

GUIA DE DIAGNÓSTICO DE MATEMATICA APLICADA

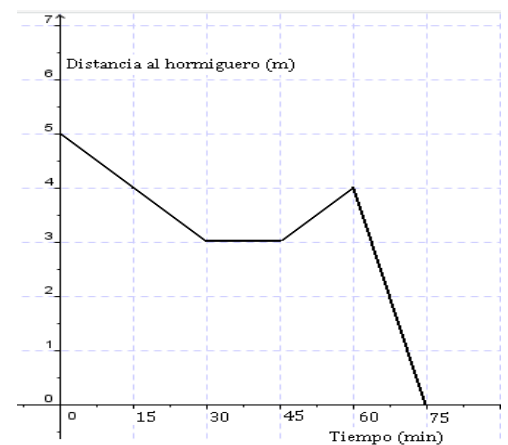
NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO: 6°B

- 1) Busca y escribe en tu cuaderno el concepto de función
- 2) Investiga las diferentes formas de representar una función, escríbelas en tu cuaderno.
- 3) Escribe la definición de DOMINIO e IMAGEN de una función.

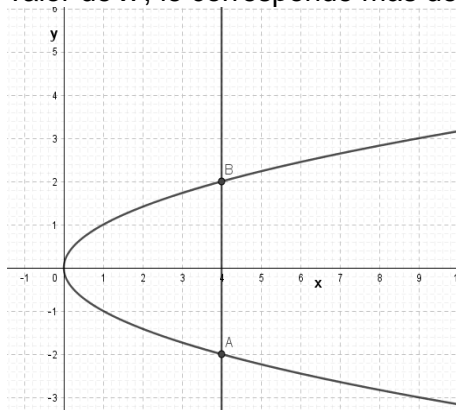
Actividad 1: El siguiente gráfico muestra a qué distancia de la entrada del hormiguero estaba una hormiga a partir de las 15 hs. Interpretar el gráfico y responder:

- a) ¿Cuál es la variable independiente y la dependiente?
- b) Indicar el dominio y la imagen de la función.
- c) ¿Qué números del dominio tienen como imagen 4?
- d) Completar: $f(0) =$, $f(75) =$
- e) ¿Cómo interpretarías la imagen de 75?



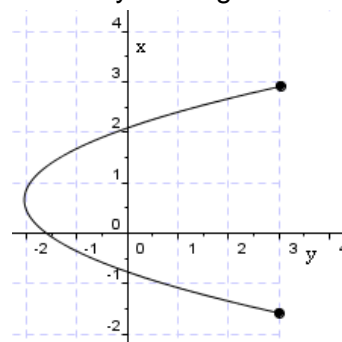
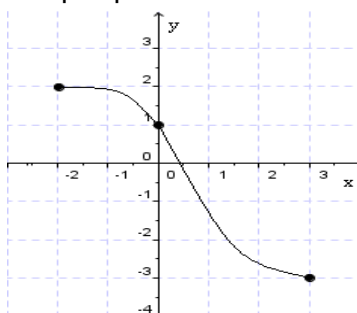
¿Cómo puede determinarse si un gráfico representa una función?

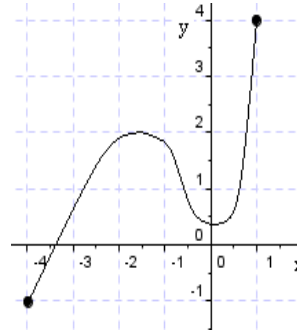
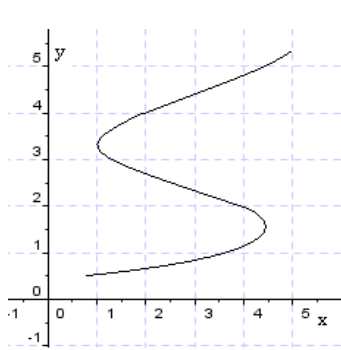
Si se logra trazar una recta vertical que corte a la gráfica en más de un punto, entonces dicha gráfica **no representa una función**, ya que esto indicaría que a un valor de x , le corresponde más de un valor de y .



