

Probabilidad.

Un *suceso aleatorio* (S) es un hecho que depende exclusivamente del azar y del que no se pueden anticipar sus resultados. El *espacio muestral* (E) de un suceso son todos los resultados posibles.

Definición:



La *probabilidad* P(S) de que ocurra un suceso aleatorio surge de dividir la cantidad de casos favorables a este suceso por el espacio muestral, y es un número entre 0 y 1.

$$P(S) = \frac{\text{cantidad de casos favorables}}{\text{cantidad de casos posibles}}$$

Actividades.

1. ¿Cuál es la probabilidad de sacar una carta de espada?
2. ¿Cuál es la probabilidad de sacar una carta de oro y mayor que 3?
3. ¿Cuál es la probabilidad de sacar una carta de bastos o menor que 5?
4. ¿Cuál es la probabilidad de ganar una rifa de 500 números si se compran 10?
5. De un mazo de 40 cartas españolas. ¿Cuál es la probabilidad de sacar una carta múltiplo de 3?
6. ¿De un mazo de 50 cartas españolas cuál es la probabilidad de obtener una figura?
7. En una bolsa hay 10 fichas iguales con los siguientes colores: 1 verde, 3 azules, 4 blancas y 2 rojas. ¿Cuál es la probabilidad de sacar una ficha de color blanco?
8. En un estante hay 3 libros de matemática y dos de biología. ¿Cuál es la probabilidad de que Juan elija (sin mirar) dos libros de matemática?
9. En una bolsa hay 6 medias blancas y 8 negras. ¿Cuál es la probabilidad de sacar al azar una media blanca?
10. Se lanza al aire una moneda y un dado. ¿Cuál es la probabilidad de que salga cara y un número par?
11. Se arrojan dos dados. ¿Cuál es la probabilidad de que la suma de los dos números sea menor que 6?
12. ¿Cuál es la probabilidad de que al arrojar un dado salga un número primo?
13. ¿Cuál es la probabilidad al arrojar una moneda que salga cara?
14. De un mazo de 40 cartas españolas, ¿cuál es la probabilidad de sacar el 6 de oro?
15. ¿Cuál es la probabilidad de que salga una cara y una seca al arrojar dos monedas al aire?

