

Franco Andrada .

B. Responder el cuestionario

1. El partido de baloncesto consta de cuatro periodos de 12 minutos cada uno.

Verdadero / falso

2. Un equipo debe tener un mínimo de cinco jugadores para comenzar el partido.

Verdadero / falso

3. En el baloncesto, tocar el balón con el pie deliberadamente es permitido.

Verdadero / falso

Porque: Correr con el balón, golpearlo con el pie o bloquearlo con cualquier parte de la pierna deliberadamente, o golpearlo con el puño constituye una violación de las reglas de basquetbol.

4. Después de un tiro libre convertido, el balón se saca desde la línea de fondo.

Verdadero / falso

Porque: Después de un tiro libre convertido, el balón no se debe sacar desde la línea de fondo. En el basquetbol , cuando se convierte un tiro libre, el juego sigue desde el lugar donde se hizo el tiro, y el equipo que recibe el balón lo saca desde la línea de banda o desde el lugar designado en el campo.

5. Un cesto realizado desde fuera de la línea de tres puntos vale dos puntos.

Verdadero / falso

Porque : Un cesto que fue realizado fuera de la línea de tres puntos vale 3 puntos.

6. El balón debe pasar la mitad de la cancha dentro de los primeros 8 segundos de posesión.+

Verdadero / falso

7. Un jugador puede permanecer indefinidamente en la zona restringida del equipo contrario mientras su equipo controla el balón.

Verdadero / falso

Porque : un jugador no puede permanecer indefinidamente en la zona restringida del equipo , debe salir de ella si no está en acción de juego o si su equipo no tiene el balón.

8. El balón está en juego cuando toca a un jugador que está fuera del terreno de juego.

Verdadero / falso

Porque : El balón no está en juego si toca a un jugador que está fuera del terreno de juego , se considera en juego si está dentro del área de juego.

9. Un equipo puede solicitar un máximo de dos tiempos muertos durante cada periodo del partido.

Verdadero / falso

Porque : Un equipo puede solicitar un máximo de un tiempo muerto durante cada periodo del partido.