

# CUADERNILLO DE COMPUTACIÓN



Profesor: Juan Aballay



**6º**  
**Grado**  
**Año: 2025**

Nombre del Alumno/a:

# COLEGIO MONSEÑOR JOSÉ A. ORZALI

## COMPUTACIÓN

### Criterios de Evaluación

En el presente acuerdo están algunas de las pautas que se tendrán en cuenta para las clases de computación, como así también para su aprobación.

- Los alumnos deberán tener cada uno su cuadernillo.
- Las clases se llevarán a cabo en el grado y en la sala de computación.
- En todo momento los alumnos deberan observar buena conducta.
- Aquellos alumnos que no traigan su cuadernillo, por tercera vez, se le bajará un punto en su calificación final de la libreta.
- Los alumnos tendrán trabajos prácticos en la sala de computación, o como actividad extraescolar. Todos los trabajos prácticos serán pedidos una semana antes.
- Aquellos alumnos que falten por razones particulares a las clases de computación deberán pedir a sus compañeros la tarea que se realizó.
- El profesor se llevará los cuadernos para realizar corrección clasificarlos, lo cual también influirá en la nota final.
- En caso de pedir hablar con el profesor podrán hacerlo, en el turno tarde antes del ingresar al primer módulo de clases.

A continuación quedan notificados padres y alumnos del acuerdo, Muchas gracias.

Alumno

Padre o tutor

Profesor

.....

.....

.....





## CONOCIENDO A MI COMPUTADORA

Una computadora es un sistema digital con tecnología microelectrónica capaz de procesar datos a partir de un grupo de instrucciones denominado programa. La estructura básica de una computadora incluye microprocesador (CPU), memoria y dispositivos de entrada/salida (E/S), junto a los buses que permiten la comunicación entre ellos.



Para continuar entendiendo que es una computadora, hay que saber reconocer dos partes básicas, estas son: el hardware y el software.

El hardware es el término genérico que se le da a todos los componentes físicos de la computadora, todo lo que se puede tocar.

El software es el término que se le da a los programas que funcionan dentro de una computadora.

### Software

Podría decirse que el software es el que le da vida a una computadora, pero este no funcionaría de no ser por el hardware, es decir que se necesitan mutuamente.

El programa Windows es uno de los más claros exponentes de software. Windows es un sistema operativo, es decir, el software "alma" de la computadora, el programa en el cual se basan los demás programas para funcionar. Windows no es el único sistema operativo, pero sí el más popular.

### Hardware

El hardware es el término utilizado para referirse a los componentes físicos de una computadora.

Son componentes electrónicos, que se pueden tocar.

Es el nivel más básico en el cual la computadora funciona.

Toda la información que se procesa en una computadora, pasa si o si por el procesador, un chip responsable de esa tarea, de procesar información. Es el cerebro de una computadora. La memoria es hardware, la grabadora de CD es hardware, el monitor es hardware.



### **Actividades:**

Completa el siguiente cuadro con información anteriormente mencionada

Software	Hardware	Ejemplo

### ¿COMO FUNCIONA LA COMPUTADORA?

**CPU (Unidad Central de Procesamiento):** es la parte de una computadora en la que se encuentran los elementos que sirven para procesar datos. Los elementos que conforman la CPU de un ordenador son la memoria principal, la unidad aritmético lógica y los registros de control.

**Los dispositivos de entrada:** Son aquellos que permiten ingresar datos a la computadora y proporcionar comandos para manipularlos. Los dispositivos de entrada convierten la información en señales eléctricas que se almacenan en la memoria central.

**Dispositivo de salida:** Los dispositivos de salida convierten la información que sale de una computadora en imágenes en pantalla, impresos en papel o en otras formas. Los dispositivos de salida nos permiten ver o distinguir la respuesta.

**Dispositivo entrada/salida:** los dispositivos típicos para la comunicación entre computadora realizan las dos operaciones, tanto de entrada como salida, y entre otras se encuentran los módems y las tarjetas de red.

**Dispositivo de almacenamiento:** Estos tienen por función principal almacenar datos y programas en forma permanente o semi-permanente



Los **dispositivos de entrada** son aquellos que permiten la comunicación entre la computadora y el usuario, estos dispositivos le permiten al usuario introducir al computador datos, comandos y programas en el CPU. Estos dispositivos convierten la información en señales eléctricas que se almacenan en la memoria central.



## DIFERENCIA ENTRE LOS DISPOSITIVOS DE E/S Y ALMACENAMIENTO DE UN COMPUTADOR

Como su nombre lo indica sirve para introducir información a la computadora para su proceso. Mientras que los **dispositivos de salida** son todos aquellos elementos, los cuales nos permiten ver o distinguir la respuesta; y por último los **dispositivos de almacenamiento** son todo aparato que se utilice para grabar los datos de la computadora en forma permanente o temporal.

## PERIFÉRICO

Los periféricos sirven para comunicar la computadora con el exterior (ratón, monitor, teclado, etc.) o como almacenamiento de información (disco duro, unidad de disco óptico, etc.).

Los periféricos suelen poder conectarse a los distintos puertos de la computadora. En general, éstos pueden conectarse o desconectarse de la computadora, pero la misma seguiría funcionando, aunque con menos capacidades.

