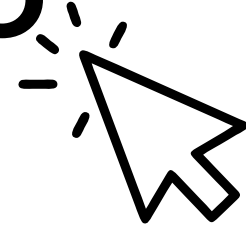




**ANÁLISIS DE PRODUCTO**



# Computadora

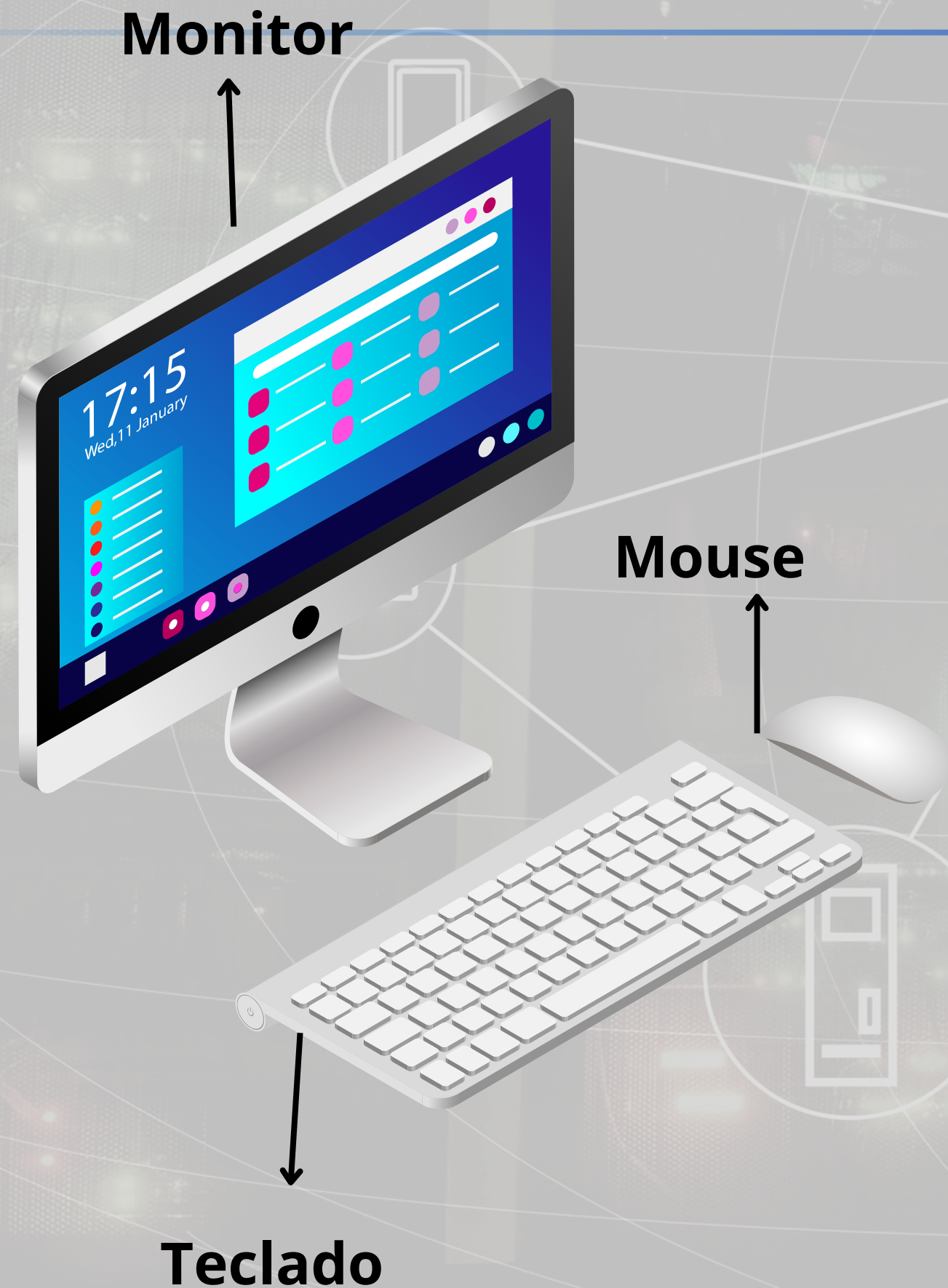
**Valentín Blanes**  
**Derek Brizuela**



**Prof Romina Noriega**



# ANÁLISIS ESTRUCTURAL



El análisis estructural de una computadora se refiere a los componentes físicos que la conforman.