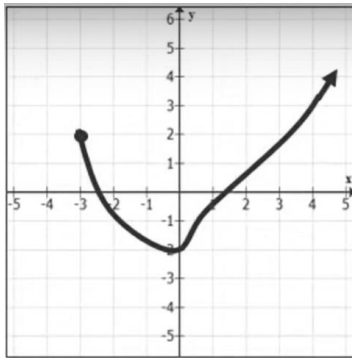
La gráfica no representa una función.
Hay dos puntos que tienen la misma abscisa y diferente ordenada.

Actividad 2: Indicar cuáles de los siguientes gráficos no corresponden a una función y explicar porque. Para los restantes, indicar el dominio y la imagen.

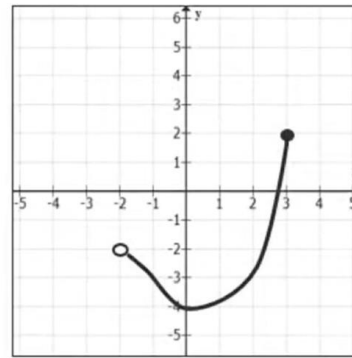




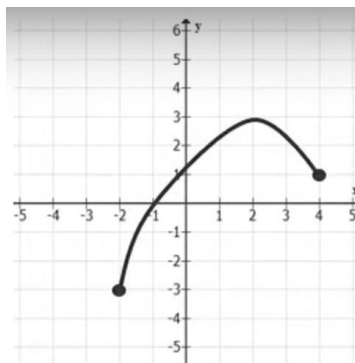
Actividad 3: Determinar el Dominio y la Imagen de cada una de las siguientes funciones



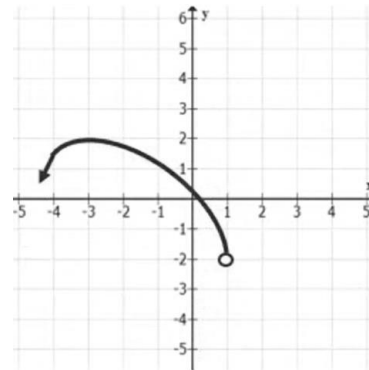
Dom=
Im=



Dom=
Im=



Dom=
Im=



Dom=
Im=

FUNCIÓN AFÍN

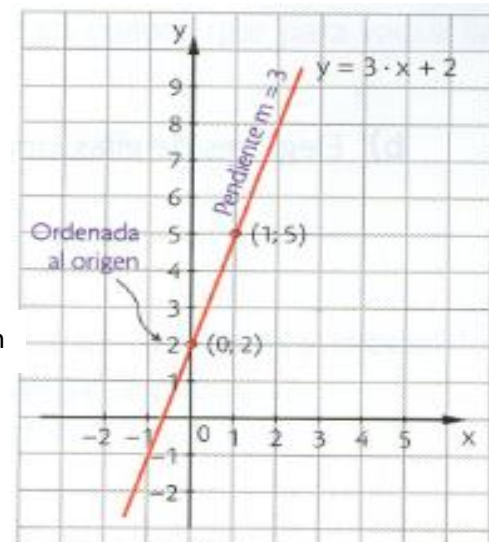
A la función polinómica de primer grado $f(x) = ax + b$, siendo a y b números reales, con $a \neq 0$ (a distinto a cero)
Los coeficientes principal e independiente de la función reciben el nombre de **pendiente** y **ordenada al origen**, respectivamente.

Ecuación explícita de la recta: $y = ax + b \rightarrow$ Ordenada al origen



Pendiente

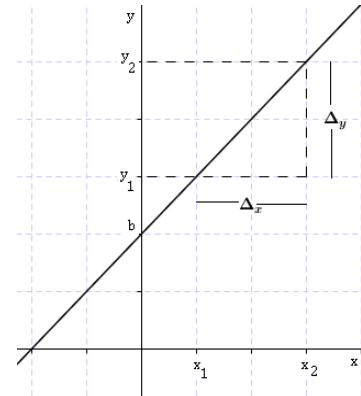
La representación gráfica es una recta.