## Actividades

Describe los siguientes periféricos, con ayuda del profesor:



---

---

---



---

---

---



---

---

---



---

---

---



---

---

---



---

---

---

### Actividades

Clasificar los periféricos anteriormente nombrados en:

Entrada	Salida	Almacenamiento



IDENTIFICA CUÁLES DE LOS COMPONENTES DE LAS SIGUIENTES TABLAS SON ELEMENTOS DEL HARDWARE Y CUÁLES SON ELEMENTOS DEL SOFTWARE.



**HARDWARE**

**SOFTWARE**



IDENTIFICA LOS DISPOSITIVOS SEGÚN SU CLASIFICACIÓN, DISPOSITIVOS DE ENTRADA (E) DISPOSITIVOS DE SALIDA (S) DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y SALIDA (E/S) Y DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO.

## HARDWARE Y SOFTWARE

EL HARDWARE Y EL SOFTWARE TRABAJAN SIEMPRE JUNTOS PARA QUE LA COMPUTADORA FUNCIONE!

1. IDENTIFICA CUALES DE LOS COMPONENTES EN LA SIGUIENTE TABLA SON DE HARDWARE Y CUALES SON DE SOFTWARE.

	SOFTWARE	HARDWARE
MONITOR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
APLICACION DE DIBUJO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CONTROL PARA VIDEOJUEGOS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VIDEOJUEGO DE BASKUET	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PROCESADOR DE TEXTO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MEMORIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

APLICACIÓN DE CHAT

RATÓN

TECLADO

ENTORNO PULS BLOQUES

GABINETE

CAMARA WEB

PROCESADOR

	SOFTWARE	HARDWARE
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



## SISTEMAS OPERATIVOS

### ¿Qué es un sistema operativo?

El sistema operativo es el programa (o software) más importante de un ordenador. Para que funcionen los otros programas, cada ordenador de uso general debe tener un sistema operativo. Los sistemas operativos realizan tareas básicas, tales como reconocimiento de la conexión del teclado, enviar la información a la pantalla, no perder de vista archivos y directorios en el disco, y controlar los dispositivos periféricos tales como impresoras, escáner, etc.

En sistemas grandes, el sistema operativo tiene incluso mayor responsabilidad y poder, es como un policía de tráfico, se asegura de que los programas y usuarios que están funcionando al mismo tiempo no interfieran entre ellos. El sistema operativo también es responsable de la seguridad, asegurándose de que los usuarios no autorizados no tengan acceso al sistema.

### Clasificación de los sistemas operativos

Los sistemas operativos pueden ser clasificados de la siguiente forma:

- Multiusuario: Permite que dos o más usuarios utilicen sus programas al mismo tiempo. Algunos sistemas operativos permiten a centenares o millares de usuarios al mismo tiempo.
- Multiprocesador: soporta el abrir un mismo programa en más de una CPU.
- Multitarea: Permite que varios programas se ejecuten al mismo tiempo.
- Multitramo: Permite que diversas partes de un solo programa funcionen al mismo tiempo.
- Tiempo Real: Responde a las entradas inmediatamente. Los sistemas operativos como

DOS y UNIX, no funcionan en tiempo real.

### ¿Cómo funciona el sistema operativo?

Los sistemas operativos proporcionan una plataforma de software encima de la cual otros programas, llamados aplicaciones, puedan funcionar. Las aplicaciones se programan para que funcionen encima de un sistema operativo particular, por tanto, la elección del sistema operativo determina en gran medida las aplicaciones que puedes utilizar.

### Ejemplos de sistemas operativos

#### Familia Windows

- Windows 95
- Windows 98
- Windows ME
- Windows NT
- Windows 2000
- Windows 2000 server
- Windows XP
- Windows Server 2003
- Windows CE
- Windows Mobile
- Windows XP 64 bits
- Windows Vista (Longhorn)
- Windows 8
- Windows 10



## WINDOWS

Windows es una palabra del idioma inglés que significa “ventana”. Su utilización en español, en cambio, está casi exclusivamente vinculada a un sistema informático desarrollado por la empresa Microsoft y comercializado desde 1985.

Microsoft Windows es un sistema operativo, es decir, un conjunto de programas que posibilita la administración de los recursos de una computadora. Este tipo de sistemas empieza a trabajar cuando se enciende el equipo para gestionar el hardware a partir desde los niveles más básicos.



