



COLEGIO MERCEDITAS DE SAN MARTIN DE C.E.S.A.P



Nombre y Apellido:

Profesor:

Curso:

Materia:

2024

LA COMPUTADORA

Completa:

La computadora es una máquina inteligente capaz de realizar múltiples funciones tales como:



¿ Por qué son importantes las computadoras ?

Las computadoras son importantes porque son un medio de comunicación, se han vuelto una novedad porque simplifica y economiza actividades de manera rápida y sencilla.



LA COMPUTADORA Y SUS PARTES

El monitor: Se puede ver todo lo que sucede en la pc.

El Gabinete: Es la parte principal de la computadora, es donde se encuentra el CPU.

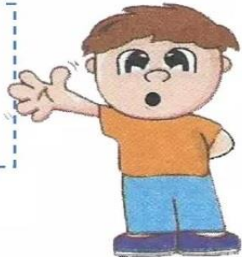
El Teclado: Sirve para ingresar datos, letras, números, signos.

El Mouse: Permite mover el puntero en lo pantalla para seleccionar, ~~mo~~ manipular objetos.



PERIFÉRICOS Y SUS CLASES

Se llama periféricos a todos los dispositivos o componentes que puedan conectarse a la CPU y también que puedan interactuar con el usuario



Escriba 6 ejemplos de dispositivos periféricos que puedan conectarse a la computadora:

Recorta y pega o dibuja 3 periféricos:



Cada dispositivo periférico tiene una función diferente y especial que permite al usuario interactuar con la computadora.

Pero al clasificarlos nos damos cuenta que realizan 3 actividades en común: aquellos donde se ingresan los datos y otros donde salen los datos. A estos periféricos se les conoce como dispositivos de **ENTRADA**, dispositivos de **SALIDA** y dispositivos **ENTRADA / SALIDA**.

DISPOSITIVOS DE ENTRADA

Son aquellos que captan los datos y acciones ingresadas por el usuario o por otro dispositivo y los envía al CPU para que sea ejecutado, es decir, ingresan información al sistema.



DISPOSITIVOS DE SALIDA

Son dispositivos que muestran o proyectan la información hacia el exterior de la computadora; la mayoría son para informar, alertar, comunicar, proyectar al usuario cierta información.



DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA

Los dispositivos de entrada y salida son los componentes bidireccionales, es decir, que se utilizan tanto para enviar como para recibir información.



Une con flechas según corresponda:

- Monitor
- Mouse
- USB
- Pantalla Táctil
- Micrófono
- Teclado
- Impresora
- Parlante

- | |
|-------------------------|
| - Periférico de Entrada |
| - Periférico de Salida |
| - Periférico Mixto |



EL HARDWARE

Son los elementos físicos de la computadora que podemos ver y tocar, como por ejemplo: el monitor, mouse, teclado, gabinete y también los elementos internos de la computadora

