

La unidad seguida de cero.

Multiplicar un número por la unidad seguida de ceros es multiplicar un número cualquiera por 10, por 100, por 1000...

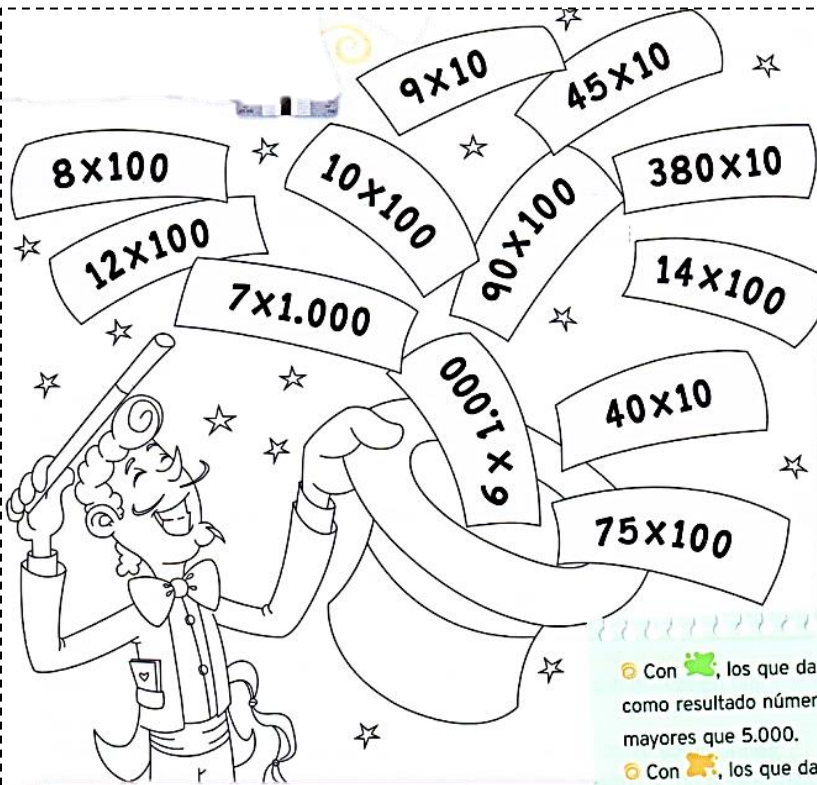
Para hacerlo seguiremos dos pasos.

1. Multiplicar el número que nos pongan por la unidad, es decir, por 1.
2. Y, finalmente, colocar tantos ceros como hay detrás de la unidad.

POR EJEMPLO

$$6 \times 100 = 600$$

Primero multiplicamos 6×1 y eso nos da 6.
Luego observamos cuántos ceros hay detrás del 1...hay dos.
Pues, finalmente, colocaremos dos ceros (00) en el resultado detrás del 6.
Nos da 600.



1 Resolvé mentalmente los cálculos y pintá según corresponda.

2 Comprobá los cálculos anteriores con la calculadora y autocorregite.

- Con 🌟, los que dan como resultado números mayores que 5.000.
- Con 🍌, los que dan como resultado números menores que 999.
- Con 🐘, los que dan como resultado números entre 1.000 y 4.999.

¡Vamos a jugar!

Les proponemos que realicen un juego. Consigan cuatro latas o cajas. Si son toda iguales mejor. Luego escriban en cada una los números 1, 10, 100 y 1000 como se ve en el siguiente dibujo.



Pongan las cuatro latas o cajas una al lado de la otra. Hagan una marca a 3 metros de la caja y armen pelotitas de papel para tirar y tratar de embocar en las latas. Se suman tantos puntos como pelotitas embocuen, considerando los puntajes de cada caja o lata.
Por ejemplo, si embocan 2 pelotitas en la de 1000, se anotan 2000 puntos. Pueden jugar con 3, 4 o 5 pelotitas.

$$82 \times 100 =$$

$$743 \times 1000 =$$

$$601 \times 10 =$$

$$1330 \times 1000 =$$

$$2541 \times 10 =$$

$$52 \times 1000 =$$

$$840 \times 100 =$$

$$5039 \times 10 =$$

$$214 \times 1000 =$$

$$7103 \times 100 =$$

$$70600 : 100 =$$

$$3000 : 1000 =$$

$$4200 : 10 =$$

$$80000 : 1000 =$$

$$9000 : 100 =$$

Varios amigos estuvieron jugando. Resuelvan en sus carpetas estos problemas referidos al juego:

1. Juan embocó 3 pelotitas en la de 100, 2 en la de 10 y 5 en la de 1. ¿Qué puntaje se tiene que anotar?
2. Betina embocó 4 pelotitas en cada lata. ¿Cuántos puntos obtiene?
3. ¿En qué cajas o latas y cuántas pelotitas habrá embocado Lisandro en cada una si obtuvo 705 puntos, sabiendo que arrojó 12 pelotitas.
4. ¿Es posible obtener 104 puntos si se arrojan 14 pelotitas? De ser posible, ¿en qué cajas o latas deben haberse embocado y cuántas pelotitas en cada una de ellas?