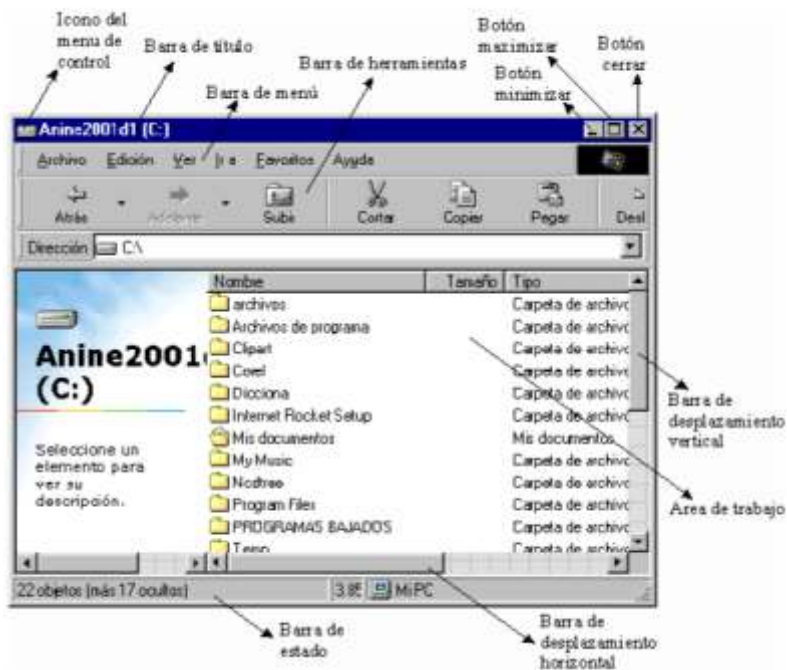
# Windows 10

## Escritorio de Windows

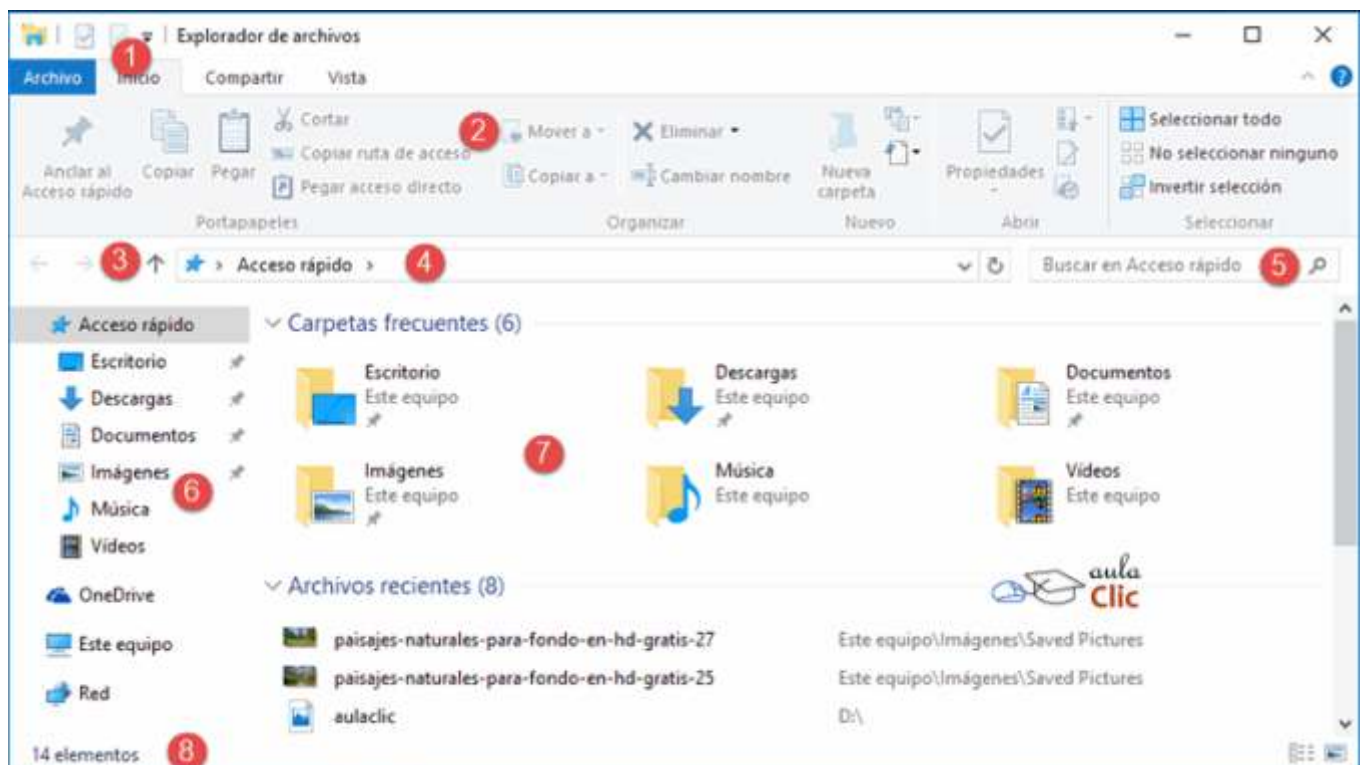




## Partes de la ventana



- 1 Barra de herramientas de acceso rápido
- 2 Cinta de opciones
- 3 Botones de navegación
- 4 Barra de direcciones
- 5 Caja de búsqueda
- 6 Panel de navegación
- 7 Ventana de archivos
- 8 Barra de estado





## PROCESADOR DE TEXTO – WORD

Un procesador de texto es una aplicación informática destinada a la creación o modificación de documentos escritos por medio de una computadora.

Hoy los procesadores de texto incorporan correctores de ortografía y gramática, diccionarios multilingües y de sinónimos que facilitan en gran medida la labor de redacción.



