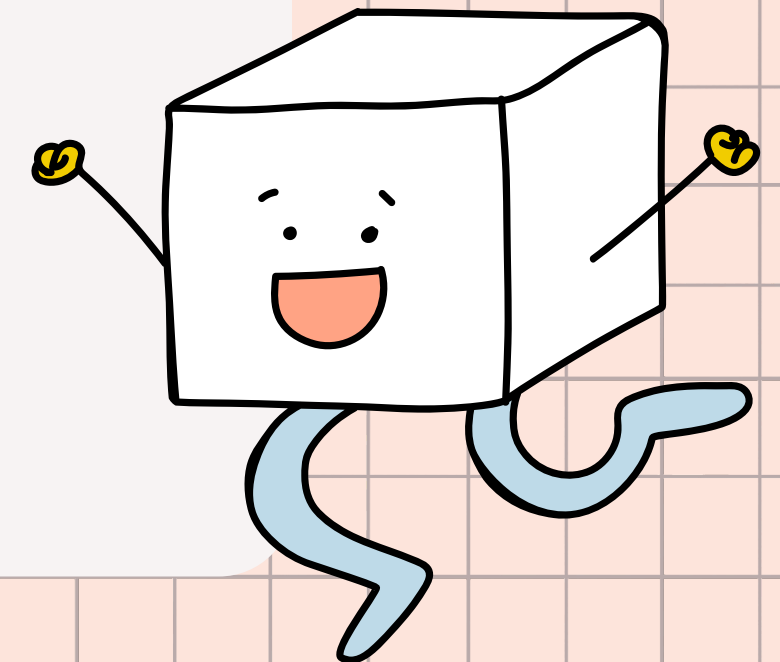
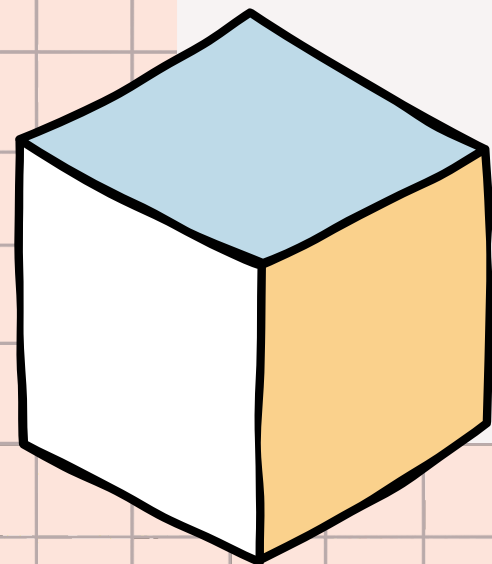
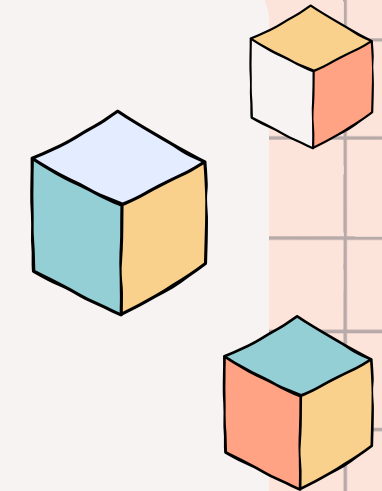




Geometría

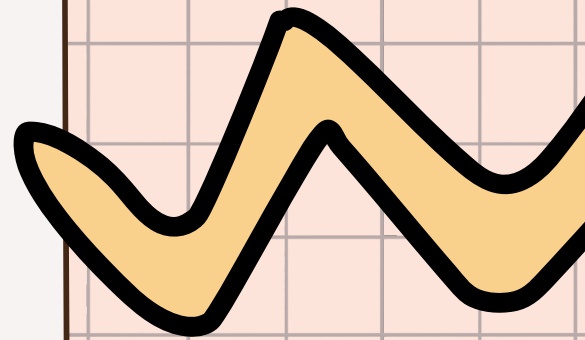
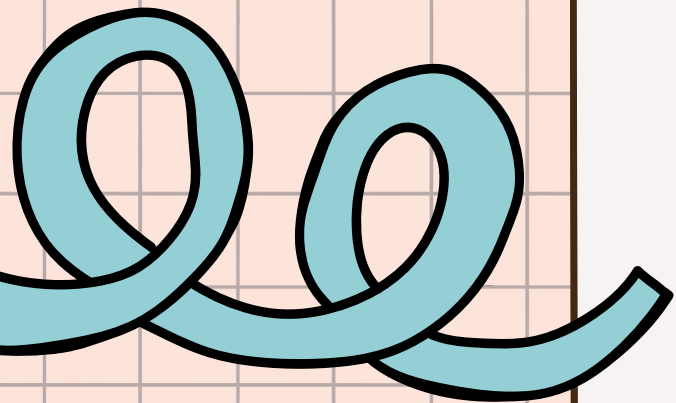
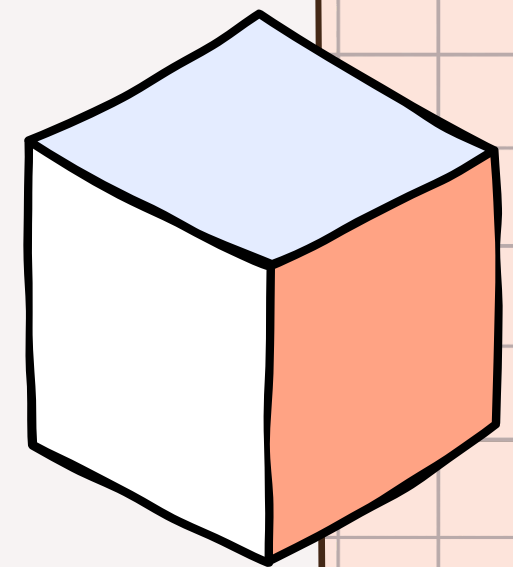
CUERPOS
GEOMÉTRICOS

