

 \$23	
 \$37	
 \$53	
 \$62	
 \$17	
 \$49	

Tenía	Tiré	Me quedaron	Puntaje	TOTAL
1				
2				

Tarea:

-Escribo 3 oraciones sobre cómo cuidar una granja.

-Leo las siguientes oraciones y dibujo.

- La vaca come pasto.
- El caballo está corriendo.
- El chancho es chiquito.

Tarea:

Escribo los nombres de la familia de 70.

Resuelvo usando el castillo de números, hacia adelante sumo y hacia atrás resto.

36+6=    23+4=    41+ 4=    55-5=    68-4=    77-7=

Tarea:

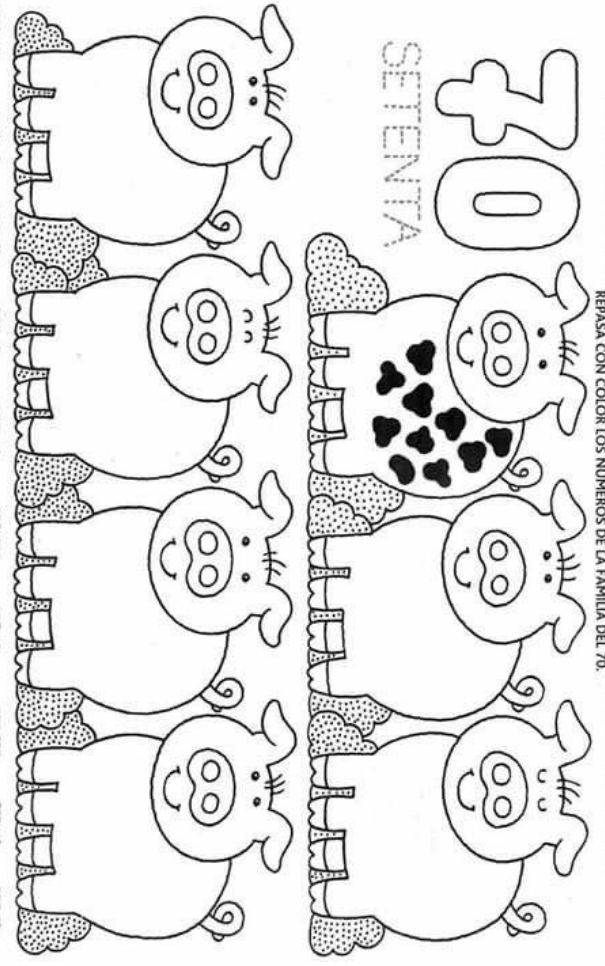
Me dictan 10 palabras. Las paso a cursiva.

Escribo 3 oraciones.

EN CADA CERDITO DIBUJA TANTAS MANCHAS COMO TIENE EL PRIMERO. COLOREA EL NÚMERO Y DELINEA SU NOMBRE.  
REPASA CON COLOR LOS NÚMEROS DE LA FAMILIA DEL 70.

EN EL CHIQUERO

70  
SESENTA



LA ALFOMBRA DE LOS NÚMEROS

COMPLETA CADA FRANJA CON LA FAMILIA DE NÚMEROS QUE CORRESPONDE. COLOREA TODAS LAS FRANJAS CON COLORES DIFERENTES.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12							
	20	21								
	30									
	40									
	50									
	60									
	70									

HABÍA UNA VEZ UNA  QUE ESTABA BIEN  
DORMIDITA ADENTRO DE SU   
SU  ESTABA BAJO LA TIERRA.  
UN DÍA LLEGÓ EL  Y LE DIJÓ: ¡DESPERTATE,  
DORMILONA! – PERO LA SEMILLITA NO QUERÍA ABRIR SU   
EL SEÑOR  COMENZÓ A CALENTARLA MÁS Y  
MÁS DE PRONTO LA  ESTIRÓ DE A POQUITO SU  
RAÍZ.  
LUEGO VIÑO LA SEÑORA  Y LE MOJÓ LA

CARITA CON SUS SUAVES  ¡ARRIBA, ARRIBA HAY  
QUE LEVANTARSE!  
BOSTEZABA LA  Y POQUITO A POCO, FUE  
ESTIRANDO SUS  Y ROMPIENDO UN  
POQUITO SU   
DE PRONTO UNOS BROTECITOS COMENZARON A ASOMARSE  
EN LA HÚMEDA TIERRA: AHORA SÍ ME PUEDO ESTIRAR BIEN,  
DIJO  Y SE ESTIRÓ, SE ESTIRÓ.  
A LA  COMENZARON A SALIRLE UNAS VERDES  
 Y POR ÚLTIMO, PARA RECIBIR A LA SEÑORA  
PRIMAVERA QUE ESTABA POR LLEGAR, SE VISTIÓ DE  
HERMOSAS  DE MUCHOS COLORES.