## OFFICE WORD 2016


### Actividades- Repasando contenidos de WORD

Pasa el siguiente texto:

¿Qué? ¿Dónde? ¿Cuándo?  
¿Qué hora es?  
¡Ay! ¡Hola! ¡Bien!  
¡Buenos días!

.....

- ¡Aló! ¿Quién es?
- ¡Hola! Soy el peluquero
- Hoy puedo ir a peinar a su perro,
- ¿A qué hora puede ser?
- Puedo ir a las dos
- A esa hora lo espero
- ¡Adiós!



### Actividades en la computadora:

1. Marca en el texto, los párrafos con distintos colores.
2. Selecciona cualquier párrafo y coloca la letra capital.
3. Pinta o resalta los verbos que encuentras en el texto.
4. Buscar una imagen en internet y pegarla en el documento generado.
5. Guardar en mis documentos el archivo con el nombre de los alumnos que trabajaron juntos.

SIGNOS DE PUNTUACIÓN	
●	<p><b>Punto</b> : se usa para marcar el término de una oración, existen tres clases de punto (punto y seguido, punto y aparte, punto final), después de cada punto, la siguiente oración debe iniciarse con mayúscula.</p> <p><b>Punto y seguido</b> : separa oraciones que son parte del mismo párrafo.</p> <p><b>Punto y aparte</b> : se utiliza para separar un párrafo de otro.</p> <p><b>Punto final</b> : determina el final de un texto.</p>
,	<p><b>Coma</b>, marca una pequeña pausa dentro de un párrafo, separar vocativos, separar miembros de una enumeración, para aclarar o ampliar algo mencionado anteriormente.</p>
;	<p><b>Punto y coma</b>: se usa para marcar una pausa mayor a la de una coma, dentro de un párrafo, debe utilizarse cuando se separan oraciones que dentro de sí tienen ya una coma.</p>
● ● ●	<p><b>Puntos suspensivos</b>: son usados para evidenciar una interrupción y para mostrar un final impreciso.</p>
: ●	<p><b>Dos puntos</b>: se usan para hacer una aclaración, antes de una cita textual, antes de una enumeración, para expresar causa-efecto.</p>
¿ ?	<p><b>Signos de interrogación</b>: se usan para determinar una pregunta, debe utilizarse el signo de apertura y el signo de cierre.</p>
! ;	<p><b>Signos de admiración</b>: son utilizados para expresar oraciones que sobresalen del resto del texto por la intensidad emocional.</p>
()	<p><b>Paréntesis</b>: se ocupan para hacer cualquier tipo de aclaración.</p>
—	<p><b>Guión</b>: se usa para definir una relación entre dos palabras, para crear palabras compuestas; si en el final de una línea, una palabra no cabe, se separa con el guión y continúa en la siguiente línea.</p>



## TABLAS

Una tabla está formada por **celdas** o casillas, agrupadas por **filas** y **columnas**, en cada casilla se puede insertar texto, números o gráficos.

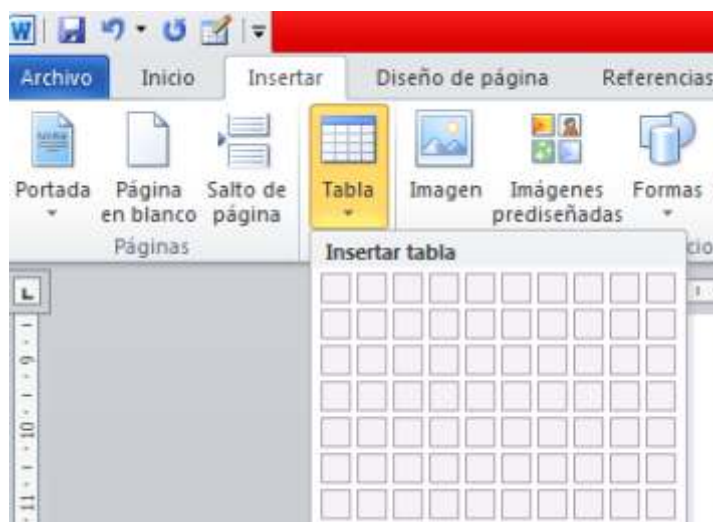
### Creación de tablas

#### • Insertar una tabla arrastrando el Mouse (Pasos a seguir):

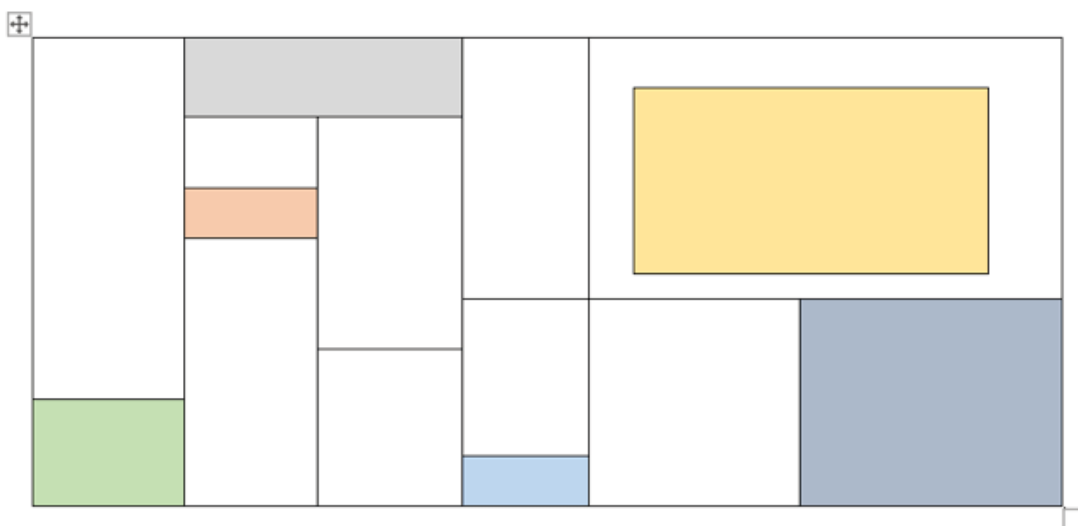
1. Clic en la ficha **Insertar**.