- La pendiente de una recta es el cociente entre la variación de la variable dependiente (Δy) y la variación de la variable independiente (Δx) de cualquier punto de la misma.

Sean $P = (x_1, y_1)$ y $P = (x_2, y_2)$

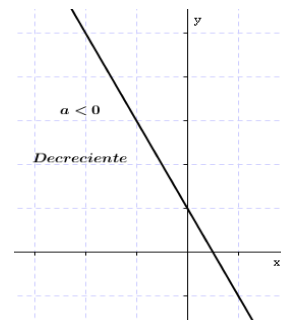
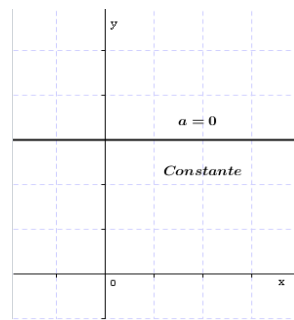
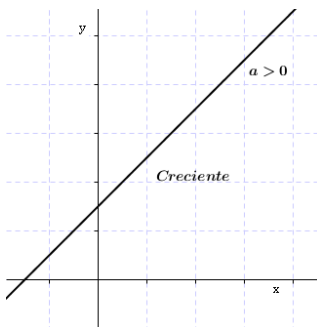
$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$



- La ordenada al origen es el valor que toma y cuando $x=0$.
Es el valor donde la recta corta al eje y .

$$f(0) = b$$

El valor de la pendiente determina que una función afín sea **creciente**, **constante** o **decreciente**.



A las funciones afines que pasan por el origen de coordenadas (0,0), se las denomina **funciones lineales**.

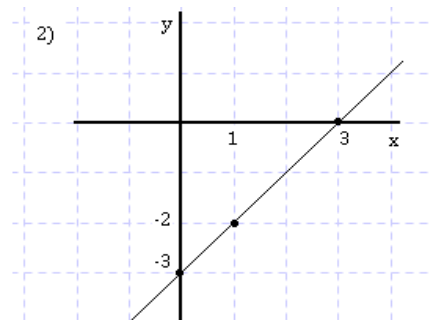
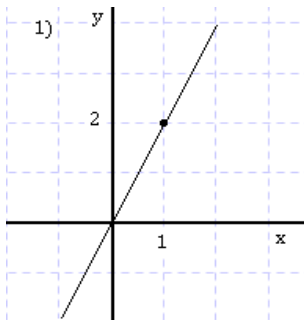
Representación gráfica de una función afín dada en forma explícita.

Para recordar como graficar rectas marcando solo dos puntos ver el siguiente enlace:



<https://www.youtube.com/watch?v=fWJLOFiknI4>

Actividad 4: Marcar con una X la ecuación que corresponde a cada una de las siguientes funciones afines.



$y = 2x$
 $y = 2$
 $y = x$

$y = x + 3$
 $y = x - 3$
 $y = 3x$

La representación gráfica de una función cuadrática es una **parábola**.

Gráfica de la parábola

Para realizar el gráfico de la parábola, $f(x) = ax^2 + bx + c$, se deben calcular los elementos de la misma y luego representarla.

