

- 1. ¿Quién inventó el Voleibol?
- William G. Morgan.
- 2. ¿Cuándo se inventó el voleibol?
- En 1895.
- 3. ¿Qué es el voleibol?
- Es un deporte colectivo en el que dos equipos se enfrentan tratando de pasar el balón por encima de una red, intentando que toque el suelo del campo contrario.
- 4. ¿Cuáles son las medidas de la cancha?
- 18 metros de largo por 9 metros de ancho.
- 5. ¿En cuántas zonas está dividida la cancha?
- En 6 zonas por cada lado del campo.
- 6. ¿Cómo se juega al Voleibol?
- El juego consiste en pasar el balón por encima de la red y hacerlo caer en el campo contrario, sin que el balón toque el suelo del propio campo.
- 7. ¿Cuánto mide la red?
- 2.43 metros para hombres y 2.24 metros para mujeres.
- 8. ¿Cuánto miden las antenas del voleibol?
- 1.80 metros de alto y se extienden 80 cm por encima de la red.
- 9. ¿Cuánto mide la malla para los hombres?
- 2.43 metros de alto.
- 10. ¿Cuánto mide la malla para las mujeres?
- 2.24 metros de alto.
- 11. ¿Cuántos jugadores debe tener un equipo?
- 6 jugadores en el campo por equipo.
- 12. ¿En cuántos sets se divide el juego?
- A 5 sets como máximo (gana el que primero llegue a 3 sets).
- 13. ¿Cuántos puntos dura un set?
- A 25 puntos, con diferencia mínima de 2. El quinto set es a 15 puntos.
- 14. ¿Cuándo el balón da en el servicio qué pasa?
- Si toca la red y pasa correctamente, es válido.
- 15. ¿Cuáles son las posiciones de los jugadores?
- Posiciones 1 a 6, en sentido horario: 1 (zona de saque), 2 (delantera derecha), 3 (centro), 4 (delantera izquierda), 5 (trasera izquierda), 6 (centro trasero).
- 16. ¿Cómo se llama el jugador que utiliza el uniforme diferente y cuál es su función?
- Libero; su función es defensiva, no puede atacar ni sacar.

- 17. ¿Cuántos toques se puede realizar por jugada?
- Un máximo de 3 toques por equipo.
- 18. ¿Cómo se realiza la rotación en el voleibol?
- En sentido de las agujas del reloj cada vez que el equipo gana el saque.
- 19. ¿Cuándo un equipo de voleibol puede ganar un set?
- Cuando alcanza 25 puntos (o 15 en el quinto set) con una diferencia de al menos 2 puntos.
- 20. ¿Quiénes pueden pedir tiempo en juego?
- El entrenador o el capitán del equipo.
- 21. ¿El sistema de recepción más utilizado en la iniciación?
- Sistema de recepción en W.