Y EL SEÑOR



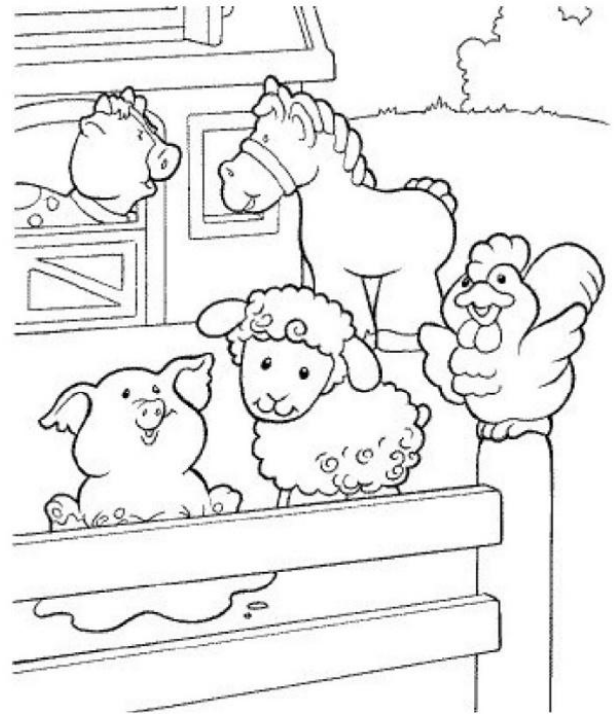
Y LA SEÑORA



SONREÍAN MUY SATISFECHOS POR HABER AYUDADO A



A CRECER



HABÍA UNA VEZ UNA SEMILLITA QUE ESTABA BIEN DORMIDITA ADENTRO DE SU CASITA. SU CASITA ESTABA BAJO LA TIERRA

UN DÍA LLEGÓ EL SOL Y CON SUS BRACITOS TIBIOS COMENZÓ A HACERLE COSQUILLAS EN LA PANCITA. ¡DESPERTATE, DORMILONA!- LE DECÍA, PERO LA SEMILLITA REMOLONA NO QUERÍA ABRIR SU CASITA.

EL SEÑOR SOL COMENZÓ A CALENTARLA MÁS Y MÁS Y DE PRONTO LA SEMILLITA ESTIRÓ DE A POQUITITO UNA PATITA, ESA PATITA SE LLAMA RAÍZ.

LUEGO VINO LA SEÑORA LLUVIA Y LE MOJÓ LA CARITA CON SUS SUAVES GOTITAS. ¡ARRIBA, ARRIBA ¡HAY QUE LEVANTARSE!

BOSTEZABA LA SEMILLITA Y POQUITO A POCO, FUE ESTIRANDO SUS BRACITOS Y ROMPIENDO UN POQUITITO SU CASITA TIBIA.

DE PRONTO UNOS PEQUEÑÍSIMOS BROTECITOS COMENZARON A ASOMARSE EN LA HÚMEDA TIERRA: ¡AHORA SÍ ME PUEDO ESTIRAR BIEN, DIJO SEMILLITA! Y SE ESTIRÓ, SE ESTIRÓ (COMO NOSOTROS DESPUÉS DE LEVANTARNOS DE UNA LINDA SIESTA).

A LA SEMILLITA COMENZARON A SALIRLE UNAS VERDES HOJITAS Y POR ÚLTIMO, PARA RECIBIR A LA SEÑORA PRIMAVERA QUE ESTABA POR LLEGAR, SE VISTIÓ DE HERMOSAS FLORES, DE MUCHOS COLORES.

Y EL SEÑOR SOL Y LA SEÑORA LLUVIA, SONREÍAN MUY SATISFECHOS POR HABER AYUDADO A SEMILLITA A CRECER FELIZ.



Tarea:

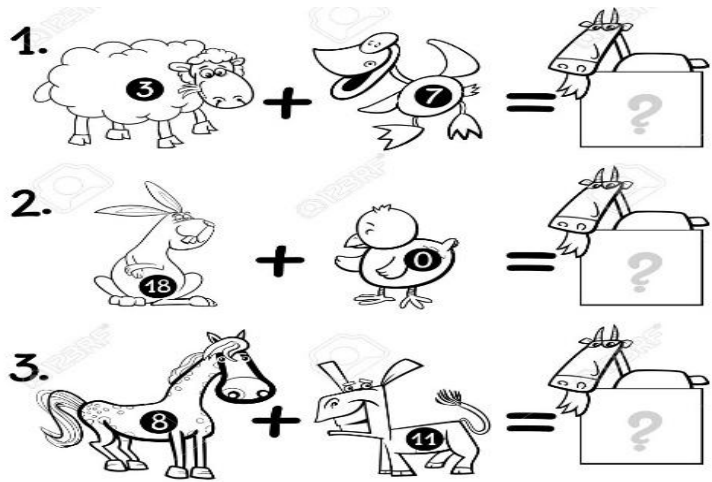
Dibujamos una granja y escribimos 4 oraciones sobre ella.