FIGURAS TRIDIMENSIONALES



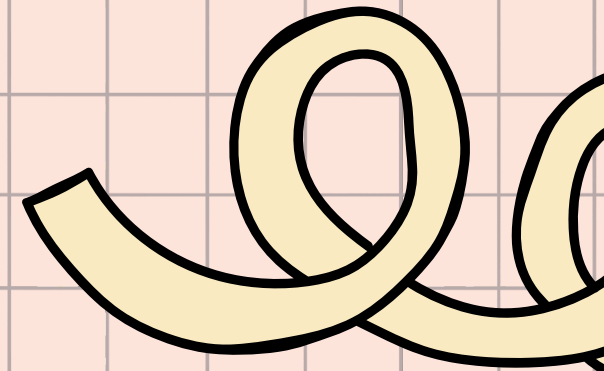
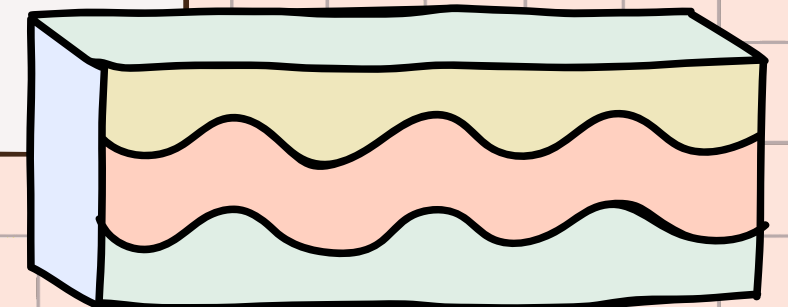
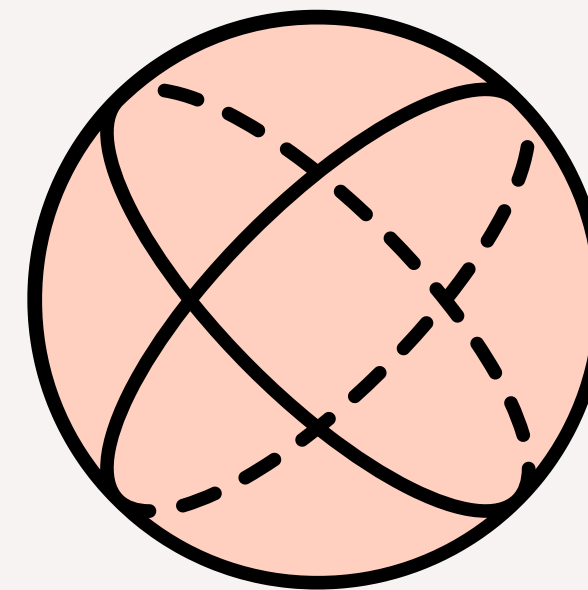
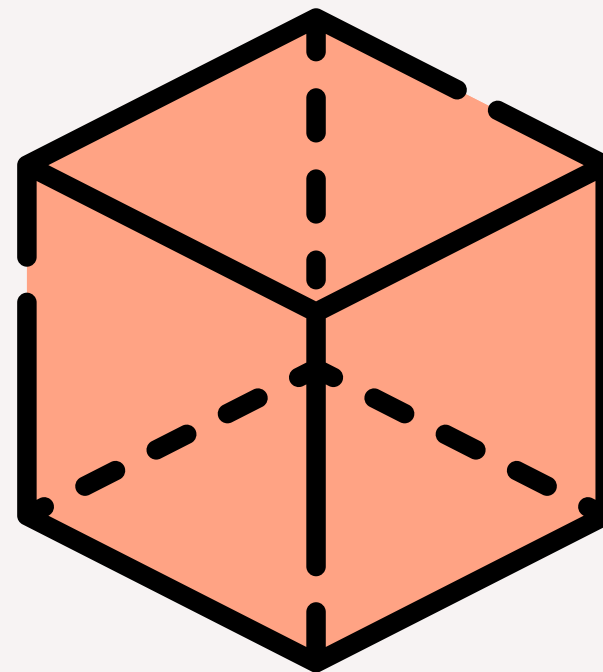
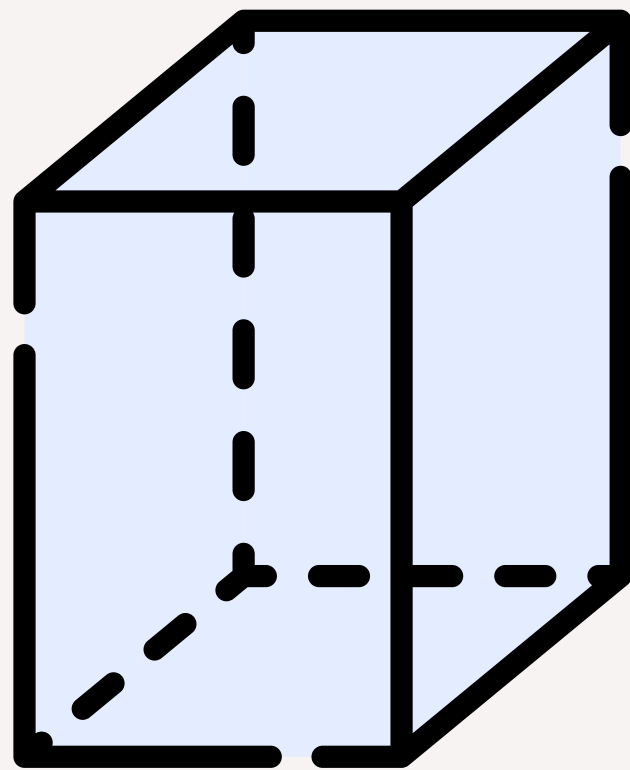
ÍNDICE

