

# La Vida Religiosa Misionera

## ¿Qué es la Vida Religiosa Misionera?

La vida religiosa misionera es una vocación profunda y una forma de vida consagrada dentro de la Iglesia. Consiste en dedicar la existencia entera a Dios y al servicio incondicional de los demás, especialmente de los más pobres y marginados, mediante el anuncio de un mensaje de fe y esperanza.

### **Pilares Fundamentales:**

#### 1. La Consagración (El Vínculo con Dios)

El misionero hace una promesa pública de entrega, uniéndose a una congregación o instituto religioso mediante los Votos:

- **Pobreza:** Renuncia a la propiedad y al apego a los bienes para vivir de forma sencilla y en comunidad, imitando la vida de servicio.
- **Castidad:** Elige la soltería o celibato por el Reino, dedicando su amor y energía a su comunidad y a la humanidad sin límites.
- **Obediencia:** Promete obedecer a sus superiores y a las reglas de la orden, buscando ir a donde la necesidad es mayor.

#### 2. La Misión (El Servicio al Prójimo)

El misionero es "enviado" para:

- **Testimonio:** Anunciar el mensaje de fe con el ejemplo de su propia vida, su alegría y su entrega.
- **Servicio Concreto:** Trabajar en la promoción humana: abrir escuelas, hospitales, defender la justicia social, cuidar el medio ambiente o acompañar a los enfermos.
- **Carisma:** Cada orden religiosa tiene un espíritu o carisma particular que guía su servicio (ej. la enseñanza, la salud, el trabajo con la juventud).

## "El Viaje de la Esperanza Misionera"

Este es un juego de mesa estilo "Juego de la Oca" donde partimos de "plantar una semilla" en nuestra misión hasta llegar al "fruto de la semilla" de esta misma, donde ganamos el juego y la misión

Los colores de las Casillas del juego hacen referencia a el rosario misionero

### **Nº de Casilla, Efecto y Reflexión**

Son las casillas grandes y con sus respectivos números

- 1 INICIO El Llamamiento a la Vocación.
- 5 El Voto de Pobreza Avanza 3 casillas. La ligereza te permite moverte más rápido al servicio.
- 9 La Cabaña del Enfermo Quédate 1 turno sin tirar. Te detienes para cuidar a un enfermo. El servicio es prioridad.
- 14 El Pozo de la Duda Quédate hasta que otro compañero caiga aquí. Te sientes solo en tu fe. La comunidad te rescata.
- 19 El Voto de Obediencia Avanza a la Casilla 23. Recibes una nueva asignación del superior que te lleva a un lugar de gran necesidad.

- 23 La Escuela de Idiomas Tira otra vez. Aprender la cultura local (inculturación) te da una ventaja.
- 28 El Puente Destruído Retrocede 4 casillas. Te encuentras con una injusticia social. Tienes que reevaluar la ruta.
- 32 La Comunidad de Apoyo Avanza 5 casillas. La fuerza de la vida fraterna te impulsa.
- 42 El Carisma de Sanación Lleva a un compañero contigo al avanzar 3 casillas (si están cerca). Tu talento ayuda al equipo.
- 50 La Trampa del Cansancio Quédate 2 turnos sin tirar. El desgaste físico y emocional te exige un descanso profundo.
- 54 El Voto de Castidad Avanza 3 casillas. El enfoque total de tu amor te da una dirección clara para el tramo final.
- 58 La Celebración de la Fe Tira otra vez. Los frutos de la misión te dan alegría y te impulsan a seguir.
- 63 META: Misión Cumplida ¡Has ganado! Entra con el número exacto. Si te pasas, retrocede la diferencia.

### **Tipo de Carta Contenido y Acción**

Son las casillas que tienen dibujadas un corazón. Una vez que el jugador cae en una de estas casillas se elige cual de las 5 consignas hay que seguir de manera al azar

- Renuncia "El Regalo de la Pobreza." ¿Qué objeto personal sacrificarías hoy para ayudar a alguien? Avanza 1 casilla.
- Desafío "Crisis de Fe." Debes nombrar una cualidad que te ayudaría a perseverar. Si no respondes, Retrocede 2.
- Servicio "Falta de Recursos." Tu comunidad necesita agua potable. Describe cómo generarías ayuda sin dinero. Pierdes 1 turno.
- Fraternidad "Conflicto Interno." Has tenido una discusión difícil. Pide disculpas (de juego) al jugador a tu izquierda.
- Gozo "Un Nuevo Bautizo." Recibes la alegría de ver un fruto de tu trabajo. Avanza 2 casillas.