Tarea:

Leemos el cap. 9 del libro de lectura.

Realizamos las actividades del libro de actividades del cap. 9 páginas

6 - 2 =	•	5
5 - 2 =	•	1
5 - 0 =	•	4
6 - 5 =	•	3
10 - 2 =	•	0
7 - 7 =	•	8
8 - 6 =	•	9
9 - 3 =	•	2
8 - 1 =	•	6
10 - 1 =	•	7



Tarea:

Dibujá billetes y monedas para pagar.

\$34

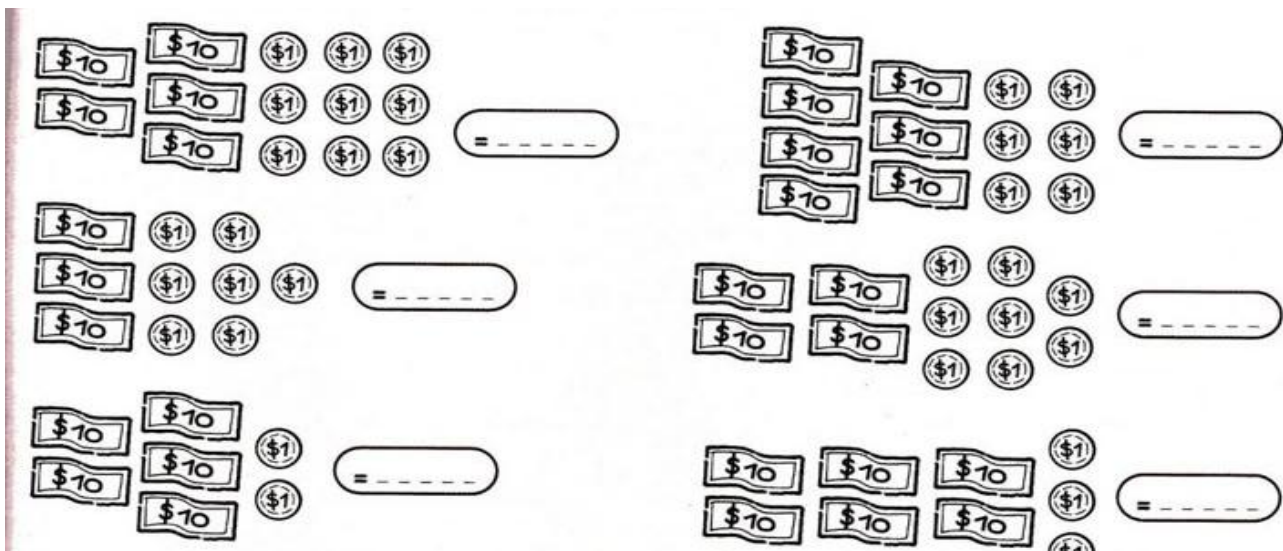
\$67

\$71

\$22

\$50

Elegí un animal de la granja y realiza una ficha informática como la hecha en clases.



Tarea:

-Con ayuda de un adulto, escribí una receta cortita de alguna comida o postre. Escríbala en una hoja a parte y tráela sin pegar al colegio.

-Descompone.