2. Clic en el botón **Tabla** del grupo **Tablas**.

3. Si quisieras crear una tabla de **5 columnas y dos filas (5x2)**, sólo debes dar clic en la celda formada por la quinta columna y segunda fila.



## Actividad 1





Sabías que...?

Cuando dibujes tablas con el lápiz, recuerda que éste traza tanto líneas como cuadros y rectángulos.

Si estás tratando de dibujar una línea recta y mueves el lápiz fuera de la trayectoria recta, Word interpretará que estás tratando de dibujar un rectángulo e insertará uno. Si esto sucede, simplemente haz clic en el botón Deshacer en la Barra de herramientas de acceso rápido e inténtalo de nuevo.

## Actividad 2

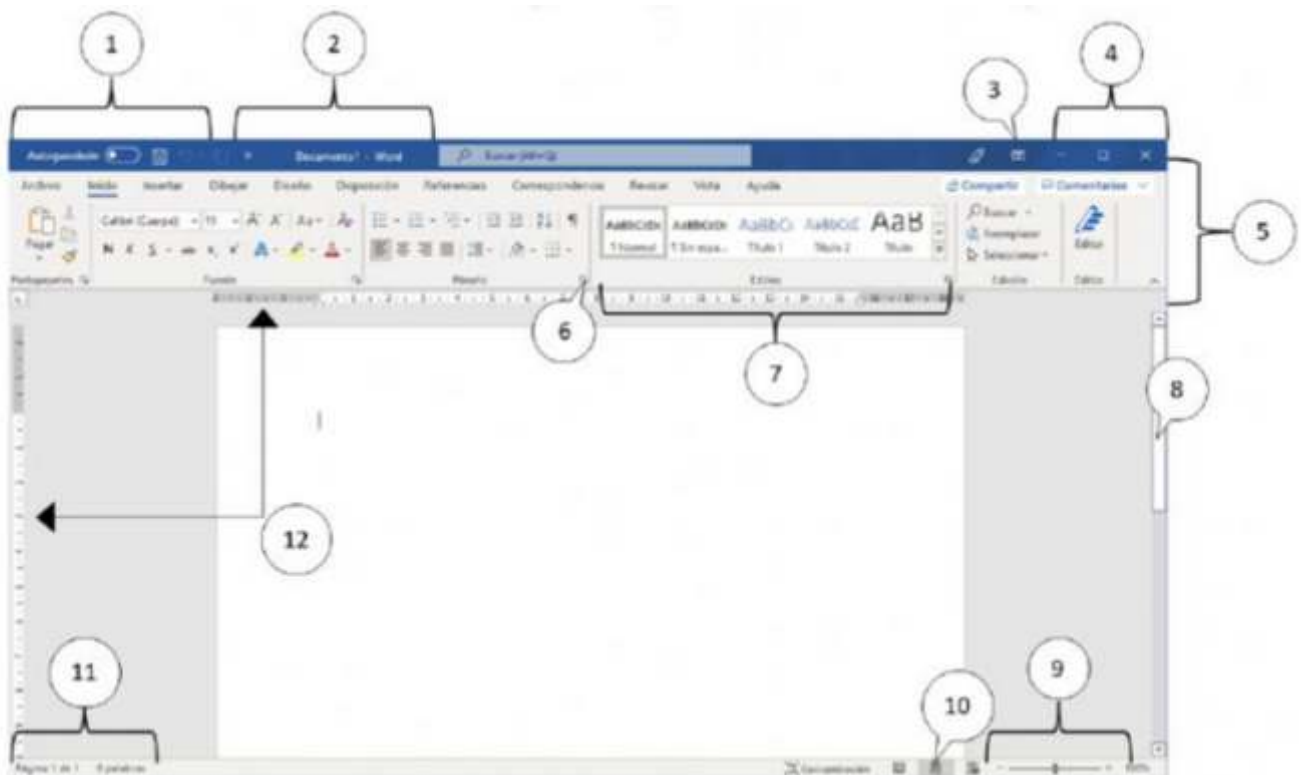


## Actividad 3





## ESCRIBE EL NÚMERO EN EL RECUADRO QUE CORRESPONDA



- |                          |                         |
|--------------------------|-------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Cinta de opciones       |
| <input type="checkbox"/> | Botones de control      |
| <input type="checkbox"/> | Regla                   |
| <input type="checkbox"/> | Barra de desplazamiento |
| <input type="checkbox"/> | Botones de vista        |
| <input type="checkbox"/> | Barra de estado         |

