



# EDUCACION

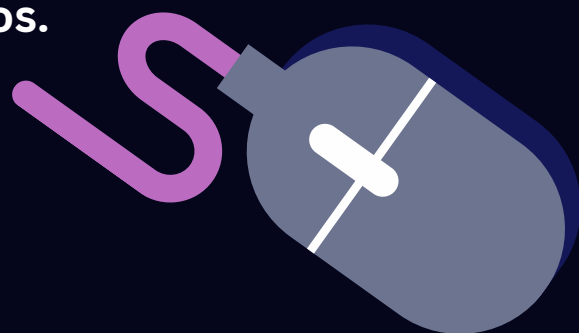
## *Digital*

¿Que es?

Uso de tecnologías digitales para mejores el proceso de enseñanza y aprendizaje. Implica el uso de recursos como computadoras, internet y software educativo, tanto en entornos virtuales como en aulas tradicionales . La educacion digital la aplicamos con el uso de plataformas virtuales.

### Las 5 competencias digitales según la UNESCO son:

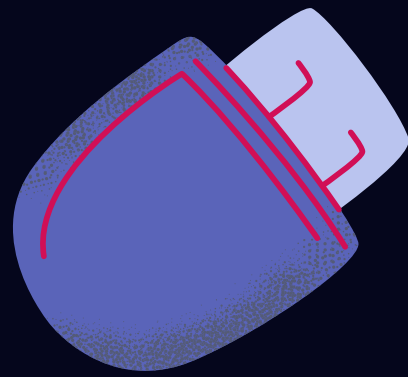
- Alfabetización en información y datos.
- Comunicación y colaboración.
- Creación de contenido digital.
- Seguridad.
- Resolución de problemas.



### Habilidades del siglo XXI

Las 4c son:

- Colaboración: La capacidad de trabajar en equipo para alcanzar objetivos comunes.
- Comunicación: La habilidad de expresar y compartir ideas de manera efectiva.
- Pensamiento crítico: la capacidad de analizar información y tomar decisiones lógicas y racionales.
- Pensamiento creativo: La habilidad de generar nuevas ideas y enfoques novedosos para resolver problemas.



### Herramientas digitales para la educación

Para presentaciones

- Power Point
- Google Slides
- Canva

Para encuestas y cuestionarios

- Google Forms
- Mentimeter
- Kahoot

Para buscar información

- Google
- Wikipedia
- Google Scholar

Para hacer videos

- Youtube
- Capcut
- iMovie

1. Ventaja: fácil de usar y visualmente atractivos

Desventaja: abuso de texto o efectos puede distraer

2. Ventaja: recogen respuestas en tiempo real

Desventaja: necesitan internet y dispositivos para responder

3. Ventaja: acceso rápido a mucha información

Desventaja: no toda información es veraz

4. Ventaja: favorecen el aprendizaje visual y auditivo

Desventaja: pueden consumir mucho tiempo en la edición