26=20+6

49=

57=

66=

43=

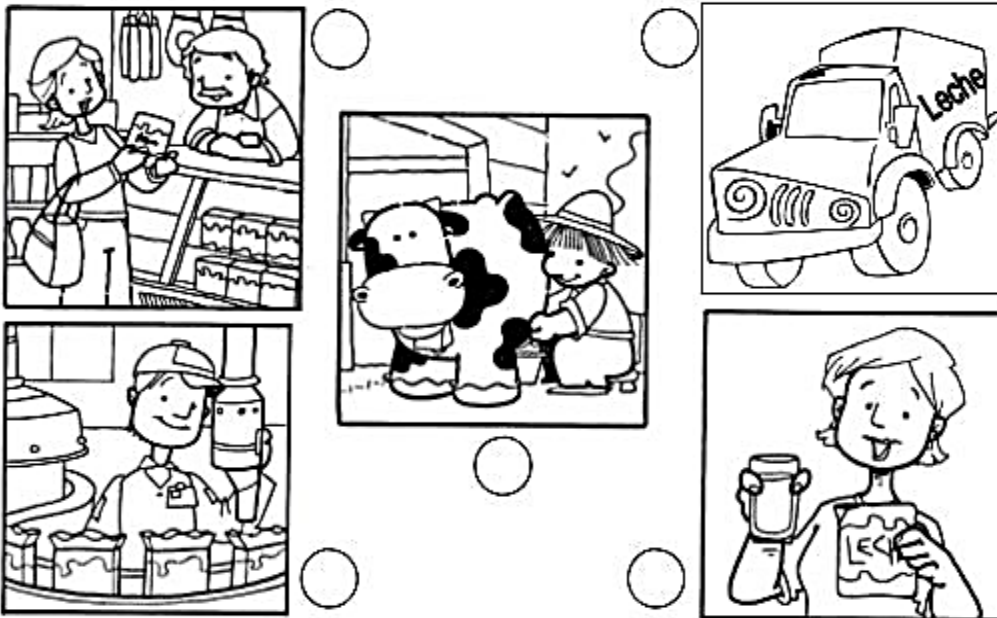
21=

Tarea:

Practicamos lectura. Los/as chicos/as leen una vez. Marcan con una cruz, en el espacio de arriba de cada palabra, las que les resultan difíciles. El adulto los ayuda con las palabras difíciles, las practican algunas veces y vuelven a leer todas.

sapo	peso	piso	mate	sopa	rana	foca	café	gato

Elegimos tres de estas palabras para escribir oraciones.



**ADIVINANZA**

Largo, largo mi cuello es, y tengo manchas en la piel

¿Quién soy?



JIRAFÁ

**ADIVINANZA**

Soy muy lenta y me gusta nadar, llevo siempre conmigo mi propio hogar

¿Quién soy?



TORTUGA

**ADIVINANZA**

Soy astuto y juguetón y cazar un ratón es mi mayor afición.

¿Quién soy?



GATO

**ADIVINANZA**

Vivo en el campo y soy redondito, me gusta el lodo y soy bien cochinito

¿Quién soy?



CERDO

**ADIVINANZA**

De rayas es mi pijama y cuando tengo mucho sueño en la sabana yo me meto dentro de la cama

¿Quién soy?



CEBRA

**ADIVINANZA**

Soy enorme y mi boca es muy grande, tengo fuertes colmillos y no hay quien me gane

¿Quién soy?



HIPOPÓTAMO

**ADIVINANZA**

Salgo por las noches, soy señor de grandes ojos, cara seria y gran saber.

¿Quién soy?



BÚHO

**ADIVINANZA**

Soy chiquito y nado sin cesar, vivo en el río y también en el mar

¿Quién soy?



PEZ

$$\begin{array}{r}
 23 + 12 = \\
 10 \ 1 \quad 10 \ 1 \\
 10 \ 1 \quad \quad 1 \\
 \downarrow \quad \downarrow \\
 20 + 10 = 30 \\
 \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\
 3 + 2 = 5 \\
 \hline
 35
 \end{array}$$

Colocamos los dieces y unos en cada N°  
 contamos los dieces y formamos la suma 20+30  
 contamos los unos y formamos 3+2  
 Colocamos los resultados y de forma vertical  
 sumamos para el resultado final

## DE COMPRAS

1) PINTÁ EL CARTEL QUE TIENE EL PRECIO MAYOR EN CADA ESTANTE.



2) DIBUJÁ LOS BILLETES DE \$10 Y LAS MONEDAS DE \$1 QUE SE NECESITAN PARA PAGAR ESTOS PRODUCTOS.



Tarea:

Leemos el capítulo 10 del libro de lectura y realizamos las actividades del capítulo 10 del libro de actividades.

Practicamos restas, usamos el castillo de números para ayudarnos.

7-2=    11-4=    24-4=    6-3=    5-1=    9-6=

Tarea:

Es importante que la familia observe la explicación para sumar por descomposición.

$$23 + 12 =$$

10 1

10 1

10 1

10 1

↓ 1

↓ 1

20

+

10

= 30

↓

↓

↓

↓

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

3

+

2

=

5

Colocamos los dieces y unos en cada N°  
contamos los dieces y formamos la suma 20+30  
contamos los unos y formamos 3+2  
Colocamos los resultados y de forma vertical  
sumamos para el resultado final

Sumamos por descomposición.

$21+32=$

$54+12=$

$44+31=$

$45+13=$

dibujamos los billetes y monedas.

\$34

\$66

\$72

\$53