Los elementos que debemos calcular son: *Raíces de la parábola, vértice de la parábola, eje de simetría, ordenada al origen.*

- **Raíces de la parábola.**

Son los puntos de intersección de la gráfica y el eje x , es decir:

$x \in \text{Dom}(f)$ es una raíz o cero de f si y solo si $f(x) = 0$

Se obtienen a través de la siguiente fórmula:

$$x_1; x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

- **Vértice de la parábola.**

Se obtiene de la siguiente manera:

$$x_v = \frac{-b}{2a}, \quad y_v = f(x_v)$$

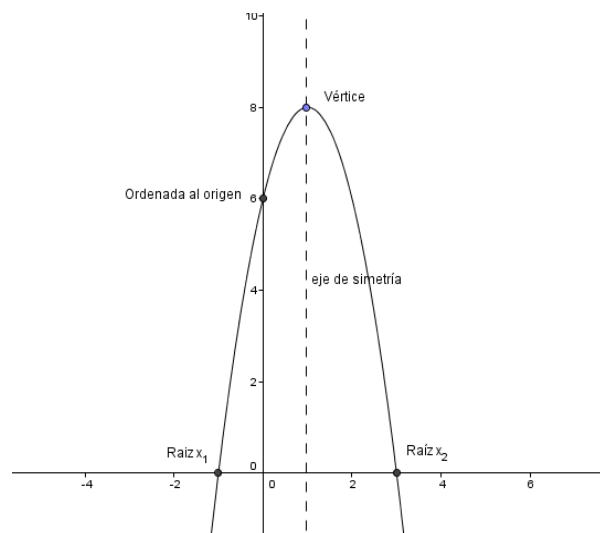
Las coordenadas del vértice son $V = (x_v, y_v)$

- **Eje de simetría.**

Es la recta que tiene por ecuación $x = x_v$

- **Ordenada al origen.**

Es el punto de intersección de la gráfica con el eje y , vale decir que $f(0) = c$



Veamos un ejemplo: Graficar la siguiente función:

$$f(x) = x^2 + 2x - 3 \quad \longrightarrow \quad a = 1, b = 2 \quad y \quad c = -3$$

- Raíces:

$$x_1, x_2 = \frac{-2 \pm \sqrt{2^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-3)}}{2 \cdot 1} = \frac{-2 \pm \sqrt{4 + 12}}{2} = \frac{-2 \pm \sqrt{16}}{2} = \frac{-2 \pm 4}{2}$$

$$x_1 = \frac{-2 + 4}{2} = \frac{2}{2} = 1, \quad x_2 = \frac{-2 - 4}{2} = \frac{-6}{2} = -3$$

- Vértice:

$$x_v = \frac{-2}{2 \cdot 1} = \frac{-2}{2} = -1 \quad , \quad y_v = f(-1) = (-1)^2 + 2 \cdot (-1) - 3 = -4$$

$$V = (-1, -4)$$

- Eje de simetría:

$$x = 1$$

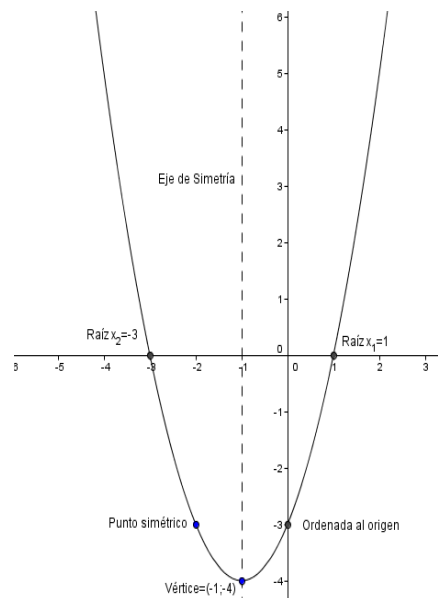
- Ordenada al origen:

$$O = (0, -3)$$

- Punto simétrico

$$\text{Punto simétrico} = (-2; -3)$$

- Marcamos los puntos obtenidos y trazamos la curva.



Actividad 7: Graficar las siguientes funciones cuadráticas:

a) $y = x^2 - 4x - 5$

b) $y = x^2 - x - 2$

c) $y = 3x^2 - 12x + 12$

d) $y = x^2 + 2x - 8$

e) $y = -x^2 + 8x - 7$

f) $y = 2x^2 - 4x - 6$

g) $y = x^2 - 2x - 3$