

JUEGO

UNIR CON FLECHAS

CÓMO EMPEZAR

CADA JUGADOR DEBERÁ FORMAR UNA SOLA FILA Y ESPERAR SU TURNO.



MECÁNICA DEL JUEGO

EL JUGADOR TENDRÁ QUE UNIR CON UNA FLECHA LAS OPCIONES DE LA PRIMERA COLUMNA CON LAS OPCIONES CORRECTAS DE LA SEGUNDA FILA.

GANADORES

EL JUGADOR TIENE TRES INTENTOS PARA TRATAR DE UNIR LAS OPCIONES CORRECTAS, DE NO CONSEGUIRLO SE LE DARÁ UNA OPORTUNIDAD MÁS VOLVIENDO NUEVAMENTE A LA FILA, EL JUGADOR O LOS JUGADORES QUE LOGREN REALIZAR EL DESAFÍO EN MENOS INTENTOS SERÁ EL GANADOR.



FIN DEL JUEGO