- ¿Qué es un cuerpo geométrico?
- Tipos de cuerpos geométricos
- Poliedros
- Partes de un poliedro
- Tipos de poliedros
- Cuerpos redondos
- Desarrollo de un poliedro



¿QUÉ ES UN CUERPO GEOMÉTRICO?

Los cuerpos geométricos son figuras tridimensionales.
Tienen volumen: alto, ancho y profundidad.

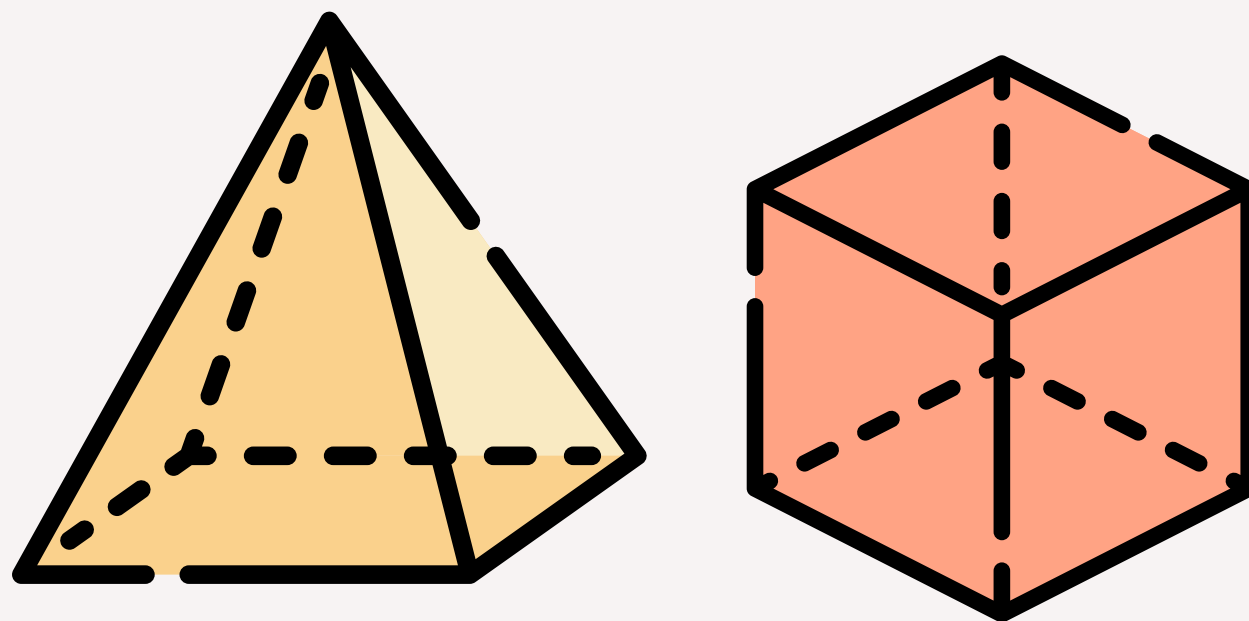


TIPOS DE CUERPOS GEOMÉTRICOS

Los cuerpos geométricos se dividen en dos grandes grupos:

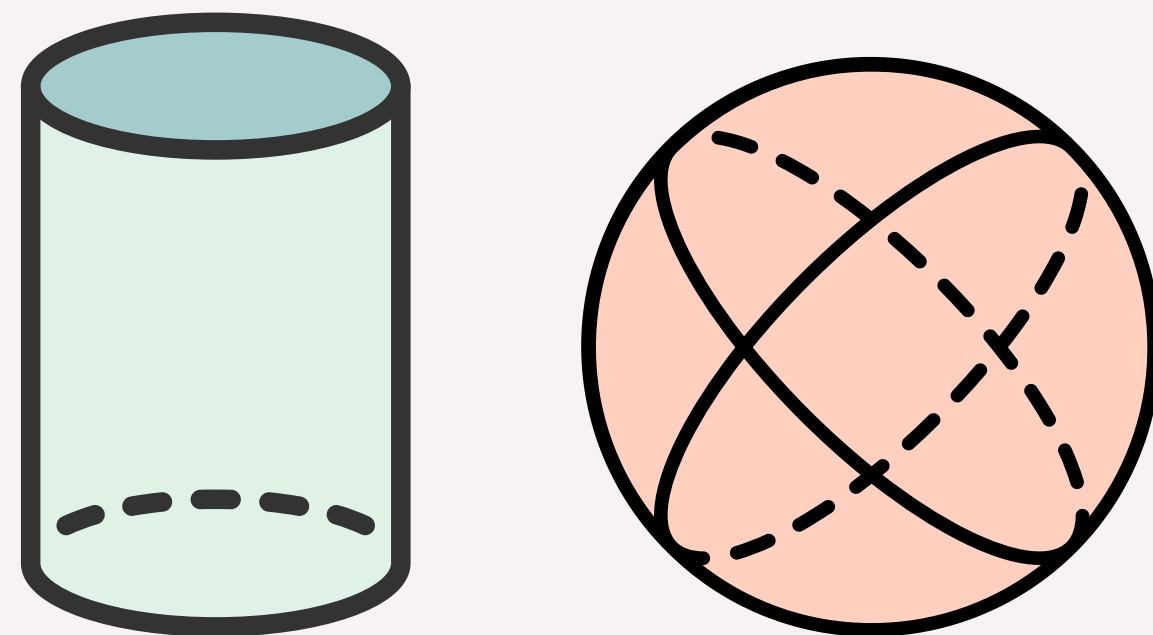
POLIEDROS

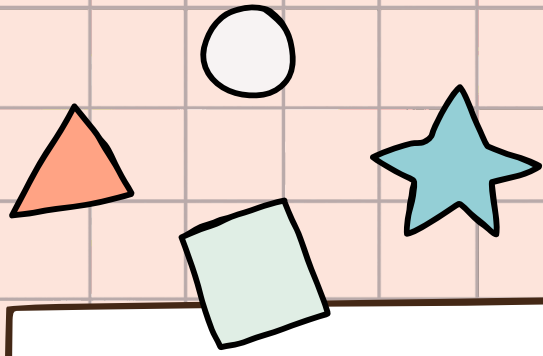
- Tienen caras planas.
- Están formados solo por polígonos (triángulos, cuadrados, rectángulos...).



CUERPOS REDONDOS

- No todas su caras son planas.
- Tienen al menos una superficie curva.



