



COLEGIO MERCEDITAS DE SAN MARTÍN DE C.E.S.A.P

Educación Primaria – Ciclo Lectivo 2025

Plan de contingencia

Grado: 3ro A, B, C Y D

Fecha: jueves 06 de marzo

Hola chicos!!!



NOMBRE:

Me siento:

Actividades de Lengua

1. Lectura

- Lee primero en silencio y luego en voz alta el siguiente texto.

La manzana de Blancanieves

Ya lo ven, por esa bruja
me ha quedado mala fama.
¡Justo a mí, que soy sabrosa,
rica en fibras, linda y sana!

¿No podía la ladina
usar una mandarina?
¿Una uva, una ciruela,
una banana, una pera?

¿Por qué no tomó un limón,
que es una causa perdida?
¿O una fruta abrigantada,
que es un poco de mentira?

Ya lo sé: no le quedaban
más frutas en la cocina.
¿Pero en el bosque no había
ni una verdulería?

Sol Silvestre
En *La manzana de Blancanieves*
y otros cuentos enrimados.

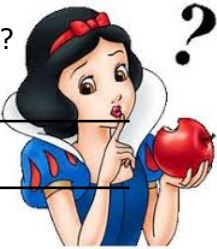


a- ¿Qué tipo de texto leíste? Escribe tu respuesta.

b- ¿Cómo está organizado el texto?

c- En el texto aparece la palabra ladina, busca en el diccionario el significado de esa palabra y cópialo.

d-Para que imagines y respondas: ¿Por qué pensás que la bruja no usó otra fruta?



e- Para pensar y conversar con alguien de la familia: ¿Por qué creen que este texto tiene tantas preguntas? ¿Alguna de ellas tiene respuesta?

- 2. Colorea en el texto: con verde un sustantivo propio y con azul dos sustantivos comunes.
- 3. Relee el texto y copia tres adjetivos que califican a la fruta.



Actividades de Matemática

1) Completa los nombres de los números.

249: cuarenta y nueve.

364: trescientos

367:diecisiete.

808:ocho.

699: noventa y

419: Cuatrocientos

2) Encerrá los números correctos.

- Tiene un cuatro que vale cuatrocientos.

245 - 144 - 404



- Tiene un tres que vale trescientos.

$$313 - 304 - 103$$

2. Invitá a uno o dos integrantes de tu familia y jueguen a la lotería.

-los números van desde 1 hasta 99.

-uno de los jugadores debe sacar los números de a uno por vez de una bolsa.

-cada participante debe tener un elemento para poner sobre cada número.

-quien lee los números también puede participar.

-gana quien coloque un elemento sobre cada número.

2		22	31		56	62		
	14	24		41			76	82
9			37	43		65		83

	15	20			53	68		80
1	19		38	44			79	
8		28	39			69		84

3		21		42		60	72	
		29	33		51	64		88
	17			45	54		77	90

