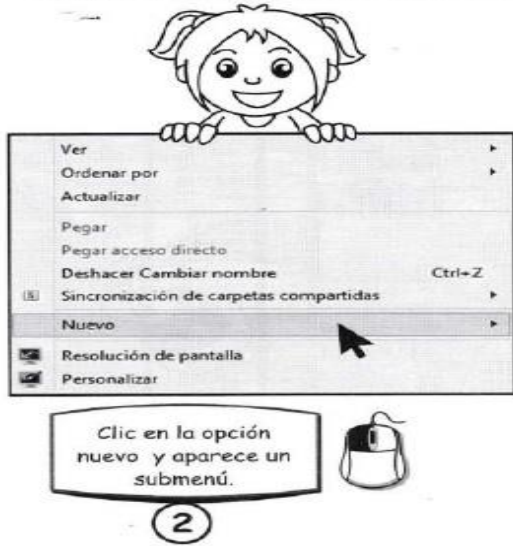


El sistema operativo es el primer Programa que visualizarás al encender La computadora, este supervisará el buen funcionamiento interno y Externo de la computadora.

Nombre algunos sistemas operativos:



CREAR CARPETAS





Ahora crea en el escritorio las siguientes carpetas