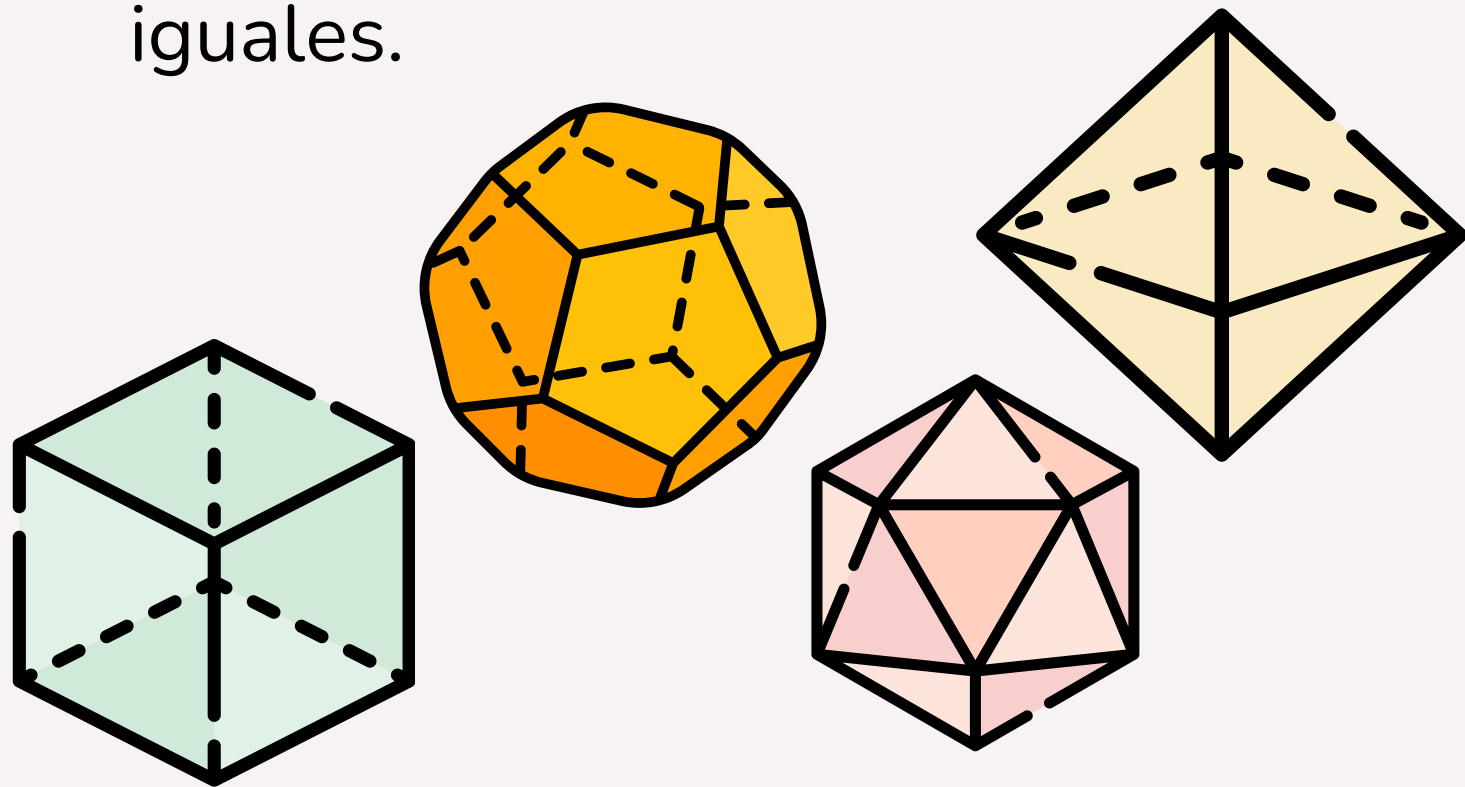


POLIEDROS

Los principales grupos de poliedros son:

POLIEDROS REGULARES

- Todas las caras son iguales y son polígonos regulares.
- Todos los ángulos y lados son iguales.



POLIEDROS IRREGULARES

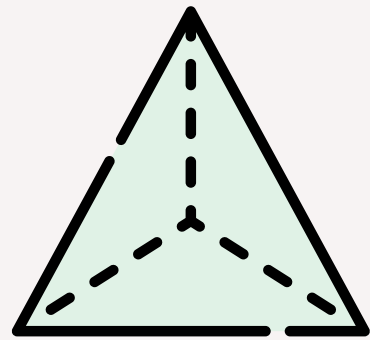
- Las caras pueden ser de diferentes formas o tamaños.
- No todos los ángulos son iguales.



TIPOS DE POLIEDROS

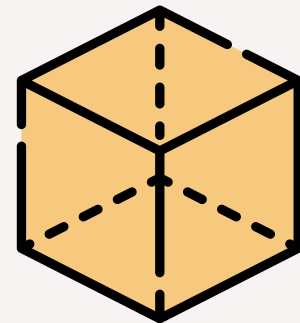
POLIEDROS REGULARES

TETRAEDRO



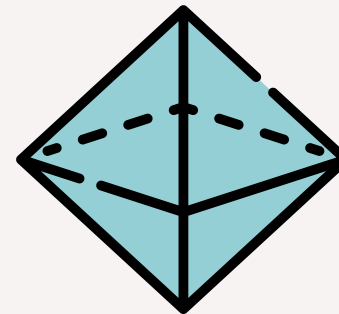
4 CARAS

HEXAEDRO



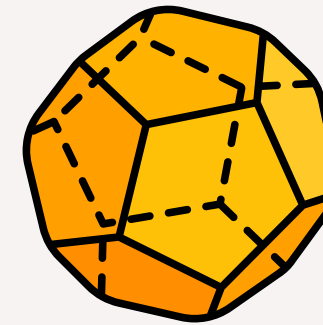
6 CARAS

OCTAEDRO



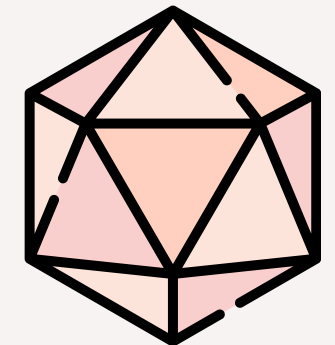
8 CARAS

DODECAEDRO



12 CARAS

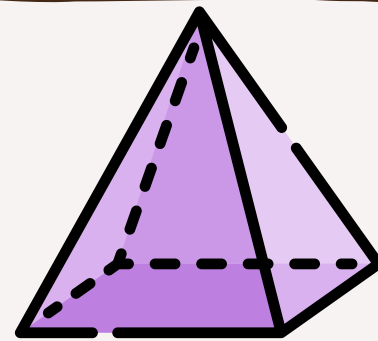
ICOSAEDRO



20 CARAS

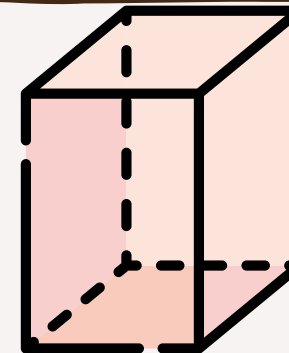
POLIEDROS IRREGULARES

PIRÁMIDE



4 CARAS

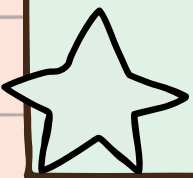
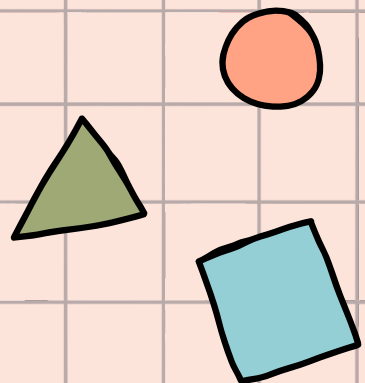
PRISMA