Monitor

Mouse



Placa Madre



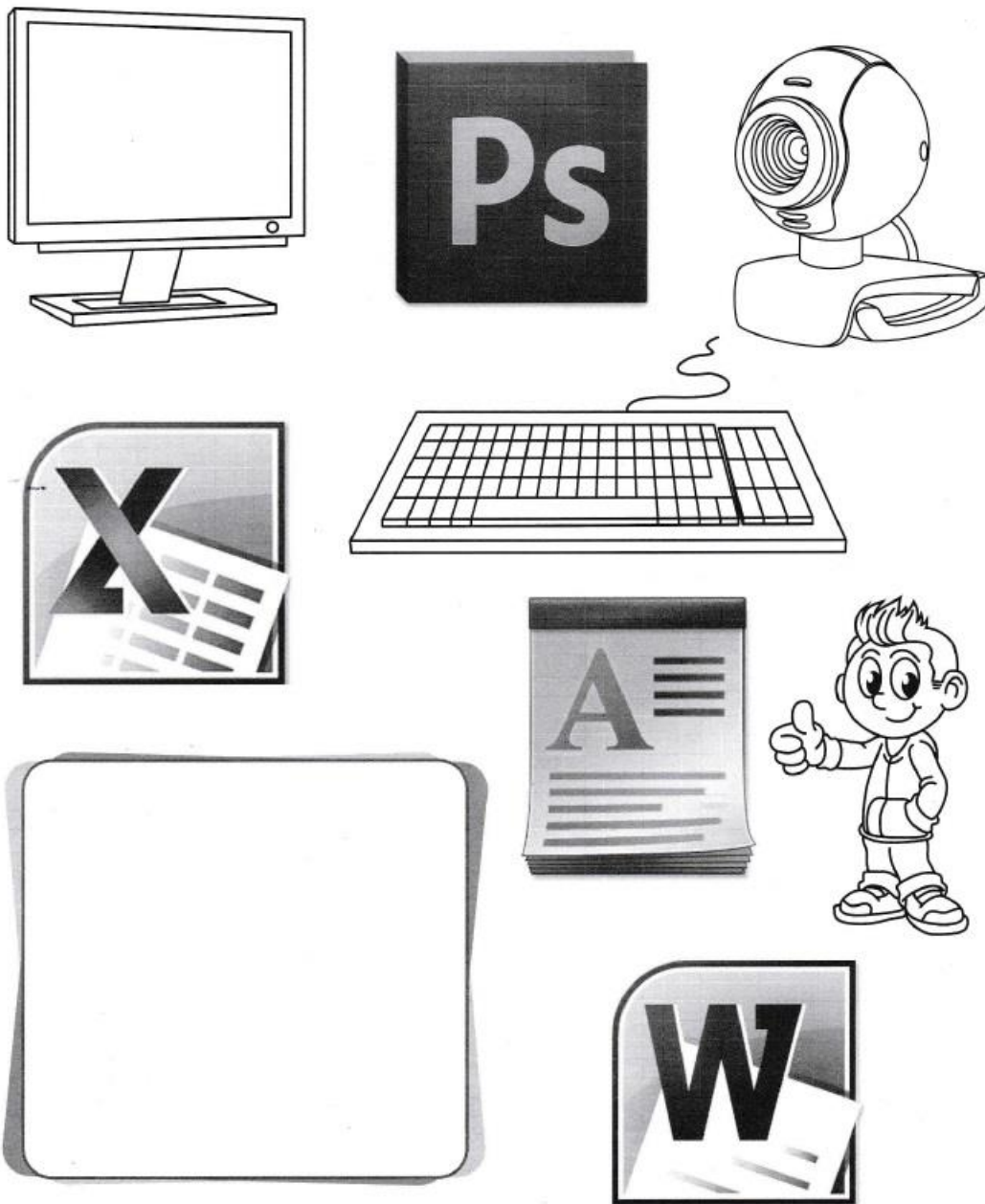
Teclado

Disco Duro

EL SOFTWARE

Es la parte lógica, pensante de la computadora, está representada por todos los programas existentes en la computadora por ejemplo: paint, word, excel, photoshop etc.

