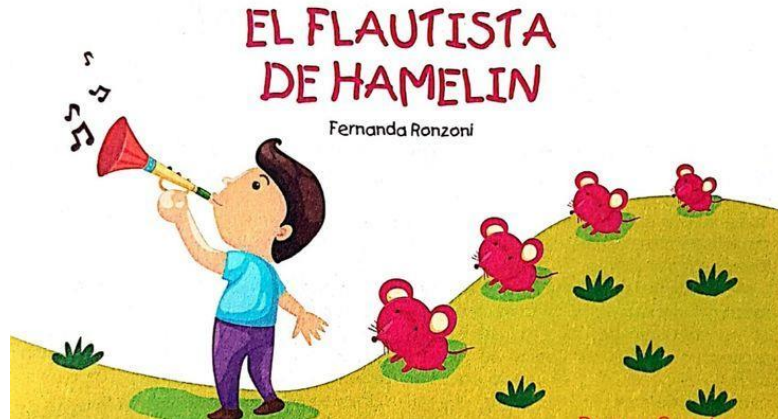


- 1) Lee atentamente, las veces que sea necesario.



Hace mucho tiempo, en un hermoso lugar llamado Hamelin, todos vivían felices. Pero un inesperado día, ¡una plaga de atrevidos ratones se adueñó del reino! Los pequeños roedores invadieron calles, graneros y despensas, devorando todo lo que encontraban a su paso.

—¡Auxilio, socorro! —gritaban las mujeres. La reina miraba horrorizada a los ratones que se escabullían en su cama, salían de entre sus vestidos, ¡y hasta ocupaban el mismísimo trono del rey! Cansado, el rey anunció:

—¡Pagaré cien monedas de oro a aquel que termine con estas molestas criaturas!

Entonces apareció un joven misterioso, que comenzó a tocar una extraña melodía con su flauta mágica. Los ratones, cautivados por la música, salieron de todas partes para perseguir al flautista. Y así, el joven condujo a las criaturas lejos del pueblo, hacia lo más profundo del bosque.

Más tarde, el flautista fue a ver al rey para cobrar su recompensa. Pero el ingrato y

avaro monarca, al comprobar que en el reino ya no había rastros de bigotes ni largas colas, se negó a pagarle.

—Te arrepentirás de haber roto tu promesa —exclamó el flautista, enojado.

Esa noche, el joven empezó a tocar la flauta. Como por arte de magia, los niños se levantaban de sus camas y salían de sus casas, atraídos por la encantadora melodía. El flautista se los llevó lejos, muy lejos.

La reina lloraba sin consuelo, el príncipe y la princesita se habían marchado, y el pueblo estaba furioso con el rey por no haberle pagado al flautista.

El rey, arrepentido, exclamó:

—¡Lo siento, aquí tienes tus monedas de oro, pero haz que los niños regresen!

Pronto, el flautista tocó su melodía y los niños aparecieron bailando y saltando. ¡Qué alegría! Por fin Hamelin volvió a ser un reino feliz, libre de ratones y con un rey más justo, que aprendió que las promesas deben cumplirse.

- 2) Responde de forma completa.

a) ¿Dónde transcurre la historia?

.....

b) ¿Qué aprendió el rey?

.....

- 3) Lee nuevamente la historia y completa el cuadro con tus palabras.

COMIENZO	CONFLICTO O PROBLEMA	FINAL
Se trata de.....	El problema que hubo....	La historia finaliza cuando...

4) Nombra el elemento mágico del cuento y explica por qué lo consideras mágico.

.....

5) Completa:

Personaje principal

Personaje secundario: antagonista:..... ayudante.....

6) Subraya con rojo en el texto un hecho que puede ser real y con azul un hecho imaginario.

7) Une con flechas según corresponda los signos con su descripción.



8) Colorea en el texto los signos que encuentres.