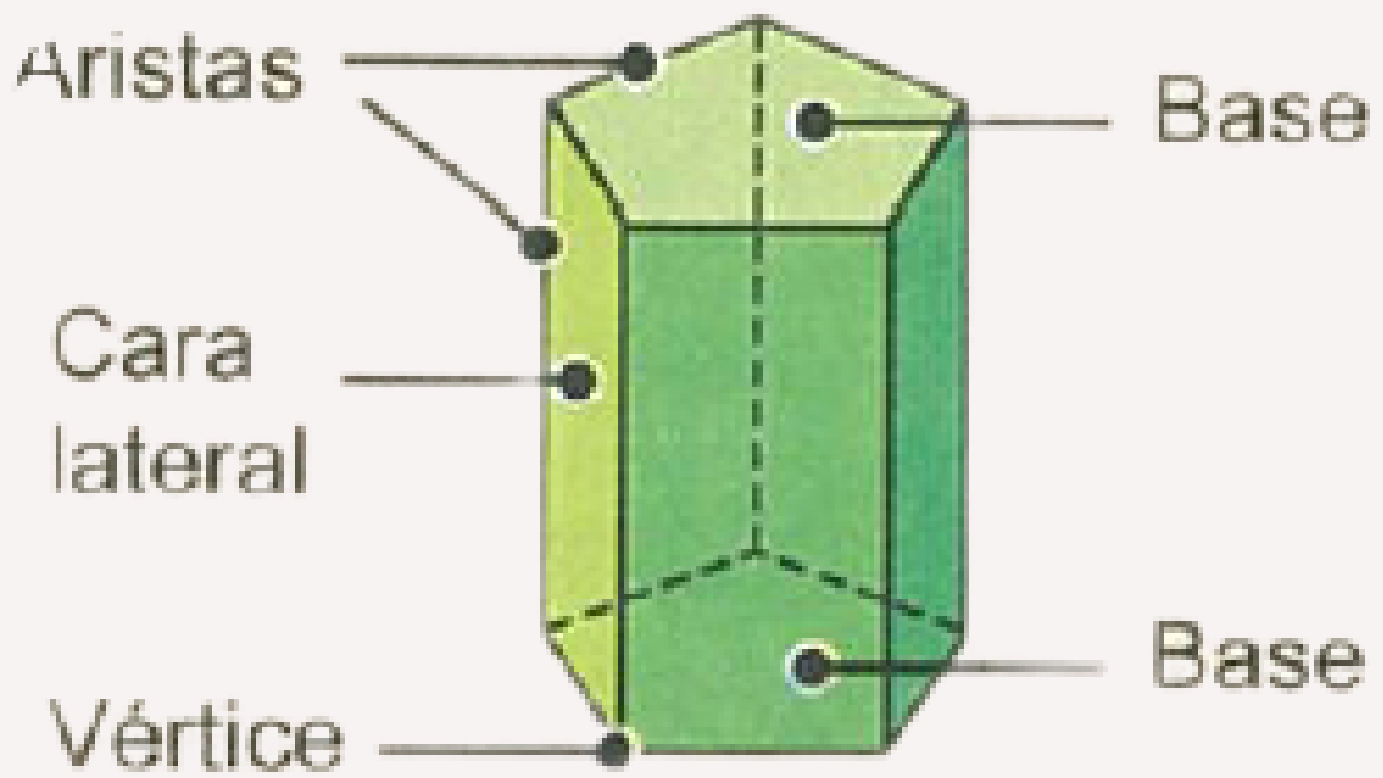
6 CARAS

TIENE UNA ÚNICA BASE, CUYA FORMA LE DA NOMBRE AL CUERPO. SUS CARAS LATERALES SON TRIANGULARES Y CONCURREN EN UN VÉRTICE LLAMADO CÚSPIDE.

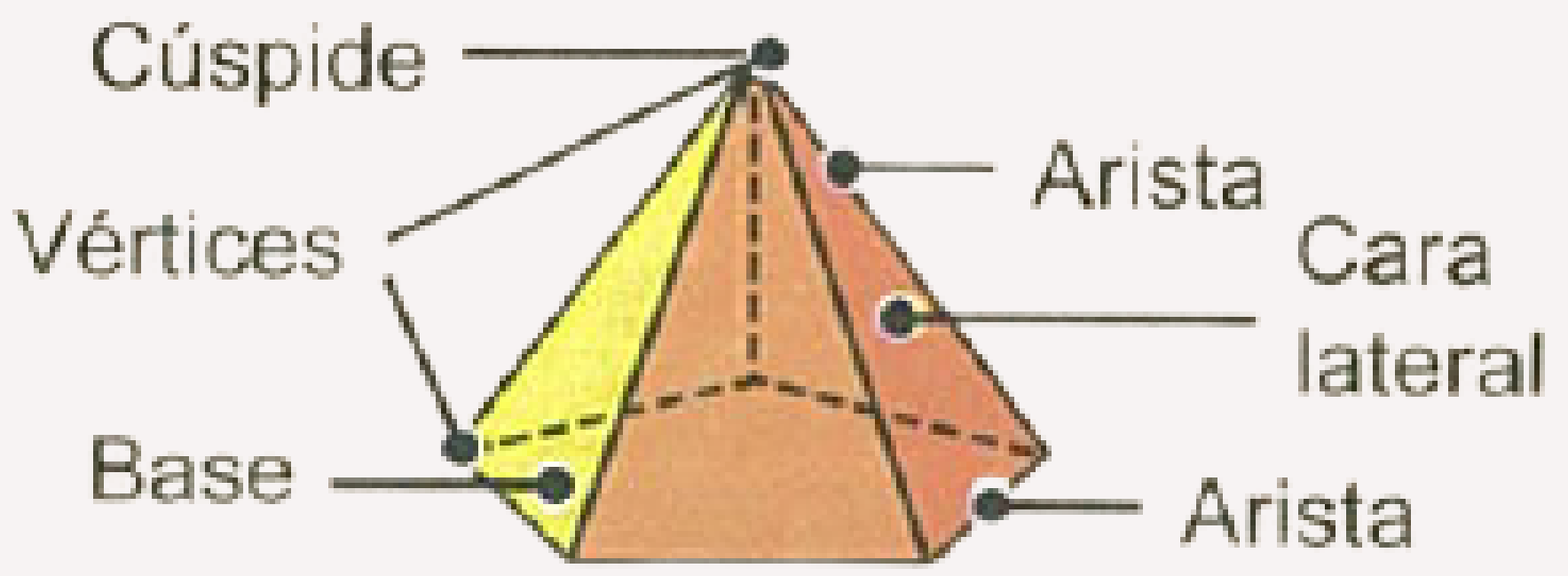
TIENE DOS BASES IGUALES Y PARALELAS. SU FORMA LE DA NOMBRE AL CUERPO.