PARA REVISAR:

• ¿Cuál es el máximo puntaje que se puede obtener si se arrojan 7 pelotitas? ¿Y si se arrojan 10?

• ¿En qué cajas o latas y cuántas pelotitas se habrán embocado para obtener 3333 puntos?



$$67 \times 10 = \text{----}$$

$$53 \times 100 = \text{----}$$

$$75 \times 10 = \text{----}$$

$$8 \times 100 = \text{----}$$

$$7 \times 10 = \text{----}$$

$$55 \times 10 = \text{----}$$

$$9 \times 1000 = \text{----}$$


$$12 \times 100 = \text{----}$$

$$99 \times 10 = \text{----}$$

$$2 \times 10 = \text{----}$$

Producto	Precio unitario	10 unidades	100 unidades	1.000 unidades
Bolsas plásticas	\$2			
Sobres decorados	\$3	\$30		
Bandejas plásticas	\$4		\$400	
Pelotas de telgopor	\$5			\$11.000

Los símbolos que se utiliza son letras de imprenta mayúscula y cada símbolo tiene un número que lo representa.

I	V	X	L	C	D	M	
1	5	10	50	100	500	1000	

$$3.000 : 1.000 = 3$$

$$2.800 : 100 = 28$$

$$40 : 10 = 4$$

$$35.000 : 100 = 350$$

Cuando el **dividendo** y el **divisor** terminan en 0, el resultado se obtiene quitándole al _____ tantos ceros como tenga el _____.

1) Escribe en números romanos.

$15 =$

$38 =$

$121 =$

$9 =$

$45 =$

$410 =$

2) Escribe el número que forma.

$XII =$

$LVI =$

$CLII =$

$3.800 : \text{ } = 38$

$45.000 : \text{ } = 45$

$\text{ } : 10 = 170$

$\text{ } : 1.000 = 5$

$2.950 : \text{ } = 295$

$1.080 : 10 = \text{ }$

$\text{ } : 100 = 452$

$137.000 : \text{ } = 137$

Números romanos

Los seres humanos siempre hemos tenido la necesidad de contar las cosas que nos rodean; por eso se inventaron los números. Por supuesto, la antigua civilización latina no fue la excepción y los números romanos lo demuestran.

¿Qué son los números romanos?

Los números romanos son el sistema de numeración que se utilizaba para contar en la Antigua Roma. Estos números se caracterizan por escribirse con letras mayúsculas del alfabeto latino.

¿Para qué usamos los números romanos?

Los números romanos son el sistema de numeración que se utilizaba para contar en la Antigua Roma. Estos números se caracterizan por escribirse con letras mayúsculas del alfabeto latino.



Historia de los números romanos

La civilización latina comenzó a usar esta numeración durante el Imperio romano con el fin de llevar un control más organizado de sus actividades comerciales. Para la escritura de este sistema de números se usa el alfabeto latino; sin embargo, este método fue tomado y adaptado de los etruscos, quienes utilizaban I, A, X, V, 8 y 9 para simbolizar 1, 5, 10, 50, 100 y 1.000.



La hora en ciertos tipos de reloj
Analogicos, cucu, de pared, de pulsera.



Nombres de Papas
Benedicto XVI,
Juan Pablo II.



Nombres de reyes
Isabel II del Reino Unido,
Enrique VIII de Inglaterra.



Capítulos y tomos de libros
Tomo I, Capítulo II.



Antiversarios
X Aniversario de la Convención de Nueva York.



Concursos
III Certamen de Literatura Infantil, V Concurso de Narrativa Breve.



Olimpiadas
XXIX Juegos Olímpicos.



Materias en programas académicos
Cálculo I, Literatura venezolana II.



Actos y escenas de obras teatrales
Acto II, Escena V.



Congresos, seminarios y jornadas de investigación
II Jornada de Investigación de Mitocrítica.



Leyes y reformas
Capítulo I: Propósitos y principios de la Carta de las Naciones Unidas.



Fechas en lápidas y esculturas conmemorativas
La Giraldota muestra en la base de su cúpula la fecha de su construcción en números romanos: MCMXXX.



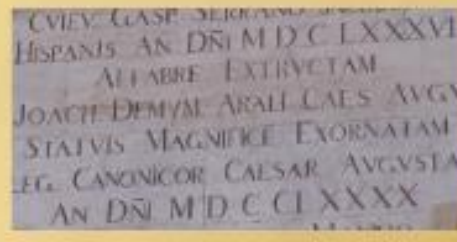
Sagas de películas
La Guerra de las Galaxias, Epiodio I, Parque Jurásico II.



Juan Carlos I



Benedicto XVI



REGLAS IMPORTANTES.