# ANÁLISIS MORFOLÓGICO

En el monitor podemos visualizar todo lo que elaboramos a través del mouse y el teclado. En el CPU se procesa y almacena toda la información



# ANÁLISIS FUNCIONAL

La función más importante de la computadora, es permitir **EJECUTAR** programas en ella lo que nos permite desarrollar diferentes actividades.



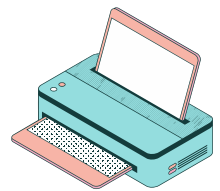
# ANÁLISIS DEL FUNCIONAMIENTO

Una computadora funciona como un sistema donde el hardware y el software trabajan juntos para recibir, procesar, almacenar y mostrar información, permitiendo al usuario realizar diversas tareas.



# ANÁLISIS RELACIONAL

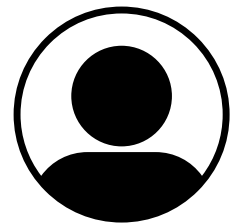
**Con otros dispositivos**



→ **Conectividad:** Las computadoras se conectan a otros dispositivos como impresoras, escáneres

→ **Transferencia de datos:** Se intercambian datos entre la computadora y otros dispositivos para distintos fines por ejemplo: imprimir documentos

**Con el Usuario**



→ **Entrada de datos:** interactúa con la computadora a través del teclado, mouse, micrófono para ingresar información.

→ **Salida de información:** La computadora proporciona resultados al usuario a través de dispositivos de salida como pantalla, impresora

→ **Interacción:** El usuario controla y utiliza la computadora para realizar tareas específicas, desde navegar por internet hasta crear documentos o jugar.

# ANÁLISIS TECNOLÓGICO

Las computadoras están compuestas por una variedad de materiales, incluyendo plásticos y metales. Los metales pueden ser hierro (acero) y aluminio, mientras que los plásticos son hidrocarburos que pueden contener silicio, fósforo, azufre y otros elementos.



# ANÁLISIS ECONÓMICO

Abarca tanto el análisis de costos y beneficios de su producción y uso.  
Se considera la inversión en hardware y software.



