



Trabajo Práctico de Aplicación - Fases del proyecto tecnológico

Organizados en equipos de 4 integrantes realicen el siguiente trabajo de aplicación.

El coyote y el correccaminos

Tecnólogo por excelencia, el coyote es un antihéroe obstinado y persistente que persigue su quimera de atrapar al correccaminos. Para lograrlo, comienza con acciones elementales y recursos simples, y progresivamente realiza planificaciones y proyectos cada vez más cuidadosos, que no necesariamente lo conducen al éxito, pero que nos pueden resultar útiles para analizar.

Para que esto no quede en la anécdota risueña le acercamos una guía de trabajo, de modo que usted le proponga a su grupo de alumnos que observen la animación y avancen luego, en fases sucesivas, en el análisis.

Para ayudar al coyote

Por equipo busquen un capítulo del Coyote y el correccaminos. Luego, sobre la base de lo observado, completen las siguientes fases:

Primera fase

1. Hacer una breve síntesis del argumento (no más de tres renglones).
2. Contextualizar el argumento descrito.
3. Determinar para qué se podrían usar el recurso y las situaciones que plantea el argumento.
4. Determinar la necesidad a la que se enfrenta el coyote.

Segunda fase

1. Definir el problema que tiene el coyote.
2. Identificar el tipo de acciones que desarrolló el coyote. ¿Instintivas? ¿Reflexivas? ¿Mediatas? ¿Inmediatas? ¿Directas? ¿Remotas? ¿De algún otro tipo?
3. Especificar etapas o secuencia de acciones que realiza.
4. Identificar los recursos que utiliza.
5. Evaluar los resultados que obtuvo el coyote respecto de la necesidad y el problema planteados originalmente.

Tercera fase

Seguro que el producto que construyó el coyote no dio los resultados esperados, por lo tanto ahora deberán ustedes mejorar alguno de los dispositivos que usó el coyote, previa elaboración de dibujos, esquemas, etc.