



**Hola chicos!! Estas actividades se imprimen. Recuerden que se trabaja por semana**

## **"Herramientas digitales que me ayudan en las tareas del Colegio"**

**Semana del 09/09 al 16/09/2024**


1) Observe el siguiente video

Los primeros pasos en Genially [https://www.youtube.com/watch?v=SIYyOq\\_vEgw](https://www.youtube.com/watch?v=SIYyOq_vEgw)



2) Responde:

- ¿Cómo puedo acceder para utilizar esta herramienta?
- ¿En qué tipo de presentaciones puedo trabajar? ¿Se animan a realizar un juego?

**ACTIVIDAD**  Genially es una herramienta que nos permite generar contenidos digitales interactivos sin necesidad de programar y sin tener conocimientos de diseño.

Comenzamos a trabajar

1) Realice lo siguiente:

- Elabore un Flyer utilizando esta herramienta, el mismo debe contener una imagen de algunas de las advocaciones de la Virgen María, colocarle un mensaje o cita bíblica, el nombre y apellido, grado, Colegio y año
- Realizarán un video donde se cuente una breve historia sobre las apariciones de la Virgen que eligieron en el Flyer.
- Estas actividades se suben a la clase de Classroom

**ACTIVIDAD**

**Semana del 23/09 al 07/10/2024**

## **"Creando juegos interactivos en Genially"**

- 2) Observe el siguiente video Juegos creativos en Genially <https://www.youtube.com/watch?v=ScTviDHAK7g>
- 3) Luego armen grupos de dos personas y comiencen a crear diferentes juegos interactivos relacionados con la breve historia de la Virgen María y sus apariciones, milagros, etc.

## **PENSAMIENTO COMPUTACIONAL**

PERMITE DESARROLLAR HABILIDADES PARA DESPLEGAR UN PROBLEMA, ORGANIZANDO LA INFORMACIÓN, DANDO DIBUJO A LA SOLUCIÓN E INFORMANDO LOS PASOS PARA RESOLVERLO.

**ACTIVIDAD**

**Semana del 07/10 al 28/10/2024**



# Programación y Robótica

## ¿Qué será programar con bloques?

Programar por medio de bloques es desarrollar programas con acciones e instrucciones incorporadas en bloques o piezas prediseñadas. El resultado de encastrar los bloques entre sí es el programa que resuelve el problema o desafío planteado.

MakeBlock es una potente plataforma de programación diseñada para la educación STEAM. Está, basado en Scratch 3.0, admite programación basada en bloques y en código. Los usuarios pueden crear libremente juegos y animaciones, y programar robots

- Observo el siguiente enlace sobre programación: **Introducción a la programación**  
Como programar en mBlock [https://youtu.be/4w3SdKgv\\_7c](https://youtu.be/4w3SdKgv_7c)



¡Hoy programamos con mBlock!!!!

- Respondo:
- ¿Qué les pareció el programa?
- ¿Se animan a programar?
- Practicamos en casa

### ACTIVIDADES DE SISTEMATIZACIÓN

- Cuenten y respondan en el cuaderno
- ¿Para qué me sirven las herramientas digitales?
- ¿Qué es Genially y como la utilizo? Cuenten que aprendieron sobre las advocaciones de la Virgen y sus apariciones
- ¿Qué les pareció la programación en m Block? ¿Tuvieron alguna dificultad? ¿A qué tipo de programación se parece?