

# **TRABAJO PRÁCTICO DE EDUCACIÓN FÍSICA**

**Tema:** “Reglamento de Handball”

**Integrantes:** Reta Morena,  
Agüero Naomi, Herrera Sergio.

**Curso:** 6<sup>o</sup> “A”

**2025**

# RESPUESTAS

## **1. ¿Cuál es el objetivo principal del juego?**

El objetivo es marcar más goles que el equipo rival. Un gol se concede cuando la pelota cruza completamente la línea de gol entre los postes y debajo del travesaño, siempre que el lanzamiento se haya hecho siguiendo las reglas. Gana el equipo que anote más tantos al final del tiempo reglamentario.

## **2. ¿Cuánto tiempo dura un partido? ¿Y qué sucede si termina en empate en una fase de eliminación directa?**

- Adultos y juveniles (16 años o más): 2 tiempos de 30 minutos, con 10 minutos de descanso.
- Categorías menores: 2 tiempos de 20 o 25 minutos, según la edad.

En fase de eliminación directa, si hay empate al final del tiempo reglamentario:

- ❖ Primera prórroga: 2 tiempos de 5 minutos.
- ❖ Si sigue empatado, segunda prórroga (otros 2 tiempos de 5 minutos).
- ❖ Si el empate persiste, se define por lanzamientos desde 7 metros (penales de handball).

## **3. Cuántos jugadores de cada equipo entran en cancha para un partido?**

Cada equipo juega con 7 jugadores:

- 6 jugadores de campo
- 1 arquero

En el banco puede haber hasta 7 suplentes y los cambios son ilimitados, pero solo se pueden hacer en la zona de cambio.

## **4. Explica las reglas sobre el manejo de la pelota. ¿Qué se le permite hacer (driblar, pasos, retención)?**

Driblar: se puede picar la pelota repetidamente mientras se avanza, pero una vez que se detiene el drible y se sostiene la pelota, no se puede volver a picar (doble drible = falta).

Pasos: 3 pasos sin picar la pelota como máximo.

Retención: El máximo son 3 segundos con la pelota en las manos sin pasar, lanzar o picar.

## **5. ¿Cuál es la diferencia entre un lanzamiento de 7 metros y un tiro libre?**

Lanzamiento de 7 metros: es similar a un penal en fútbol, otorgado cuando se interrumpe una clara ocasión de gol con una infracción. Se ejecuta desde la línea de 7 m con solo el arquero defendiendo.

Tiro libre: se concede por faltas menos graves o infracciones técnicas. Se lanza desde el lugar donde ocurrió la falta, pero fuera del área de 9 m si la infracción fue defensiva.

## **6. ¿Qué es una "falta en ataque" y cómo se sanciona?**

Es cuando el jugador atacante comete una infracción contra un defensor, por ejemplo: Empujar, embestir o sujetar para abrirse paso; Cargar contra un defensor que está bien posicionado.

Se sanciona con tiro libre para el equipo defensor desde el lugar de la infracción.

## **7. ¿Qué es un "juego pasivo" y por qué existe esta regla? ¿Cómo se indica y cuál es la sanción?**

El "juego pasivo" es cuando un equipo mantiene la posesión sin intentar progresar o lanzar a portería para hacer tiempo. La regla existe para evitar que un equipo retrase el juego de forma antideportiva.

El árbitro lo indica levantando el brazo extendido. Desde ese momento, el equipo tiene un máximo de 6 pases antes de lanzar. Si no lanza en ese lapso, se concede tiro libre al rival.

## **8. Explica la diferencia entre una amonestación (tarjeta amarilla) y una exclusión (2 minutos). ¿En qué casos se aplica cada una?**

Amonestación (Tarjeta amarilla): Advertencia por infracciones leves o reiteradas, como contacto innecesario o retrasar el juego.

Exclusión (2 minutos): El jugador debe salir de la cancha y su equipo queda con un jugador menos. Se aplica por:

- Conducta antideportiva
- Faltas bruscas
- Reincidencia después de una amonestación

**9. ¿Cuándo se considera que un jugador ha cometido una "infracción grave" que merece una exclusión (descalificación)?  
¿Cuáles son las consecuencias de esta sanción?**

Infracción grave: agresiones físicas directas, empujar a un jugador en el aire, golpes intencionales, insultos, o impedir un gol con conducta extremadamente peligrosa.

Consecuencias: el jugador es expulsado con tarjeta roja, no puede volver a entrar y su equipo juega 2 minutos con uno menos. Pasados esos 2 minutos, puede entrar otro jugador, pero no el sancionado.

**10. ¿Cuáles son las responsabilidades del arquero dentro de su área? ¿Qué acciones puede realizar que un jugador de campo no puede, y viceversa?**

Dentro de su área, el arquero de fútbol tiene la responsabilidad principal de proteger su portería y evitar que el equipo contrario anote goles. Esto incluye interceptar balones, despejar disparos y liderar la defensa. Además, el arquero es el único jugador que puede usar las manos dentro del área penal para defender su portería, pero también debe tener cuidado de no exceder el tiempo de posesión o cometer faltas.

**Acciones permitidas al arquero dentro de su área:**

- Tocar la pelota con cualquier parte del cuerpo.
- Moverse libremente dentro de su área.
- Atrapar la pelota con los pies o piernas (prohibido para jugadores de campo).

**Limitaciones del arquero:**

- No puede salir del área con la pelota en la mano.
- Si sale del área, debe respetar las mismas reglas que un jugador de campo.

**Limitaciones del jugador de campo:**

- No puede pisar el área (salvo en salto y tiro, siempre que la pelota salga antes de caer).