9 SIN INTERÉS

intel

PC All in One Lenovo 23,8" Intel Core i5  
12GB 512GB F0GH00XXAR

Vendido por Frávega

~~\$1.499.999~~ 6% OFF

**\$1.399.999**



9 SIN INTERÉS

PC All In One HP 24" 24-CB1027LA

Vendido por Frávega

~~\$1.499.999~~ 16% OFF

**\$1.249.999**

Precio s/Imp. nac. \$1.131.220,81

# ANÁLISIS COMPARATIVO



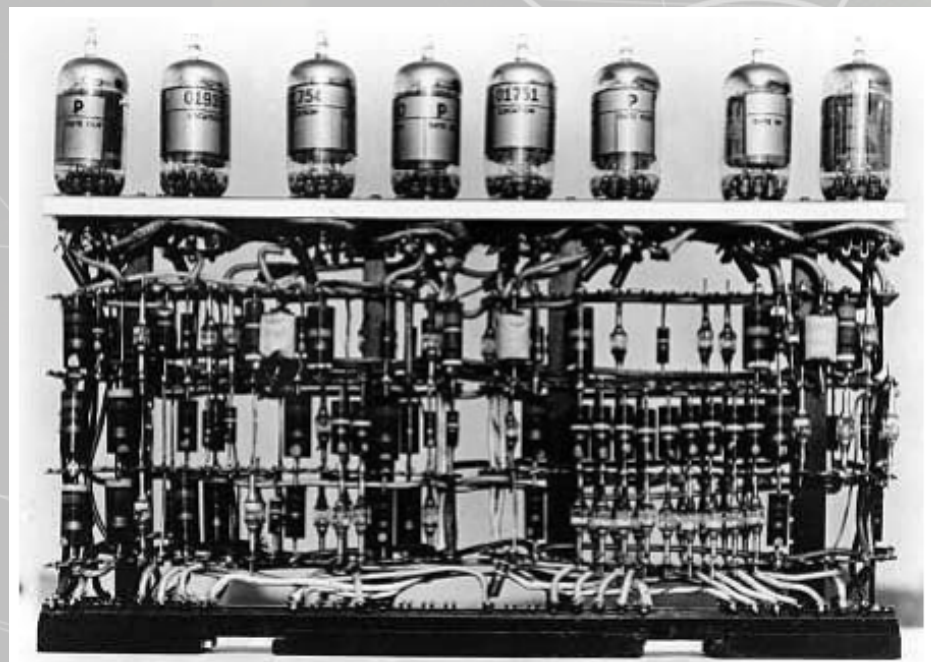
- Más fáciles de reparar y reemplazar componentes individuales en caso de fallas
- Permiten conectar varios monitores, lo que aumenta el espacio de trabajo
- Los monitores de escritorio suelen ser más grandes, lo que reduce la fatiga visual

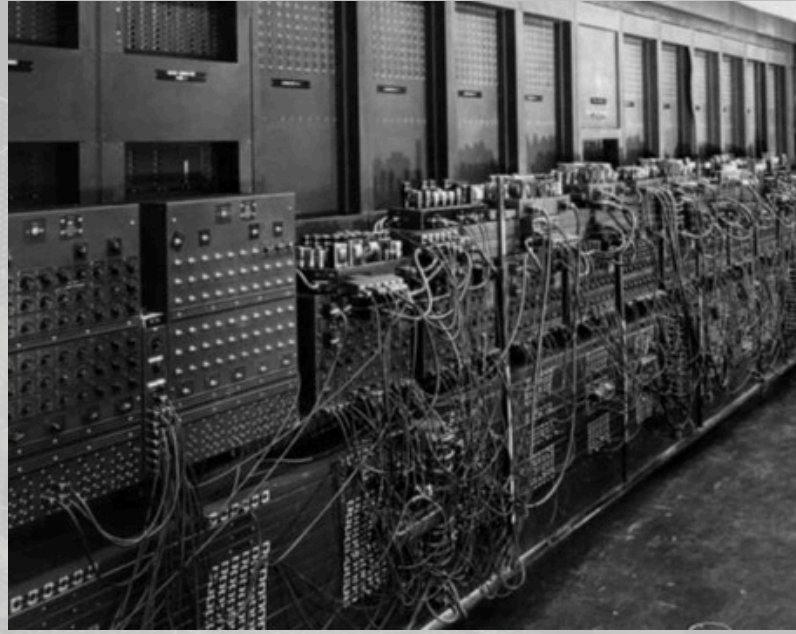
- Fácil de transportar
- Liviana
- Batería incorporada para aquellos momentos en que no tienes acceso a la electricidad
- Permiten adaptarse a diferentes entornos y situaciones

# ANÁLISIS SURGIMIENTO

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX

La computadora tarde o temprano iba a ser desarrollada. Ya en los años 1600 Blas Pacal inventa sus computadoras primitivas, principalmente calculadoras pero también antiguamente se idearon equipos que pudieran hacer tareas mas complejas que solo sumar.





## 1° Generación (1940-1956)

Se caracterizó por el uso de tubos de vacío para la lógica computacional. Estas máquinas eran enormes, consumían mucha energía, generaban mucho calor y eran lentas



## 2° Generación (1956-1963)

El transistor reemplazó al tubo de vacío, lo que permitió computadoras más pequeñas, rápidas, confiables y con menor consumo de energía.



## 3° Generación (1964-1971)

La introducción de los circuitos integrados (chips) permitió la creación de computadoras aún más compactas, rápidas y asequibles.



## 4° Generación (1971- presente)

El microprocesador integró toda la unidad central de procesamiento en un solo chip, dando lugar a las computadoras personales (PC) y a una explosión de innovación tecnológica