Los elementos principales de un poliedro son:



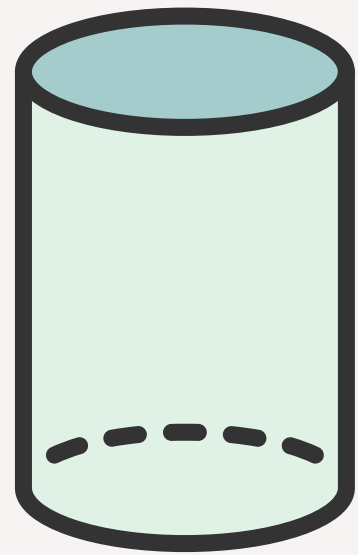
Prisma pentagonal recto



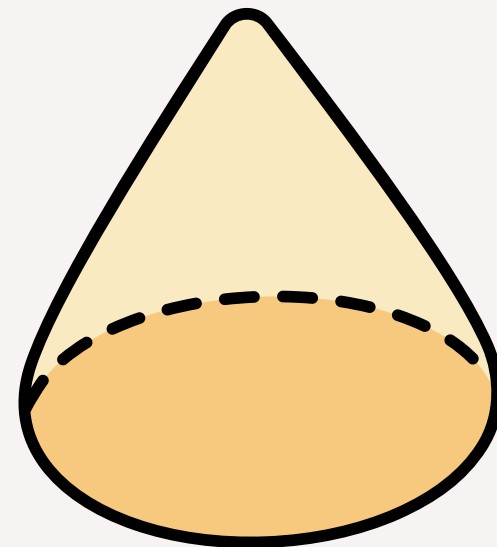
Pirámide pentagonal recta.

CUERPOS REDONDOS

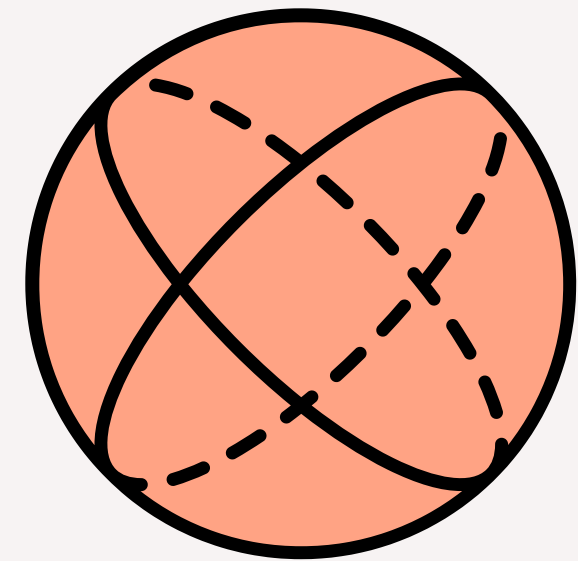
CILINDRO

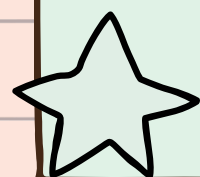
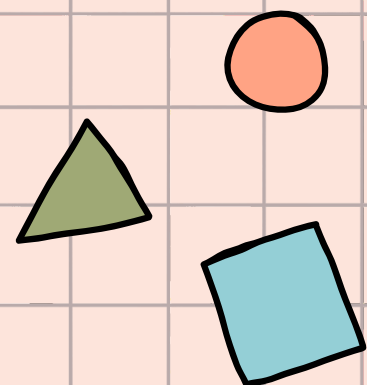


