



*Orquera Evelin*

**trabajo práctico**

**de educación**

**física**





**COLEGIO DEL PRADO**  
EDUCACIÓN SECUNDARIA

**Reglamento de Handball**

Prof.: Emilia Leiva

Mail: [emileiva48@gmail.com](mailto:emileiva48@gmail.com)

ALUMNO:

CURSO:

*Trabajo práctico de investigación para abordar la materia desde los contenidos teóricos.*



1. ¿Cuántos jugadores de cada equipo entran en la cancha durante un partido?
2. Cuando se tiene la pelota en las manos, ¿cuántos pasos se puede dar como máximo sin picarla?
3. ¿Cuánto tiempo se puede tener la pelota en las manos sin hacer algo (pasar, tirar o picar)?
4. Si un jugador pisa el área de 6 metros del equipo contrario (el área del arquero), ¿qué ocurre? ¿Quién puede pisar esa área?
5. ¿Qué acciones se consideran como falta? (ejemplo: empujar, agarrar)
6. Si un jugador comete una falta leve, ¿cómo se reanuda el juego?
7. ¿Qué es una "tarjeta amarilla"?
8. ¿Qué pasa si un jugador comete una falta muy grave o peligrosa? ¿Qué sanción recibe?
9. ¿Cuál es la duración total de un partido de handball?
10. Explica qué es un "tiro de 7 metros" y en qué momento se cobra.



**1. Cantidad de jugadores en cancha:**

**Cada equipo juega con 7 jugadores en la cancha (6 de campo y 1 arquero).**

**2. Pasos máximos sin picar:**

**Se pueden dar como máximo 3 pasos sin picar la pelota.**

**3. Tiempo con la pelota en las manos:**

**Se puede tener la pelota máximo 3 segundos sin pasar, tirar o picar.**

#### **4. Pisar el área de 6 metros:**

**Si un jugador pisa el área de 6 metros del equipo contrario, se cobra falta y el balón pasa al otro equipo.**

**Solo el arquero puede pisar y permanecer en esa área.**

#### **5. Acciones que son falta:**

**Empujar, sujetar/agarrar al rival, golpear, zancadillear, bloquear con brazos o piernas de forma antirreglamentaria.**

#### **6. Reanudación del juego tras falta leve:**

**Se reanuda con un tiro libre desde el lugar donde ocurrió la falta.**

#### **7. Tarjeta amarilla:**

**Es una advertencia por conducta antideportiva o faltas leves repetidas; no implica expulsión inmediata.**

### **8. Falta muy grave o peligrosa:**

**El jugador recibe una tarjeta roja (expulsión directa) y no puede volver a jugar.**

**El equipo queda 2 minutos con un jugador menos.**

### **9. Duración total de un partido:**

**Un partido dura 60 minutos, divididos en dos tiempos de 30 minutos con un descanso de 10 minutos.**

### **10. Tiro de 7 metros:**

**Es un lanzamiento desde la línea de 7 metros contra el arquero, sin interferencia.**

**Se cobra cuando un jugador con clara oportunidad de gol recibe una falta que impide el lanzamiento, o cuando se ingresa ilegalmente al área para impedir un gol.**





**GRACIAS**