Encierra con un círculo los softwares



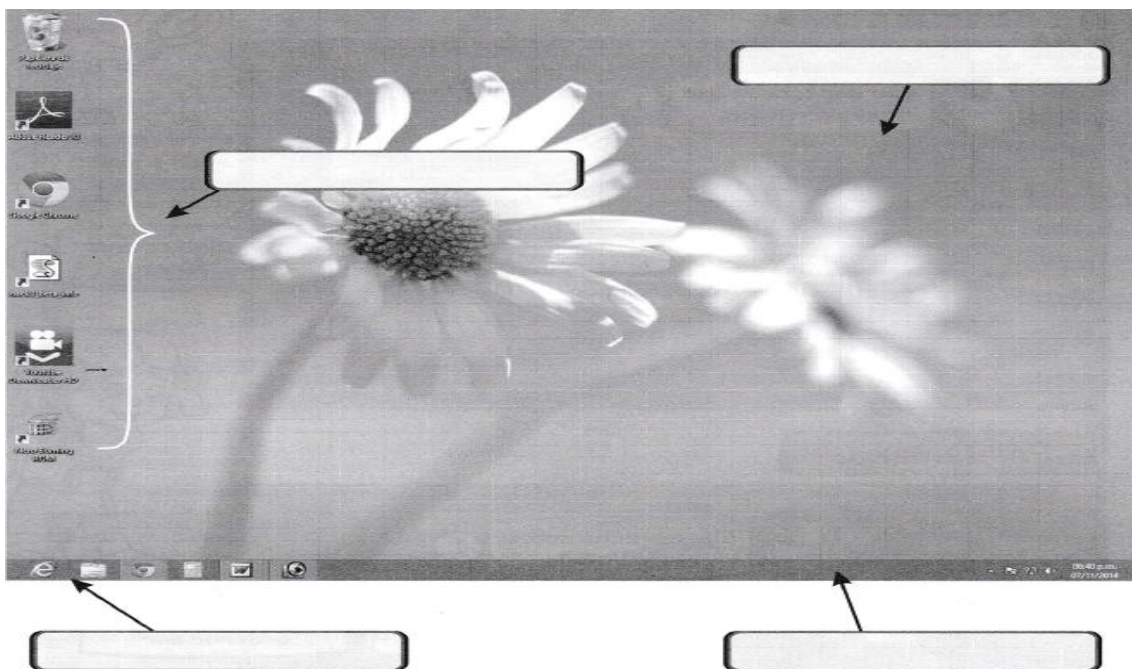


EL SISTEMA OPERATIVO

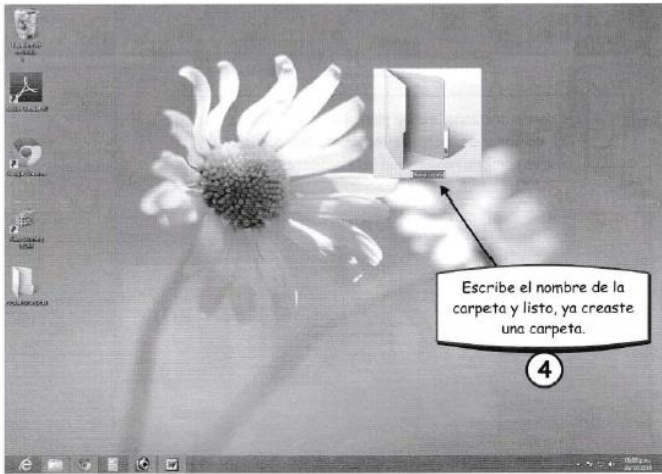
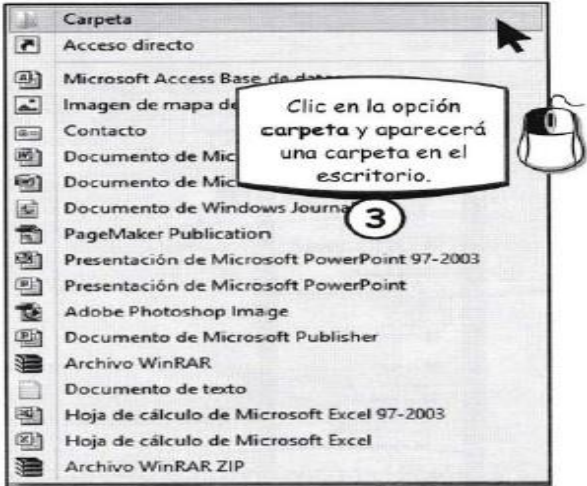
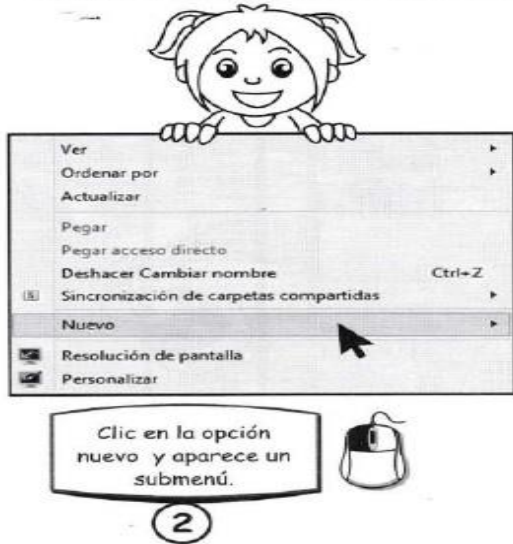


El sistema operativo es el primer Programa que visualizarás al encender La computadora, este supervisará el buen funcionamiento interno y Externo de la computadora.