CONO



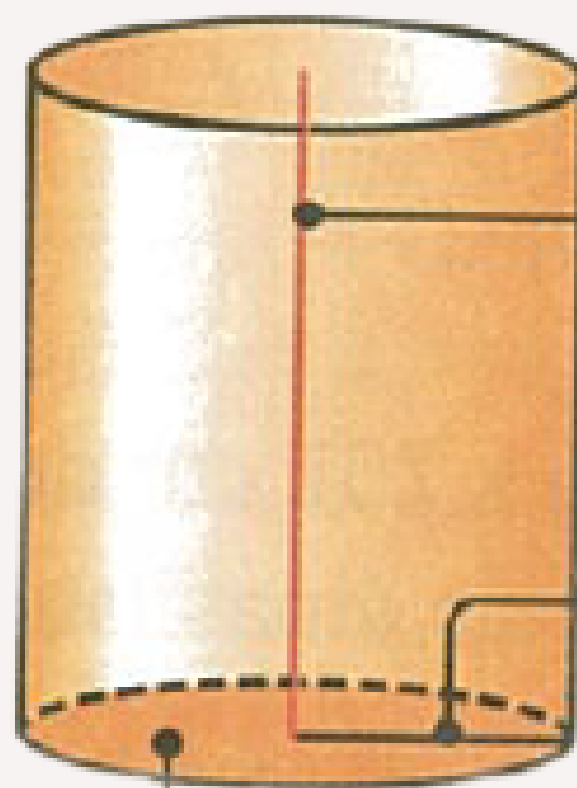
ESFERA





Los elementos principales de los cuerpos redondos son:

Cilindro circular recto

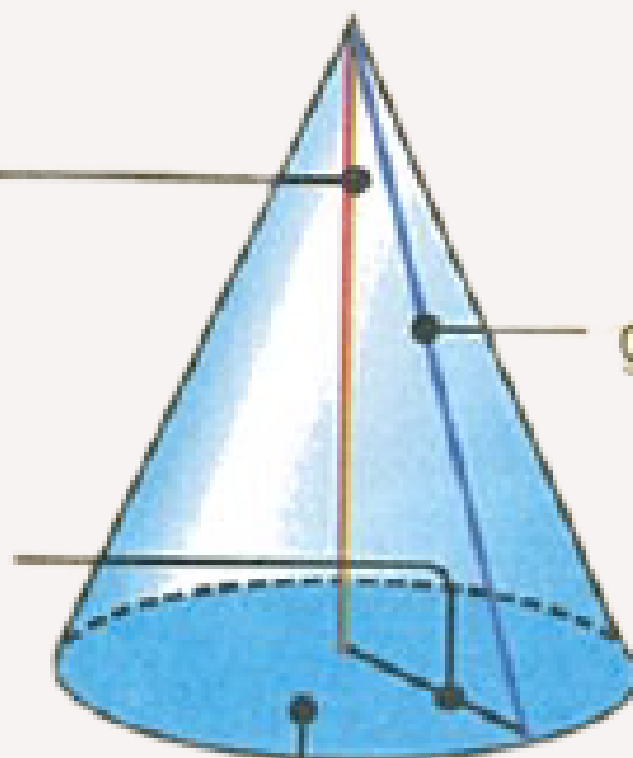


altura

radio de la base

Las bases son círculos

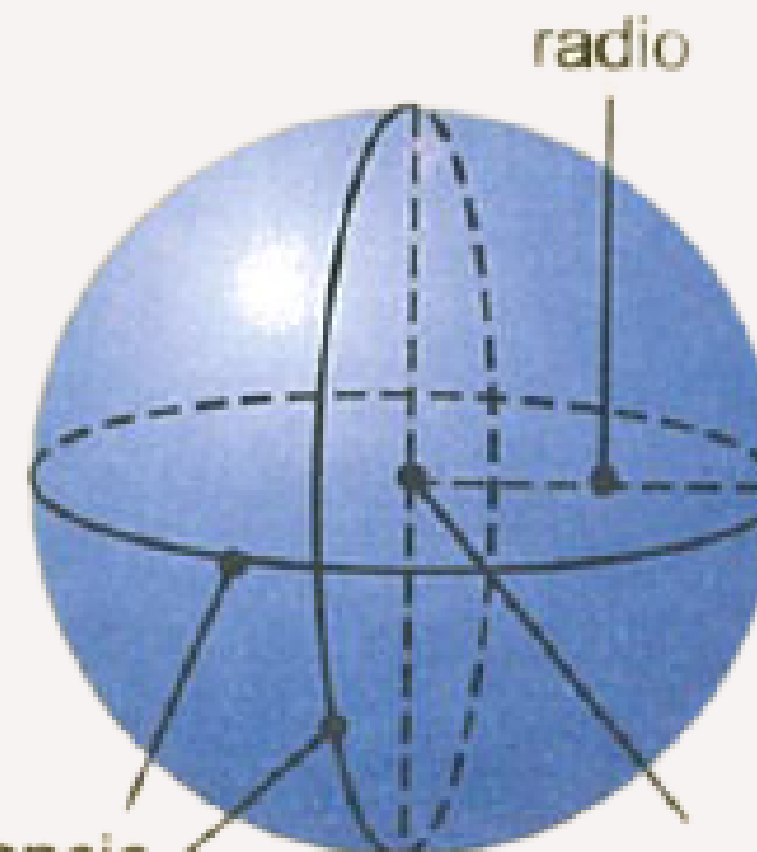
Cono circular recto



generatriz

circunferencia máxima

Esfera



radio

centro

DESARROLLO DE UN POLIEDRO

El desarrollo es el dibujo plano de un cuerpo geométrico.
Es como si abriéramos el poliedro y viéramos todas sus caras
en una hoja.