- |                          |  |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | Opciones de presentación de la cinta de opciones |
| <input type="checkbox"/> | Grupos   |
| <input type="checkbox"/> | Barra de acceso rápido                           |
| <input type="checkbox"/> | Zoom   |
| <input type="checkbox"/> | Iniciadores de cuadro de diálogo                 |
| <input type="checkbox"/> | Barra de título                                  |

## LEE CUIDADOSAMENTE CADA UNA DE LAS DEFINICIONES QUE APARECEN EN LA COLUMNA DE LA IZQUIERDA Y RELACIONÁLAS CON LOS CONCEPTOS DE LA COLUMNA DE LA DERECHA.

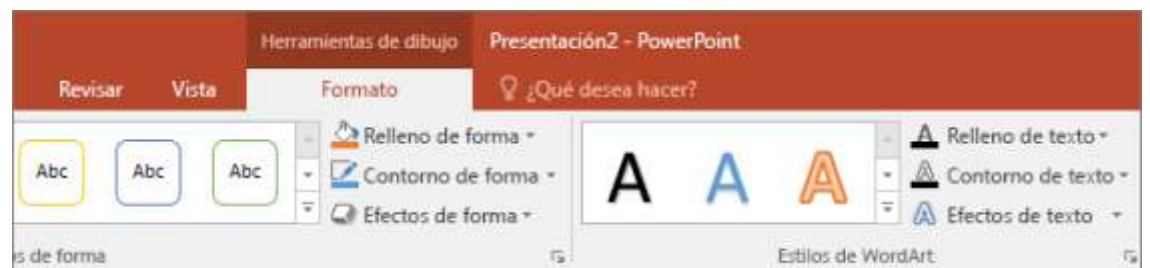
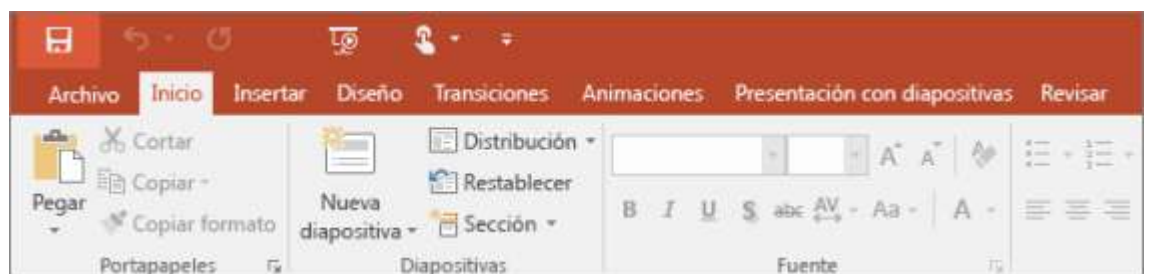
- |  |                       |                       |                   |
|--|-----------------------|-----------------------|-------------------|
| 1. Son programas que asisten a los usuarios en la manipulación de textos.  | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Párrafos          |
| 2. Es un elemento sencillo para organizar la información que se estructura en columnas y filas.                      | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Formato           |
| 3. Es el término que se da a cualquier tipo de material escrito en papel o en un archivo.                            | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Documento         |
| 4. Es el término utilizado para expresar el diseño de la apariencia general de documentos.                           | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Tabla             |
| 5. Sangrías, espacio arriba, entre líneas y abajo, alineación, numeración y viñetas, son opciones de formato para... | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | Editores de texto |



## POWER POINT

PowerPoint (entorno de trabajo)  
¿Qué es un Presentador de diapositivas?

PowerPoint es la herramienta que nos ofrece Microsoft Office para crear presentaciones. Las presentaciones son imprescindibles hoy en día ya que permiten comunicar información e ideas de forma visual y atractiva.



HERRAMIENTAS



## UNE LA HERRAMIENTA CON LA PALABRA QUE CORRESPONDE

The image displays several components from the Microsoft Word interface:

- Top Ribbon:** Shows the 'Inicio' (Home) tab with various icons for font, paragraph, and drawing tools.
- Themes Grid:** A grid of 25 theme thumbnails, each showing a preview of text and background colors.
- Fill Menu:** A dropdown menu with options: 'Relieno sólido' (selected), 'Relieno con degradado', 'Relieno con imagen o textura', 'Relieno de trama', and 'Ocultar gráficos de fondo'. A 'Color' button is at the bottom.
- Table Border Menu:** A dropdown menu with options: 'Diapositiva de título', 'Encabezado de título y objetos', 'Encabezado de sección', 'Solo el título', 'Diseño de objetos', 'Comparación', 'Centrado con título', and 'En blanco'.
- Font Style Preview:** A preview of the 'A' character in various styles: 'Campo', 'Fecha y hora', and three different color and shadow combinations.
- Text Boxes:** Five vertical text boxes with different styles:
  - PLANTILLAS:** Blue text on a white background with a blue border.
  - FORMAS:** Green text on a white background with a green border.
  - WORDART:** Blue text on a white background with a blue border.
  - COLOR DE FONDO:** Red text on a white background with a red border.
  - NUEVA DIAPOSITIVA:** Orange text on a white background with an orange border.