Nombre algunos sistemas operativos:

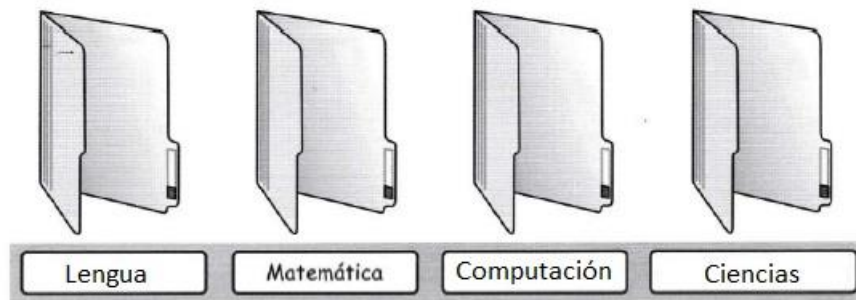


CREAR CARPETAS

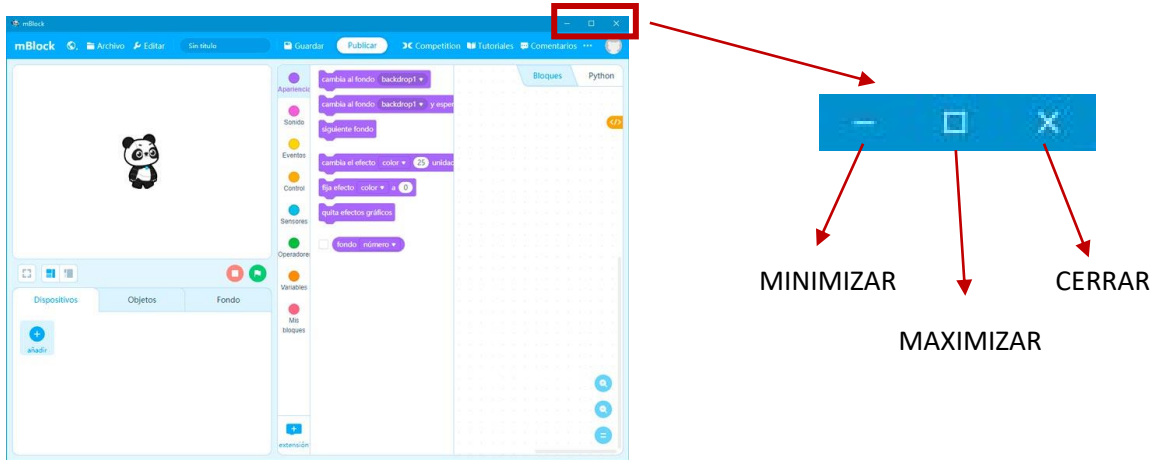




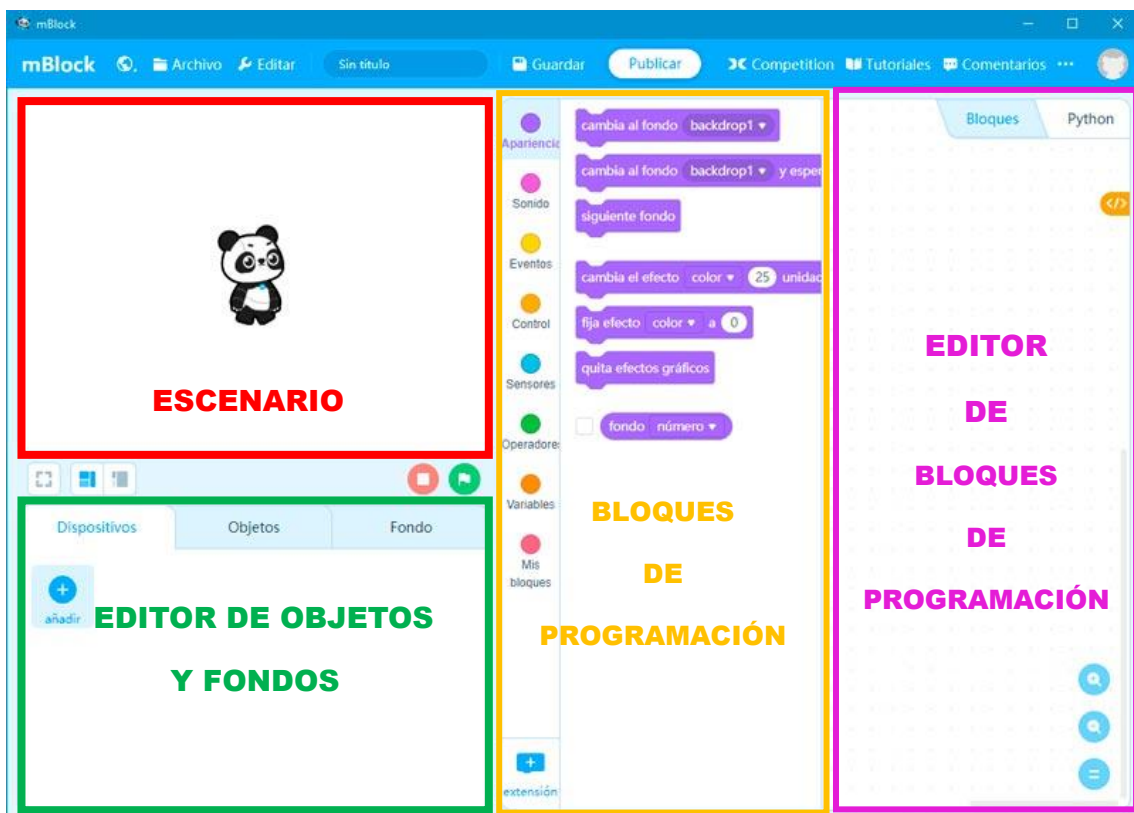
Ahora crea en el escritorio las siguientes carpetas



Partes de la ventana de M-Block



LUEGO PODEMOS ENCONTRAR LAS SIGUIENTES PARTES





UNIR CON FLECHAS:

ESCENARIO

EDITOR DE OBJETOS Y
FONDOS

BLOQUES DE PROGRAMACIÓN

EDITOR DE BLOQUES
DE PROGRAMACIÓN

- EDITA LAS PROPIEDADES DE LOS OBJETOS COMO TAMAÑO, POSICIÓN ETC.
- MUESTRA UNA VISTA PREVIA DE LO QUE SE ESTÁ CREANDO
- DA LAS INSTRUCCIONES DE LOS QUE DEBE REALIZAR EL OBJETO
- SE COMPILA Y EDITA LOS BLOQUES DE PROGRAMACIÓN

COLOCAR EL NOMBRE SEGÚN CORRESPONDA:

- EN ESTE ESPACIO LOS BLOQUES SE UNEN COMO ROMPECABEZAS, SE MODIFICA ALGUNAS PROPIEDADES DE LOS BLOQUES Y SE ESTABLECE EL ORDEN DE LAS INSTRUCCIONES.

- SE OBSERVAN LAS MODIFICACIONES QUE LE ESTOY REALIZANDO AL FONDO Y OBJETO

- CONTIENE LAS ORDENES O INSTRUCCIONES QUE LE QUIERO DAR AL OBJETO Y AL FONDO

- SE MODIFICA EL TAMAÑO, UBICACIÓN, SE AGREGAN DISFRACES, SONIDOS, SE CAMBIAN Y CREAN PERSONAJES ETC.