- ✓ Los símbolos I, X, C, M, son los UNICOS que pueden repetirse, y sólo hasta 3 veces.

Ejemplo:

3= III	30= XXX	300= CCC	3.000= MMM
--------	---------	----------	------------

- ✓ Los símbolos V, L, D, no se repiten.
- ✓ El sistema Romano, no es posicional, los símbolos tienen siempre el mismo valor.

- ✓ Se **suma** cuando a la **derecha** de un símbolo, se encuentra uno igual o menor.

Ejemplos: **CL**=100+50=150 / **XXIII**=10+10+3=23

- ✓ Se **resta** cuando un símbolo de menor valor se encuentra a la **izquierda** de otro. I solo se le puede restar a la V y X. Ejemplos:

Regla de la resta -

- 1 I sólo puede colocarse delante de V y X.

Por ejemplo:

IV = 5 - 1 = 4 | **IX** = 10 - 1 = 9

- 2 X sólo puede sustraer a L y C.

Por ejemplo:

XL = 50 - 10 = 40 | **XC** = 100 - 10 = 90

- 3 C sólo puede restar a D y M.

Por ejemplo:

CD = 500 - 100 = 400 | **CM** = 1000 - 100 = 900

- 4 **V, L y D** nunca pueden utilizarse para sustraer otros números.

DCCLI = 751



MMMVII = 3.007



MCCXL = 1.260



CLXIX = 169



DXXIV = 524



MMXVIII = 2.038



DCXLIX = 644



DCCXXV = 825



LXXXIII = 83



CMVI = 406



CDX

XXXIX

XCVIII

DCXXV

LXIV

CXLVII



TAPITAS OPERADORAS ROMANAS



27

XXVII

35

XXXIX

26

XI

17

XXVI

fichasdematematicas.com

40

XL

39

XXXV

11

XLV

45

XVII

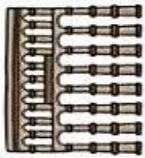
Los chicos tienen 3 tapitas cada uno para jugar a embocar en las latas. Ninguna podía quedar fuera.

Atención...

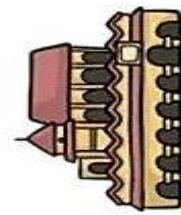
- Carlitos sumó 175 puntos. ¿En qué latas embocó sus tapitas?
- Paz hizo 50 puntos menos que Carlitos. ¿Cuáles serán las latas que contienen sus tapas?
- Para que Juan supere a Paz en 75 puntos, ¿dónde debe embocar?
- ¿En qué lata no pudieron embocar? ¿Cómo lo descubriste?



MCLXIII



CXVI



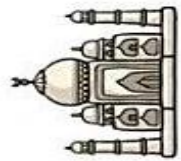
DCCCLXXVI



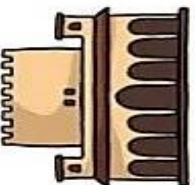
LXXII



MDCCCLXXXVII



MDCXXII



MCCXXXVIII



MDCCCLXXVI



MDCCCLXXXVII

JUEGO ROMANESCO

- ¿Qué necesitamos?
Las cartas romanas de tu material.
- ¿Cómo jugamos?
Pueden jugar de 2 a 4 jugadores. Pueden también hacerlo en parejas.
Para comenzar el juego deben dar vuelta una carta cada uno y el que saca el número mayor comienza el juego.
Para jugar deben disponer el mazo de cartas en el centro de la mesa, boca abajo. No olviden mezclarlas bien antes de comenzar.
El participante número uno elige tres cartas y, en 30 segundos, deben armar el número más grande con esas letras. Si el ganador es el jugador del turno, obtiene dos puntos; si es cualquiera de los otros, solo un punto. Al finalizar cinco rondas, se calcula el puntaje de cada uno. Gana el de mayor puntaje.

JUGADOR 1	JUGADOR 2	JUGADOR 3	JUGADOR 4

Sistema romano	Por ejemplo	Sistema decimal	Por ejemplo
Si un número es más grande, se escribe con más símbolos	M es mayor que III		1.000 es mayor que 3
Tiene diez símbolos con los que se pueden escribir todos los números			0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Se usa el símbolo 0			
Los símbolos cambian de valor según el lugar que ocupan			Tanto en XI como en LX , la X vale 10 y la L vale 50

Coloca cada pieza del puzzle en su lugar correcto, en su equivalencia con los números romanos.

23	1456	1232	2347
901	1561	129	789
356	156	651	681
2311	3000	3156	145
512	431	341	411

NUMEROS ROMANOS

DCLXXXI	MMCCCXI	CCCXLI	CLVI
DXII	CDXI	CCCLVI	MMCCCXLVII
MMMCLVI	MDLXI	DCLI	XXIII
CMI	CDXXXI	MCCXXXII	MMM
CXLV	MCDLVI	DCCLXXXIX	CXXIX