## ESCRIBE EN CADA CUADRO LA RESPUESTA CORRECTA

The screenshot shows the Microsoft PowerPoint interface with the following components highlighted by colored boxes and arrows pointing to empty text boxes for labeling:

- Blue box:** Points to the top-left corner of the window.
- Yellow box:** Points to the title bar containing the text "Presentación1 - PowerPoint".
- Green box:** Points to the ribbon tabs at the top, including "Archivo", "Inicio", "Insertar", "Diseño", "Transición", "Animación", "Presentación", "Revisar", "Vista", "Ayuda", and "Formato de forma".
- Orange box:** Points to the slide thumbnail in the left-hand pane.
- Purple box:** Points to the main slide area containing the text "Informática" and "Mejorada del Campo".
- Dark blue box:** Points to the status bar at the bottom left, showing "Diapositiva 1 de 1".
- Light blue box:** Points to the navigation icons in the bottom center.
- Light blue box:** Points to the zoom slider in the bottom right, showing "43%".

BARRA DE TÍTULO

ÁREA DE ESQUEMA

CINTA DE OPCIONES

ÁREA DE TRABAJO

ZOOM

BARRA DE ESTADO

VISTAS

H. ACCESO RÁPIDO

FICHAS/PESTAÑAS




# Pilas Bloques

Pilas Bloques es una aplicación para enseñar y aprender a programar por medio de bloques de forma simple y divertida. Posee desafíos con diversos niveles de dificultad para que niñas, niños y adolescentes puedan conocer el mundo de la programación. Está desarrollada en Argentina, desde la iniciativa Program.AR de la Fundación Sadosky.

trabaja para un aprendizaje situado y significativo, donde las y los estudiantes puedan tener un rol protagónico. Por eso los desafíos de Pilas Bloques están organizados en secuencias de complejidad ascendente e invitan a las y los estudiantes a resolver un problema concreto en un entorno cuidadosamente acotado, sin ofrecerles todos los conceptos ni los pasos para resolverlo. Les brindan tiempo de exploración para que luego, junto a sus docentes, puedan revisar las diferentes estrategias de solución, las dificultades y los aciertos, y construir las ideas fundamentales.

## Desafíos de Segundo Ciclo

### Autómatas, comandos, procedimientos y repetición





## Alternativa condicional



## Parametrización de soluciones





## CONCEPTOS DE INFORMÁTICA

### SOPA DE LETRAS

Buscar en la siguiente sopa de letras 38 palabras sobre informática y escribir su significado:



#### Palabras:

CPU	Teclado	Sistemas	Monitor	Mouse	Parlante	Menú
Escáner	Impresora	Informática	Computador	Negrita	Cursiva	Ventana
Red	Internet	Chatear	Messenger	Word	PowerPoint	Fuente
Excel	Hipervínculo	Google	Navegador	Web	Descarga	Presentación
Hardware	Software	Generación	Virus	Disco duro	Link	Herramienta
Diapositiva	Mecanografía		Combinación	de correspondencia		

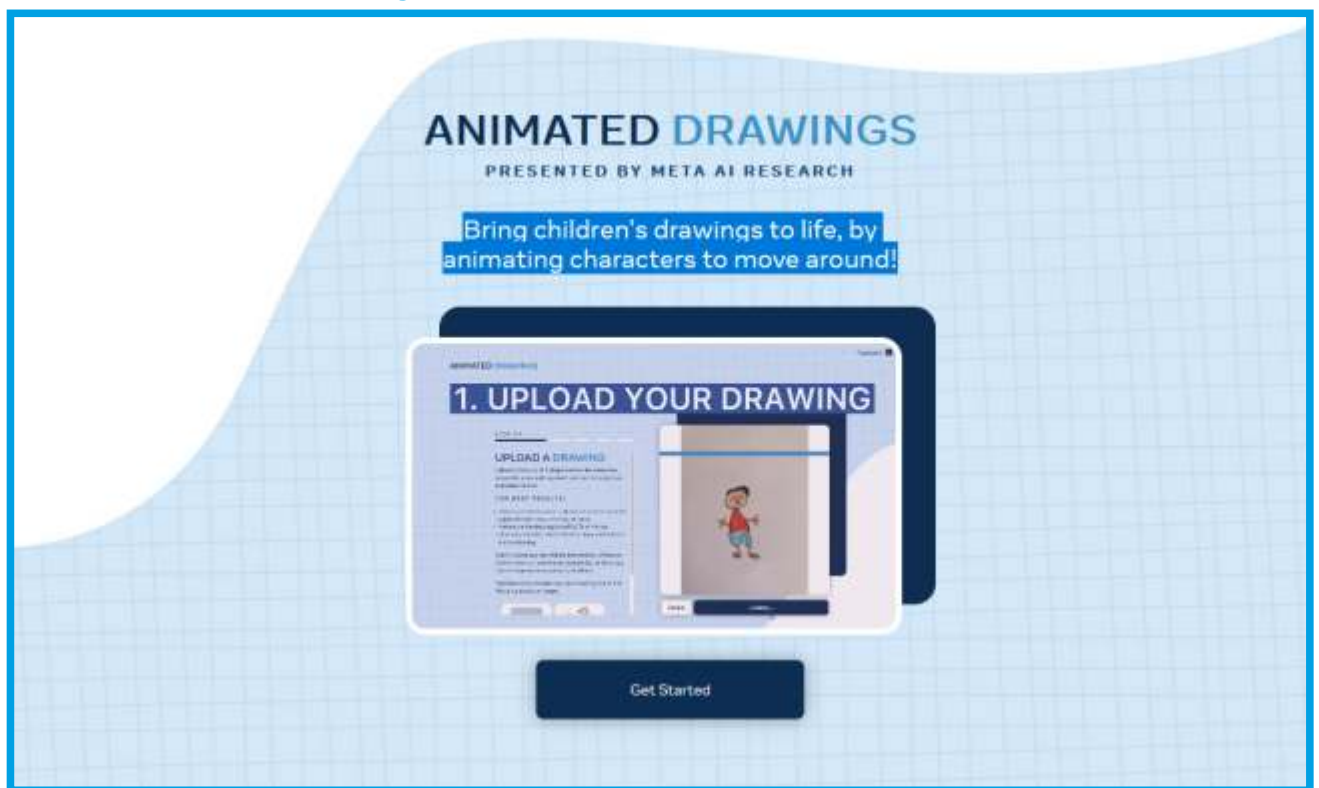


# Nivel 1

INTERNET

## INTELIGENCIA ARTIFICIAL **ANIMATED DRAWINGS**

¡Haz que tus dibujos cobren vida animando a los personajes para que se muevan!



<https://sketch.metademolab.com/>

### Subir un dibujo

Cargue un dibujo de UN personaje, donde los brazos y las piernas no se superpongan al cuerpo (vea los ejemplos a continuación).

### LISTA DE VERIFICACIÓN

Asegúrate de que el personaje esté dibujado en una hoja de papel blanca sin líneas, arrugas ni rasgaduras.

Asegúrate de que el dibujo esté bien iluminado. Para minimizar las sombras, mantenga la cámara más alejada y haga zoom en el dibujo.

No incluya ninguna información identificable, contenido ofensivo (consulte los estándares de nuestra comunidad) o dibujos que infrinjan los derechos de autor de otros.



## MEJOR PREVENIR

### Virus informáticos

Los virus son programas informáticos que tienen como objetivo alterar el funcionamiento del computador, sin que el usuario se dé cuenta.

Estos, por lo general, infectan otros archivos del sistema con la intención de modificarlos para destruir de manera intencionada archivos o datos almacenados en tu computador. Aunque no todos son tan dañinos.



RESUELVE LA SIGUIENTE SOPA DE LETRAS,  
EN ELLA ENCONTRARAS 11 TIPOS DE VIRUS INFORMÁTICOS

- BOMBAS LÓGICAS
- BOMBAS TIEMPO
- BOOT
- GUSANO
- HIJACKERS
- HOAX
- KEYLOGGER
- MACRO
- MUTANTE
- SPYWARE
- TROYANO

B	O	M	B	A	S		T	I	E	M	P	O	I
B	Y	J	S	L	W	J	I	H	W	V	Y	A	E
O	M	A	P	I	R	X	M	L	T	M	M	D	J
G	J	R	Y	B	C	O	Y	X	R	U	E	F	W
U	M	B	W	T	D	H	A	K	O	T	D	N	A
S	A	F	A	M	K	O	C	H	Y	A	E	K	S
A	C	A	R	W	N	G	K	G	A	N	H	H	U
N	R	K	E	Z	Y	J	V	J	N	T	O	N	O
O	O	S	F	F	V	V	O	Q	O	E	A	P	K
V	V	R	S	V	K	Z	Q	B	P	A	X	D	M
Q	G	R	Q	H	K	E	Y	L	O	G	G	E	R
H	I	J	A	C	K	E	R	S	P	T	V	E	Q
B	O	M	B	A	S		L	O	G	I	C	A	S
R	F	Y	I	E	D	T	B	O	O	T	M	J	D



## INTERNET

Actualmente, internet es una herramienta que hace parte de nuestra cotidianidad, de nuestra vida diaria. Lo usamos para consultar, aprender, entretenernos; incluso como fuente de trabajo. Pero, ¿sabes qué es? Imagina que tienes un computador con mucha información y quieres compartirla con muchas personas en el mundo. La forma de hacerlo es que tu computador se pueda conectar con otros. Esto se logra por medio de una gran red desde la que podrás conectarte con otros computadores y recibir y enviar datos de forma instantánea.

¡Esto es internet!

Una gran red a la que se conectan las computadoras para poder transmitirse información entre ellas.

**Une con una línea el nombre y el ícono del navegador.**

Google chrome



Safari



Internet Explorer



Opera



Mozilla Firefox



Microsoft Edge



# Actividad de contingencia 21|08

6° "A" - "B"

Para los alumnos que aun no terminan la actividad 3 del cuadernillo.  
(Presentación lo pueden imprimir o enviarlo por la plataforma)



## Actividad 3

